

İSMAYIL SADIQOV, NAİDƏ İSAYEVA

İNFORMATİKA

1-ci sınıf

MÜƏLLİM
ÜÇÜN
VƏSAİT

Azərbaycan Respublikası
Təhsil Nazirliyinin
21.07.2008-ci il tarixli
937 nömrəli əmri lə
təsdiq olunmuşdur.

B A K I



N E Ş R

Bakı — 2009

Milli kurrikuluma əsasən hazırlanmışdır.

Ümumtəhsil məktəblərinin 1-ci sinfi üçün “İnformatika” – dərslik komplektinə daxildir:

1. Dərslik
2. Müəllim üçün vəsait
3. İş dəftəri

İnformatika – 1-ci sinif. Müəllim üçün vəsait. İ.C.Sadıqov, N.R.İsayeva. Bakı, “Bakınəşr”, 2008, 80 səh.

ISBN 978-9952-430-06-6

© “Bakı” nəşriyyatı, “TM” group, 2008.

Mündəricat

GİRİŞ	4-6
TƏDRİS VAHİDİ – 1. ƏŞYALAR VƏ ONLAR ARASINDAKI MÜNASİBƏTLƏR	
Bölmə 1. ƏŞYALARIN ƏLAMƏTLƏRİ VƏ TƏSVİRİ	
ƏŞYALARIN RƏNGİ	28
ƏŞYANIN FORMASI	30
ƏŞYALARIN TƏRKİB HİSSƏLƏRİ	32
ƏLAMƏTLƏRİNƏ GÖRƏ ƏŞYANIN TANINMASI	34
FƏRQLƏNDİRİCİ ƏLAMƏTLƏR	35
Bölmə 2. ƏŞYALAR ARASINDA MÜNASİBƏTLƏR	
EYNİDİR – FƏRQLİDİR	37
BÖYÜKDÜR – KİÇİKDİR	39
UZUNDUR – QISADIR	40
YUXARI, AŞAĞI, SAĞ, SOL	42
UZAQDIR – YAXINDIR	43
AĞIRDİR – YÜNGÜLDÜR	44
AZDIR – ÇOXDUR	45
TƏDRİS VAHİDİ – 2. HADİSƏLƏR VƏ HƏRƏKƏTLƏR ARDICILLİĞİ	
Bölmə 1. HƏRƏKƏTLƏR ARDICILLİĞİ	
HƏRƏKƏT ANLAYIŞI	48
VƏZİYYƏT ANLAYIŞI	49
HADİSƏLƏR VƏ HƏRƏKƏTLƏR ARDICILLİĞİ	50
Bölmə 2. MÜHAKİMƏLƏR	
DOĞRU VƏ YALAN, İNKAR	53
MÜMKÜN OLAN VƏ MÜMKÜN OLMAYAN HƏRƏKƏTLƏR	55
TƏDRİS VAHİDİ – 3. İNFORMASIYA VƏ ONDAN İSTİFADƏ	
Bölmə 1. İNFORMASIYA	
İNSAN VƏ İNFORMASIYA	58
İNFORMASIYANIN TƏQDİMOLUNMA FORMALARI	59
Bölmə 2. İNFORMASIYADAN İSTİFADƏ	
İNFORMASIYADAN İSTİFADƏ ÜSULLARI	62
İNFORMASIYANIN MƏNBƏ VƏ VASİTƏLƏRİ	63
TƏDRİS VAHİDİ – 4. KOMPÜTER	
Bölmə 1. KOMPÜTERLƏ TANIŞLIQ	
KOMPÜTERİN TƏRKİB HİSSƏLƏRİ	66
KOMPÜTERLƏ DAVRANIŞ QAYDALARI	67
KOMPÜTERDƏ ƏMƏLİYYATLAR	68
Bölmə 2. KOMPÜTERİN İMKANLARI	
KOMPÜTERDƏ MƏTNİN YİGİLMASI	70
KOMPÜTERDƏ HESABLAMALAR	71
KOMPÜTERDƏ ŞƏKİL ÇƏKİLMƏSİ	72
KOMPÜTERDƏ OYUN	73
Əlavələr	74
Mənbələr	80



GİRİŞ

Hörmətli müəllimlər!

2008-ci ildən tətbiq olunan "Azərbaycan Respublikasında ümumi təhsilin Konsepsiyası (Milli Kurrikulum)" üzrə ilk dəfə hazırlanmış İnformatika fənnindən 1-ci siniflər üçün dərslik, iş dəftəri və müəllimlər üçün vəsaitdən ibarət dərslik komplekti sızə təqdim olunur. Digər fənlərdən fərqli olaraq, İnformatika fənninin tədrisində kompüter texnologiyalarından geniş istifadə etmək məqsədilə bu komplektə "Bakı" nəşriyyatının öz təşəbbüsü ilə hazırladığı "İnfoko 1" diskı də əlavə olunur. Bu disk dərslik və iş dəftərinin elektron versiyası deyil, müəllimlər üçün dərslik komplektini tamamlayan və təlim prosesində dərslik və iş dəftəri ilə paralel istifadə olunan köməkçi vəsaitdir.

Bu vəsaitlər "İnformatika" fənni üzrə şagird və müəllimlərə öyrənib-öyrətmə prosesində yardımçı olacaqdır.

Vəsaitin əvvəlində Milli Kurrikulumun fəlsəfəsi, məqsəd və vəzifələri barədə konseptual xarakterli qısa məlumat verilir.

Sonra müəllimlər üçün dərsin planlaşdırılmasında yardımçı olacaq bəzi interaktiv təlim metodlarından bəhs edilir.

Təlim prosesinin çox mühüm hissəsi olan fəndaxili və fənlərarası integrasiyanın bəzi cəhətləri və mövzular üzrə digər fənlərlə integrasiya imkanları xüsusi integrasiya cədvəlində verilmişdir.

Fənn üzrə məzmun standartlarının reallaşma cədvəli tədris vahidləri, bölmə və mövzuların təşkilinin fəndaxili integrasiyası prinsipini açıqlayır. Elə buradaca dərsliyin strukturu verilmişdir.

Kurrikulum sənədinə əsasən şagird nailiyyətlərinin qiymətləndirilməsi konsepsiyasının bəzi elementləri və informatika fənni üzrə qiymətləndirmə standartları verilmişdir.

Dərslik müəllim və şagirdlərin ümumi istifadəsi üçündürsə, iş dəftəri şagirdlərin fərdi istifadələri üçün nəzərdə tutulmuşdur. Bu məqsədilə dərslikdə müəllimin sinifdə mövzunu izah etməsi üçün kifayət qədər şəkil və misallar verilmişdir. Dərslik və iş dəftərindəki çalışma və tapşırıqların yerinə yetirilmə ardıcılılığı metodik vəsaitdə verilmişdir. Təsviye olunan ardıcılılıq sadədən mürəkkəbə doğru mövzunun addım-addım mənimşənilməsi strategiyasına uyğundur.

Dərslik və iş dəftərində diferensial təlim xüsusiyyətləri nəzərə alınmışdır. Mövzular üzrə çalışma və tapşırıqlar qiymətləndirmə standartları əsasında hazırlanmışdır. İş dəftərində təlim nəticələri zəif və yüksək olan şagirdlər üçün xüsusi çalışmalar seçilə bilən şəkildə verilmişdir.

Təlim nəticələri müxtəlif olan şagirdlər üçün nəzərdə tutulan çalışmaları işarələmək üçün rənglər:

Təlim nəticələri zəif olan şagirdlər üçün

Təlim nəticələri orta olan şagirdlər üçün (nisbətən mürəkkəb)

Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlər üçün

İş dəftəri aşağıdakı quruluşa malikdir:

- Çalışma və tapşırıqlar
- Hər tədris vahidinin sonunda summativ (yekun) qiymətləndirmə testləri

Ümumi məlumatlardan sonra müəllim üçün vəsaitdə hər bir mövzu üzrə dərsin planlaşdırılması nümunəsi verilmişdir və təbii ki, hər bir müəllim bu tövsiyələrdən məqsədə uyğun surətdə istifadə edə bilər. Metodik tövsiyələr məktəbə ilk dəfə qədəm qoyan uşaqların məktəb həyatına alışmalarının real psixoloji aspektləri nəzərə alınmaqla işlənmişdir.

Metodik vəsaitdə verilən hər bir dərsin planlaşdırılması nümunələri aşağıdakı hissələrdən ibarətdir:

- Tədris olunan mövzunun adı və dərsin konkret məqsədi
- Hər bir mövzu üzrə integrasiya imkanları
- Dərsin tipinə aid göstərişlər: öyrətmə-öyrənmə prosesinin tövsiyə edilən təkrar, praktik və ya tətbiqi, öyrədici və ya yeni bilik verən dərs tiplərinin müəyyən edilməsi
- Öyrətmə-öyrənmə prosesinin maksimum effektivliyi üçün dərsin tövsiyə edilən forması: dərs-diskussiya, konfrans dərs forması, debat-dərslər, müzakirə-dərslər, integrativ dərslər, kompüterdə iş və s.
- Diferensial təlim (təlim nəticələri zəif və yüksək olan şagirdlər üçün)
- İstifadə olunan təlim üsulları
- Dərsin mərhələləri: motivasiya, ümumi müzakirə üçün qoyulmuş sual, müxtəlif oyun və interaktiv üsullardan istifadə olunmaqla mövzunun mənimsənilməsi prosesi, çalışma və tapşırıqların həlli ilə biliyin möhkəmləndirilməsi və mövzunun ümumiləşdirilməsi.

Hər bir dərsin sonunda dərsdə fəal iştirak edən şagirdlərin adları çəkilməklə şifahi qiymətləndirmə aparıla bilər.

Respublika Prezidentinin imzaladığı və artıq başa çatmış "**Azərbaycan Respublikasında ümumtəhsil məktəblərinin informasiya və kommunikasiya texnologiyaları ilə təminatı Proqramı (2005–2007-ci illər)**" çərçivəsində görülmüş işlər informatika dərslərinin kompüter texnikasından istifadə etməklə daha səmərəli keçirilməsinə əlverişli şərait yaradır.

Təqdim olunan dərslik komplektində ibtidai siniflərdə informatika dərslərinin bəzi praktik saatlarının kompüterlər vasitəsilə və xüsusi metodika ilə hazırlanmış kompüter proqramından istifadə etməklə keçirilməsi imkanı nəzərə alınmışdır. Kompüter texnikasından sərbəst istifadə etmək imkanı olan müəllimlər 4-cü tədris vahidinin bəzi bacarıqlarını ilboyu tədricən praktik işlər zamanı "Info-ko 1" diskindən istifadə etməklə şagirdlərə mənimsədə bilərlər. Bu halda "Kompüter" adlanan sonuncu tədris vahidinin uyğun bacarıqlar üçün nəzərdə tutulan saatlarını azaldaraq, ilboyu keçirilən praktik işlərə paylamaq olar.

Kompüter texnikasından istifadə imkanları məhdud olan müəllimlər öz dərslərini dərslik və şagirdlərin iş dəftərlərində verilmiş tapşırıqlar əsasında planlaşdırıbılərlər.

Şagird iş dəflərindəki çalışmaları yerinə yetirməyə müəllim, valideyn və ya özündən böyük bacı-qardaşının köməyi ilə başlayır. Şagirdin tapşırığın mətnini oxuyub başa düşməsində, onu kompüter və ya iş dəftərində yerinə yetirməsində böyükərin köməyinə ehtiyacı ola bilər. Bu zaman uşağın inkişaf və özünüdərkətmə prosesi gedir. Kompüterdə oynamayaqla yeni biliklərin əldə edilməsi uşağın xoşuna gəlir və informatika dərsi onun nəzərində mənalı və faydalı xarakter alır.

İş dəftərində şagirdin bacarıq və inkişaf səviyyəsindən asılı olmayaraq, diferensial təlim nəzərə alınmaqla həmişə onun (şagirdin) həll edə biləcəyi tapşırıqlar var: – kimsə tez hesablamağı bacarı, kimsə gözəl rəsm çəkir, kiminsə möhkəm yaddaşı və iti hafizəsi var, kimsə kompüter proqramlarında yaxşı işləməyi bacarır. Təlim konkret rəqəmlərlə qiymətləndirilməyindən pis oxuyan və ugursuz şagirdlər olmur.

Hər tədris vahidinin sonunda müəllimlərə iş dəftərində verilmiş summativ qiymətləndirmə vasitələri (testlər) əsasında bacarıqların mənimsənilməsini əks etdirən xüsusi qiymətləndirmə cədvəli təqdim olunur. Bu testlər yalnız müəllimlərin öz işlərini tənzim-

GİRİŞ

ləmək üçün nəzərdə tutulsa da, uşaqların da xoşuna gəlir. Onlar müstəqil surətdə öz nailiyyətlərini görür və uğurlarına sevinirlər. Onlarda şəxsi qürur hissi formalaşır. Müəllim bu cədvəli doldurmaqla hansı şagirdə necə yanaşmasını müəyyənləşdirə bilər.

Metodik tövsiyələrdən valideynlər də istifadə edə bilərlər.

Vəsaitin sonunda göstərilən mövzular üzrə müəllimlər üçün şəkillər verilmişdir. Bu şəkillərdən istifadə olunmasına dair tövsiyələr də müvafiq dərsin planlaşdırıldığı səhifədə yerləşdirilmişdir.

Kitabda istifadə olunan işarələr və onların qısa yazılışları:

iş dəftəri	– I.D.
dərslik	– D.
oyun	– O.
CD-ROM	– “Info-ko” multimedia tədris vəsaiti.

“INFO-KO 1” DİSKİ

DİQQƏT! “Info-ko 1” diskı dərsliyin və iş dəftərinin kompüter texnologiyasına uyğunlaşdırılmış versiyası deyil. Bu disk xüsusi metodika ilə hazırlanmışdır və müəllimlər üçün dərslik komplektini tamamlayan və təlim prosesində dərslik və iş dəftəri ilə paralel istifadə olunan köməkçi vəsaitdir. Diskdən təkcə informatika dərslərində deyil, digər dərslərdə, məsələn, riyaziyyat, ana dili, musiqi, texnologiya, təsviri incəsənət, həyat bilməsi dərslərində də istifadə oluna bilər. Kompüterdən istifadə etmək imkanı olan müəllimlər bu diskin köməyi ilə keçidləri mövzunun mənimsənilməsini dərslik, iş dəftəri və “Info-ko” diskı vasitəsilə möhkəmləndirə və təlim prosesini daha maraqlı və məzmunlu edə bilərlər.

Diskdə aşağıdakı mövzular üzrə çalışma və oyunlar var:

- **Əşyalar və onlar arasındakı münasibətlər (müxtəlif çalışmalar)**
- **Alqoritm (məntiqi çalışmalar)**
- **Hesab (toplama və çıxmaya aid çalışmalar)**
- **Klaviatura trenajoru (mətn yiğmaq üçün çalışmalar)**
- **Tanqram (məntiqi təfəkkürü inkişaf etdirən çalışmalar)**
- **Pazl (müxtəlif çalışmalar)**
- **Özün rənglə (müxtəlif şəkillər)**
- **İlk dəfə Azərbaycan dilində uşaqlar üçün qrafik redaktor**
- **Konstruktor (verilmiş həndəsi fiqurlardan müxtəlif əşyaların yiğilması)**
- **Nəgmə dərsi**
- **Məntiqi oyunlar (müxtəlif çalışmalar)**



KURRİKULUM HAQQINDA

KURRİKULUM NƏDİR?

1997-ci ildən başlanan təhsil islahatının mühüm hissəsi olan "Azərbaycan Respublikasında ümumi təhsilin Konsepsiyası – Milli Kurrikulum"un tətbiqi Azərbaycanda təhsilin keyfiyyətcə yeni mərhələyə keçməsini təmin edir.

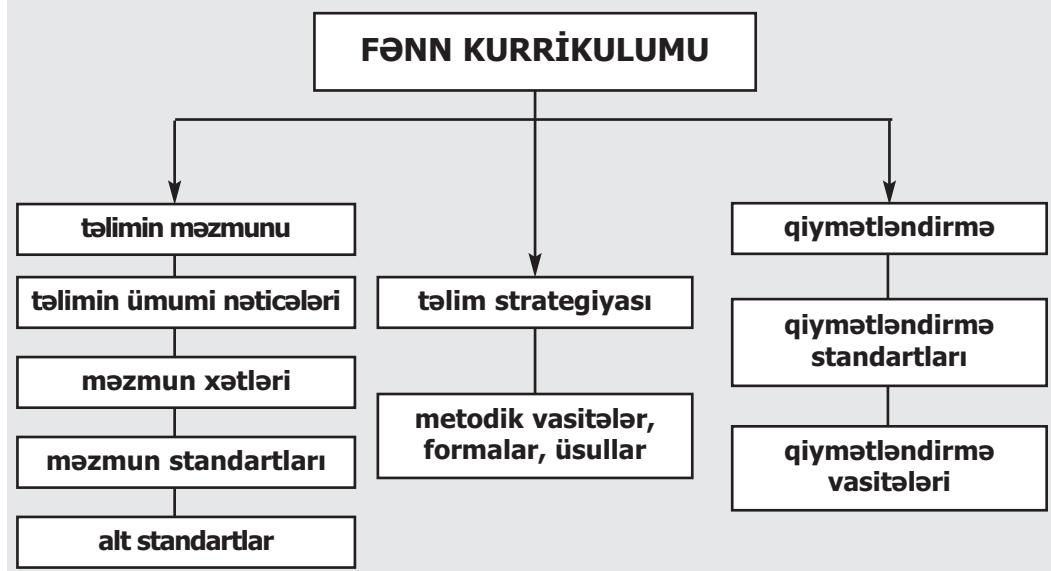
Yaxın keçmişdə şagirdlər heç bir standarta malik olmayan sistem üzrə təhsil alırdılar. Şagird nailiyyətlərinin qiymətləndirilməsinin dəqiq meyarları yox idi. Kurrikulum isə şagirdin hansı mərhələdə hansı akademik bilik və praktik bacarıqlara yiylənməsini dəqiq müəyyən edir: şagird həyatda tətbiq edə biləcəyi ən sadə bacarıqlara yiylənməlidir.

Kurrikulum, sadəcə, tədris programı deyil. O, bütöv bir prosesdir – təhsil prosesi. İndiyədək bu və ya digər fənn sistemli yanaşma olmadan, subyektiv amillərə əsasən tədris olunurdu. Kurrikulum isə, məsələn, informatikanın niyə məhz ibtidai siniflərdən tədris olunmasına dəqiq cavab verir: bu, zamanın müasir reallıqlardan doğan tələbidir. Bu o deməkdir ki, məktəbdə tədris olunan fənləri elm yox, ictimai özüllər müəyyənləşdirir, yəni təhsil sistemi cəmiyyətin bugünkü tələbatına cavab verməlidir.

Kurrikulum bu və ya digər informasiyanı uşağın hansı yaş dövründə onun beyninin qavraya biləcəyini nəzərə alır. Burada son məqsəd uşağa bilik vermək deyildir. Bilik vasitədir. Son məqsəd isə uşağın praktik bacarıqlara yiylənməsi ilə onu ölkə vətəndaşı kimi formalasdırmaqdır. Bu, elmin tədrisi yox, yaşam əsuludur.

Kurrikulumda dəqiq qeyd olunur ki, uşaq məktəbi bitirərkən **nəyi bilməli** və **bacarmalıdır**. Əgər nəticə yoxdursa, bu, ilk növbədə, müəllimin nöqsanıdır. Bu çox demokratik bir sistemdir. Müəllim hər bir sinif üçün öz kurrikulumunu tərtib edə bilər. Məqsəd bir olduğundan ona müxtəlif yollarla nail olmaq mümkündür və müəllim bunu özünə rahat olan yolla edə bilər. Kurrikulum mükəmməl sistemdir və artıq Qərbə və dünyadan ən qabaqcıl ölkələrində tətbiq olunur.

FƏNN KURRİKULUMUNUN STRUKTURU



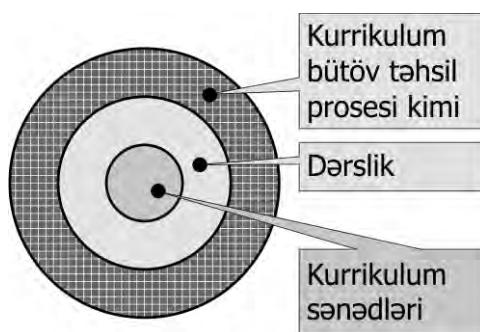


KURRİKULUM HAQQINDA

KURRİKULUM SƏNƏDİ ƏSASINDA YAZILMIŞ DƏRSLİK

Təhsildə keyfiyyət dəyişikliklərini həyata keçirmək üçün tamamilə yeni tələblərə cavab verən dərsliklərin yaradılması çox vacibdir.

Kurrikulum sənədi təlimin ümumi nəticələrinə nail olmaq istiqamətində bütün fəaliyyətin – dərslik və tədris vəsaitlərinin hazırlanmasının, tədris materiallarının planlaşdırılmasının, təlim üsullarının müəyyənləşdirilməsi və müəllim hazırlığı üçün təlimat və qaydaların yaradılmasının əsasını təşkil edir. Bu sənəd tədris prosesində üfüqi və şaquli integrasiyanı, fəndaxili və fənlərarası integrasiyanı, təlim strategiyalarını və qiymətləndirmə vasitələrini əhatə edir.



Kurrikulumda fənnin məzmunu şagirdin əldə eidiyi nəticələr əsasında müəyyənləşdirilir, bacarıqlar şəklində ifadə olunmuş standartların köməyi ilə verilir. Bacarıqlar isə şagirdin fəaliyyətinin müxtəlif növləri nəticəsində əldə olunaraq nümayiş etdirilir. Məzmunun belə müəyyənləşdirilməsi şagirdin fəaliyyətinin ardıcılı olaraq izlənilməsinə, onun nailiyyətlərinin müntəzəm qiymətləndirilməsinə imkan yaradır. Beləliklə, təlim prosesi ilə gözlənilən nəticə arasında qarşılıqlı əlaqə qurulması təmin olunur.

İnformatika fənninin kurrikulumu müasir dövrə hər bir şəxsin əmək, istedad, qabiliyyət və yaradıcılığının müstəsna əhəmiyyət kəsb etdiyi nəzərə alınmaqla, cəmiyyətin inkişafının əsas hərəkətverici qüvvəsi olan gənc nəslin formalasdırılmasına, onun qarşılaşdığı problemləri həll və müstəqil qərarlar qəbul etməsi üçün zəruri informasiya təminatını ödəyən kompüter, informasiya-kommunikasiya texnologiyaları və sistemlərindən səriştəli istifadə bacarıqlarına malik olmasına yönəldilmişdir.

İnformatika fənni üzrə standartlar orta təhsil kursu çərçivəsində bütün şagidlər üçün vacib olan məzmunu əhatə edir, şagidlərin qavrama qabiliyyətlərinin, bilik və bacarıqlarının təsvirini verir, hər bir şagirdin informatika sahəsində öyrənə biləcəyi və öyrənməli olduğu məsələləri müəyyənləşdirir, şagidləri orta təhsildən sonrakı pilləyə hazırlayır.



MƏZMUN STANDARTLARI

I sinfin sonunda şagird:

- Sadə informasiyalar, informasiyaların təsvir formaları, informasiya mənbələri haqqında təsəvvürə malik olduğunu nümayiş etdirir.
- Oxşar obyektlər sırasından əşyaları əlamətlərinə görə tanıdığını nümayiş etdirir.
- Sadə hadisələr və hərəkətlər ardıcılığını anladığını nümayiş etdirir.
- Sadə məntiqi mühakimələri anladığını nümayiş etdirir.
- Kompüter haqqında sadə biliklərə malik olduğunu nümayiş etdirir.
- Kompüterdə sadə əməliyyatları icra edir.
- Kompüterdə sadə şəkillər və fiqurlar çəkir.
- Kompüterdə sadə mətnlər yiğir.
- Cəmiyyətdə informasiya və informasiya vasitələrinin əhəmiyyətini anladığını nümayiş etdirir.

1. İnfomasiya və infomasiya prosesləri

Şagird:

1.1. Sadə infomasiyalar, infomasiyaların təsvir formaları, infomasiya mənbələri haqqında təsəvvürə malik olduğunu nümayiş etdirir.

- 1.1.1. Verilmiş sadə infomasiyaları şərh edir.
- 1.1.2. Sadə infomasiyaları təsvir formalarına görə fərqləndirir.
- 1.1.3. İnfomasiyadan istifadə üsullarını sadə formada izah edir.
- 1.1.4. Müxtəlif infomasiya mənbələrinə aid nümunələr göstərir.

1.2. Oxşar obyektlər sırasından əşyaları əlamətlərinə görə tanıdığını nümayiş etdirir.

- 1.2.1. Verilmiş infomasiya əlamətlərinə görə əşyaları fərqləndirir.
- 1.2.2. Verilmiş əşyanın əlamətlərini şərh edir.
- 1.2.3. İki və daha çox əşya arasında münasibətləri (oxşar, fərqli, az, çox, ağır, yüngül, böyük, kiçik, uzun, qısa, qarşıda, arxada, yuxarıda, aşağıda, sağda, solda, ortada və s.) müəyyən edir.

2. Formallaşdırma, modelləşdirmə, alqoritmlaşdırma və programlaşdırma

Şagird:

2.1. Sadə hadisələr və hərəkətlər ardıcılığını anladığını nümayiş etdirir.

- 2.1.1. Hadisələr və hərəkətlər ardıcılığına aid nümunələr göstərir.
- 2.1.2. Sadə hərəkəti, hadisəni ardıcılıq baxımından hissələrə ayırır.
- 2.1.3. Sadə hərəkətlər, hadisələr ardıcılığında buraxılan səhvləri müəyyənləşdirir.

2.2. Sadə məntiqi mühakimələri anladığını nümayiş etdirir.

- 2.2.1. "Doğru" və "yalan" mülahizələri fərqləndirir.
- 2.2.2. Sadə mühakimələrin inkarını qurur.
- 2.2.3. Təqdim olunanlar arasında mümkün hərəkət variantlarını göstərir.

3. Kompüter, infomasiya-kommunikasiya texnologiyaları və sistemləri

Şagird:

3.1. Kompüter haqqında sadə biliklərə malik olduğunu nümayiş etdirir.

- 3.1.1. Kompüterin əsas hissələrini ona tanış olan oxşar əşyalarla (televizorun, telefonun pultu və s.) müqayisə edir.
- 3.1.2. Kompüterin əsas hissələrinin tərkib elementlərini sadalayır.
- 3.1.3. Kompüterin əsas hissələrinin təyinatını sadə formada izah edir.



KURRİKULUM HAQQINDA

3.2. Kompüterdə sadə əməliyyatları icra edir.

- 3.2.1. Kompüteri işə salır, bağlayır, sadə menyuları seçir.
- 3.2.2. Kompüterin sadə qurğuları ilə (klaviatura və siçan) davranır, onların sadə düymələrindən istifadə edir.
- 3.2.3. Kompüterdəki sadə proqramları (kalkulyator, bloknot, sadə qrafik və mətnlərin redaktəsi, sadə oyunlar) işə salır və bağlayır.
- 3.2.4. Kalkulyator proqramında sadə hesab əməliyyatlarını yerinə yetirir.
- 3.2.5. Kompüterdə oyun tipli sadə proqramlarla işləyir.
- 3.2.6. Kompüterin sadə qurğuları ilə iş zamanı texniki təhlükəsizlik qaydalarına riayət edir.

3.3. Kompüterdə sadə şəkillər və fiqurlar çəkir.

- 3.3.1. Alətlər qutusundakı sadə alətlərdən və rənglər qutusundakı rənglərdən istifadə bacarığı nümayiş etdirir.
- 3.3.2. Şəkil və fiqurların elementlərini çəkir.
- 3.3.3. Sadə şəkillər və fiqurlar (düz və əyri xətt, dördbucaqlı və s.) çəkir.

3.4. Kompüterdə sadə mətnlər yiğir.

- 3.4.1. Kompüterdə böyük, kiçik hərfləri, rəqəmləri və durğu işarələrini yiğir.
- 3.4.2. Kompüterdə söz və söz birləşmələrini yiğir.
- 3.4.3. Kompüterdə sadə mətnləri yiğir.
- 3.4.4. Redaktə xarakterli sadə tapşırıqları yerinə yetirir.

4. Cəmiyyətin informasiyalasdırılması

Şagird:

4.1. Cəmiyyətdə informasiya və informasiya vasitələrinin əhəmiyyətini anladığını nümayiş etdirir.

- 4.1.1. İnformasiya vasitələrini sadalayır.
- 4.1.2. İnformasiyanın əhəmiyyətini sadə formada şərh edir.
- 4.1.3. İnformasiya vasitələrinin rolunu izah edir.

BƏZİ İNTERAKTİV TƏLİM METODLARI BARƏDƏ

MÜZAKİRƏ METODLARI

Sual-cavab. Bu metod həm müəllimlə şagirdlərin, həm də şagirdlərin öz aralarında konkret məsələlərlə bağlı sual-cavabını nəzərdə tutur. Proses zamanı uşaqların düşünmələri, yarımcıq bilgilərini anlayaraq tamamlamaları, yeni öyrəndiklərini təkrarlamaları və möhkəmləndirmələri üçün əlverişli şərait yaranır.

“İnformatika” dərslərində sual-cavab şagirdlərin diqqətini öyrəniləcək yeni məsələlərə cəlb etmək, sinifdə motivasiyanı yüksəltmək, eləcə də, qiymətləndirmə məqsədilə tətbiq olunur.

Bu metoddan istifadə zamanı sualın şagirdlərin tam anlaya biləcəkləri formada qurulmasına, onları əzbərləməyə yox, düşünməyə sövq etməsinə xüsusi diqqət yetirilməlidir. Ona görə də “**Nə üçün?**”, “**Nəyə görə?**” ilə başlanan sual cümlələrinə üstünlük verilməlidir.

[Məsələn]:

“**Nəyə görə qədim vaxtlardan bilikləri kitablarda saxlayırdılar?**”

“**Nə üçün insanlar telefonlardan istifadə edirlər?**”

Danışib anlatma – dinləyib anlama. Təlim texnologiyasının bu forması bir şagirdin hər hansı məsələ ilə bağlı fikir və düşüncələrini sözlə anlatmasından sinifdəki başqa şagirdlərin dinləyərək faydalananmasını nəzərdə tutur. Digər tərəfdən, onların qrup qarşısında sərbəst danışmaq və dinləmək bacarıqları inkişaf etdirilir.

Dərs-diskussiya. Bu tipli dərslərdə şagirdlər müzakirə olunan məsələyə dair öz fikirlərini bildirir, onları sübut etməyə çalışır, faktları təhlil etməklə problemin həlli yollarını təklif edirlər. Müzakirə zamanı iştirakçılar bir-birini dinləməyi, arqumentli danışmağı, başqalarının fikirlərinə hörmətlə yanaşmağı, reqlamentə riayət etməyi öyrənirlər.

Təlim diskussiyası konkret problem üzrə fikir mübadiləsi etməkdir. Bu metodun köməyi ilə şagirdlər yeni biliklərə yiylənir, öz mövqelərini müdafiə edirlər. Təlim diskussiyasının başlıca funksiyası şagirdlərin idraki marağını stimullaşdırmaqdır. O həm də təhsilverici, inkişafetdirici, tərbiyədici və nəzarətedici-təshihedici kimi köməkçi funksiyaları da yerinə yetirir.

Təlim diskussiyasının səmərəliliyinin mühüm şərtlərindən biri onun həm məzmun, həm də forma cəhətdən əsaslı şəkildə hazırlanmasıdır. Məzmun etibarilə şagirdlər nəzərdə tutulan diskussiya ilə bağlı zəruri bilikləri əldə etməlidirlər. Forma cəhətdən isə şagirdlər biliklərini ifadə etmək qaydalarına hazırlaşmalıdır. Onlar müəyyən biliklərə malik olmayanda aparılan diskussiya mənasız və məzmunsuz olur. Şagirdlər öz fikirlərini ifadə etmək bacarığına malik deyildirlərsə, opponentlərini inandıra bilmirlərsə, onda diskussiya cəlbedici xarakter daşıdır.

Diskussiyalarda iştirak edən şagirdlər sual və replikalarla müzakirələrə qoşulur, fakt və hadisələrdən istifadə etməklə məntiqi fikir yürütək bacarıqlarını nümayiş etdirirlər.

Diskussiyalar məlum olan materialın məzmununu zənginləşdirməkdə, onu nizamlamaqdə və möhkəmləndirməkdə şagirdlərə kömək edir. Müəllim bu üsuldan istifadə etməklə şagirdlərin biliklərinin möhkəmliyi və dərinliyi haqqında etibarlı məlumat alır.

Şagirdlər diskussiyalarda iştirak etməklə kommunikativ nitq bacarıqlarını formalasdırmaq və inkişaf etdirmək imkanı qazanırlar.

Müzakirə-dəslər müəyyən bir problem ətrafında ideyaların, məlumatlarının, təəssüratlarının və təkliflərin mübadiləsi prosesidir. Müzakirələrin daha səmərəli keçirilməsi üçün şagirdlər mövzu ilə bağlı lazımi bilik, bacarıq və vərdişlərə malik olmalıdır. Bu tipli dərslərdə

Şagirdlərin müstəqil fikir söyləmək, ünsiyyət qurmaq, ümmümləşdirmə aparmaq bacarıqlarının formallaşdırılması və tənqid təfəkkürün inkişafı təmin edilir.

Bu dərs formasından öyrənmə prosesini daha canlı və maraqlı etmək üçün istifadə olunur. Proses zamanı şagirdlər birlikdə düşünmək, araşdırmaq, fikirlərini əsaslandırmaq, onları sərbəst ifadə etmək, dinləmək, başqalarının fərqli fikirlərinə tolerant yanaşmaq, tənqid edərkən həmsöhbətinin özünü yox, fikrini tənqid etmək vərdişlərinə yiyələnirlər. Onlar belə müzakirələr zamanı problemləri daha yaxşı anlayır, həlli yollarını daha aktiv axtarırlar. Müzakirə zamanı şagirdlərin hər hansı bir məsələ ilə bağlı təsəvvürləri nəinki genişlənir, hətta dəyişə də bilir.

Müzakirələrin səmərəli təşkili üçün şagirdlərin mövzu ilə bağlı lazımi bilik və bacarıqlara yiyələnmələri, eləcə də əvvəlcədən hazırlanmaları təmin olunmalıdır.

İşgüzar səs-küy. Təhsilin demokratikləşdirilməsi, şagirdin təlim prosesinin bərabər-hüquqlu subyekti olması dərsdə işgüzar səs-küyün yaranmasına zəmin yaradır. Müəllimin və ya şagirdlərin maraqlı fikirləri, sualları ətrafında müxtəlif mülahizələr və təkliflər yaranır, bu hallarda mübahisələr meydana çıxır. Şagirdlər yaranmış problemə münasibətlərini bildirirlər. Qruplar üzrə iş prosesində bunun üçün daha əlverişli şərait əmələ gəlir. İlkəli sürülmüş fikirlə əlaqədar yaranmış işgüzar səs-küy əvvəl qrup daxilində baş verir, sonra sinif səviyyəsində genişlənir. Belə bir vəziyyət bütün sinfi maraqlandırır, fəallaşdırır.

Dəyirmi masa üsulundan şagirdlərin yaradıcı təfəkkürünü inkişaf etdirmək üçün istifadə olunur. Məsələn, sinif daxilində bölünən hər qrupa 1 əşyanın adı yazılmış vərəq paylanır və qrupun hər bir üzvü əşyanın bir əlamətini yazar. Sonra bu əlamətlər dinlənilir, müzakirə edilir və qiymətləndirilir.

Debat-dərslər (çarpaz fikirlər) qoyulmuş məsələnin izahına yönəldilən və konkret cavab tələb edən suallar əsasında keçirilən müzakirə xarakteri daşıyır. İştirakçı cütlər problemin müzakirəsi zamanı əvvəlcə müsbət, sonra isə mənfi cavabları əsaslandıran 4-5 dəlil göstərilir. İştirakçı tərəflər öz mövqelərinin müdafiəsi üçün əsaslı arqumentlər göstərməlidirlər.

Debatlar coxtərəfli diskussiyalardır. Bu diskussiyalarda qarşı tərəflər bir-birini deyil, əks tərəfi inandırmağa çalışırlar. Problem kimi qoyulan belə diskussiyalar zamanı şagirdlərin diqqəti problemin həllinə yönəldilir. Ən optimal yolun tapılmasında, problemin mənətiqə uyğun həll olunmasında şagird müstəqil fəaliyyət göstərir.

Konfrans. Bu dərs forması təlim prosesində hər hansı bir geniş mövzu mənimsədildikdən sonra tətbiq edilə bilər. Belə dərsi sinifdə, yaxud məktəbin zalında təşkil etmək mümkündür.

Bunun üçün sinif 2 yerə bölünür. 45 dəqiqənin 20 dəqiqəsi bir qrupa, digər 20 dəqiqəsi isə o biri qrupa ayrılır. Yerdə qalan 5 dəqiqəni müəllim dərsin yekunlaşdırılmasına sərf edir. İlk 20 dəqiqədə 1-ci qrup mövzu ilə əlaqədar suallar verir, o biri qrup isə həmin suallara cavab verir. Sonrakı 20 dəqiqədə qruplar öz yerlərini dəyişirlər. 40 dəqiqə bitdikdən sonra müəllim qalan 5 dəqiqə ərzində konfransın səviyyəsini, fəal olanları və düzgün cavab verənləri qeyd edir, onları qiymətləndirir.

MƏNTİQİ TƏFƏKKÜRÜN İNKİŞAFINA YÖNƏLDİLƏN METODLAR

Araşdırma. Şagirdlərin problemi həllətmə və nəticələri standartlarla müqayisəetmə bacarıqlarının inkişafı üçün bu metoda xüsusi diqqət yetirilir. Araşdırma həm fərdi, həm də qrup şəklində reallaşdırıla bilər. Bu zaman aşağıdakılara daha çox əhəmiyyət verilməlidir:

- Şagirdlərə üzərində sərbəst düşünüb və araşdırma biləcəkləri problemlər təklif olunmalıdır;
- Araşdırmanı asanlaşdırmaq üçün şagirdlərə yardım istəyəcəkləri şəxslərin, faydalana-caqları kitab və internet qaynaqlarının ünvanları verilməli, çətinlik çəkdikləri məsələlərdə yardım edilməli, səhvələri vaxtında düzəldilməlidir;
- Şagirdlərin təklif etdikləri həll yollarının müzakirəsi təşkil edilməli, səhv yolların qəbul-edilməziyi izah olunmalıdır.

Modelləşdirmə üsulu ciddi problemi əhatə edən hər hansı bir mücərrəd və ya uydurma hadisənin canlandırılması və bunun vasitəsilə problemin həll edilməsidir. Bu hadisə çox zaman real həyatda baş verən hadisənin sadələşdirilmiş nümunəsi olur. Problemi həll etmək üçün iştirakçılar həyatda və bu hadisədə rast gəldikləri müəyyən rolları ifa edirlər. Lakin rolların ifası tam sərbəstdir və onun nəticəsində alınan problemin həllini heç kəs əvvəlcədən proqnozlaşdırı bilmir. Nəticələr rolun ifasından asılıdır.

Modelləşdirmə zamanı şagirdlərə bu rolun ifasında öz nöqtəyi-nəzərindən çıxış etməyə icazə verilir. Bu modeldən sadə hərəkət və hadisələrin izah edilməsi, onların başvermə ardıcılığında səhvərin tapılması, yol verilmiş səhvərin müəyyən edilməsi zamanı istifadə edilə bilər. Modelləşdirmə şagirdlərə problemi tapmaq, təhlil aparmaq, alternativ hərəkətləri qiymətləndirmək, qərar qəbul etmək bacarıqlarını aşılayır.

Layihələrin hazırlanması üsulu müəyyən nəticələrə əsaslanan layihənin təqdim olunması və müdafiaisi yolu ilə şagirdlərin yaradıcı, məntiqi təfəkkürünün inkişafına, müstəqil düşüncə, təhlilətə və əqli nəticə çıxarma qabiliyyətinin təşəkkülünə zəmin yaradır.

Tədris prosesində layihələrin hazırlanması metodundan səmərəli istifadə edilməsi müəllimin zəngin təcrübəyə malik olması ilə əlaqədardır.

Təqdimat. İbtidai təhsil pilləsində təqdimatlar, adətən, şifahi və yazılı olur. Şagirdlər bunu həm qrup halında, həm də fərdi şəkildə edə bilərlər. Onlar təqdimatın formasını özləri müəyyən edirlər. Bu zaman müxtəlif vasitələrdən – fotosəkil, sxem, qlobus, xəritə, film və sairdən yaranınmaq olar. İstifadə olunan vasitələr şagirdlərin öz işləri də ola bilər. Təqdimatlar həm də təlim prosesində müəyyən bir mərhələyə yekun vurmaq məqsədilə təşkil olunur. Ona görə də bu metod şagirdlərdən öz fikirlərini sərbəst və dəqiq ifadə etmək bacarığı ilə yanaşı, təqdim olunan mövzu ilə bağlı ətraflı bilik və yaxşı hazırlıq da tələb edir.

Müşahidə. İbtidai təhsil pilləsi şagirdlərinin ister ətraf aləmi, istərsə də cəmiyyəti öyrənmələrində və dərk etmələrində müşahidə çox mühüm rol oynayan metodlardan biridir. Şagirdlər müşahidəni müəllimin təlimatı ilə sərbəst şəkildə, əsasən, dərsdənəkənar vaxtlarda aparırlar. Bu, onların bilikləri hazır şəkildə yox, öz zəhmətləri hesabına qazanmalarına əlverişli şərait yaradır. Müşahidələrin nəticələri "Müşahidə gündəliyi"ndə qeyd olunur və müəllim tərəfindən vaxtaşırı yoxlanır. Nəticələrin şagirdlərin müzakirəsinə çıxarılması daha əhəmiyyətlidir.

Ekskursiya-dərs forması. Ekskursiya-dərs formasının başlıca əhəmiyyəti ondan ibarətdir ki, təlim materialının bilavasitə əyani surətdə tədrisinə əlverişli şərait yaranır. Belə dərslər ev-muzeylərdə, teatrarda aparıla bilər. Ekskursiya-dərslərdə şagirdlər dərs prosesində alıqları məlumatları əyani müşahidə edir, daha ətraflı biliklər qazanır, onları təkrarlayır, tətbiq edir, dünyagörüşlərini genişləndiririrlər.

Ekskursiya şagirdlərin ətraf aləm haqqında məlumatlarını müəllimin nəzarəti altında genişləndirmələri və məktəbdə qazandıqları biliklərlə real həyat arasında əlaqə yaratmaları məqsədi ilə təşkil olunur. Bu zaman planlı müşahidə və ünsiyyət yolu ilə öyrənmə prosesi baş-

TƏLİM METODLARI

verir. Yeni bilgilər bütün duyğu orqanlarından istifadə olunmaqla qazanıldılarından təfəkkürdə daha dərin iz buraxır. Şagirdlərin davranışlarında müsbət dəyişikliklər əmələ gəlir. Ekskursiya zamanı onların tanış olduqları müsbət nümunələr sahib olduqları bilikləri bacarıqlara daha həvəslə çevirməyə ruhlandırır. Ekskursiyaların təşkili zamanı müəllim:

- Ekskursiya yerini (təbiət guşəsi, tarixi yerlər, muzey, sərgi salonu, yaradıcılıq emalatxanası, istehsalat sahəsi, zoopark və s.) əvvəlcədən dəqiqləşdirməli;
- Ekskursyanın tarixi, yeri və məqsədini nəzərə almaqla plan tərtib etməli;
- Ekskursyanın məqsədi, yeri və orada nələri müşahidə edə biləcəkləri ilə bağlı şagirdləri əvvəlcədən məlumatlandırmalı;
- Ekskursiya çərçivəsində görüşə gələcək şəxs və ya şəxslərə veriləcək sualları əvvəlcədən şagirdlərlə birlikdə tərtib etməli;
- Ekskursiya zamanı şagirdlərin diqqətini vacib obyektlərə və proseslərə yönəltməli;
- Ekskursiyadan sonra şagirdlərin müşahidələri və öyrəndikləri ilə bağlı təəssüratlarını fərdi və ya qrup halında ifadə eləmələrini təmin etməlidir.

***Insert metodu.** Bu, işarələr sistemindən istifadə edib, düzgün cavab axtarılması metodudur.

[Məsələn]:

- | | |
|---|---|
|  | Əvvəldən bildiyiniz bir məlumatı təsdiq edən əlavə məlumatlara rast gəlmişsinizsə, yoxlama işarəsi qoyun. |
|  | Oxuduğunuz məlumatlar əvvəllər bildiyinizi rədd edirsə, yaxud ona ziddirsə, mənfi (-) işarəsi qoyun. |
|  | Müsbət (+) işarəsi o zaman qoyulur ki, rast gəldiyiniz məlumatın bir qismi sizin üçün təzə olsun. |
|  | Qarışiq, yaxud haqqında əlavə məlumat almaq istədiyiniz məsələ varsa, qarşısına sual (?) işarəsi qoyun. |

[Məsələn]:

Kompüterdə mətn yiğmaq, şəkil çəkmək, oyun oynamaq, musiqiyə qulaq asmaq və ya dostuna məktub göndərmək olar.

<p>*INSERT – interaktiv qeydetmə sistemi üsulundan dərsin dərk- etmə mərhələsində istifadə olunur. Dərs zamanı şagirdlərin öz qavrayışını yoxlaması- na imkan yaradır, fəal dərkətməni inkişaf etdirir. Bu üsuldan istifadə iki mərhələdə həyata keçirilir. Birinci, üzərində əməliyyat aparılacaq informasiya, istifadə olunacaq zəruri işarələr (bu işarələr şagirdlərin yaşına və hazırlıq səviyəsinə görə müxtəlif olə bilər) müəyyən olunur. İkinci, şagirdlər tapşırığın məzmunu ilə tanış olur və onu yerinə yetirirlər.</p>	<p>Şagirdlərə izah edilir ki, məlumatla ümumi münasibət bildirmək lazımdır. Insert (interaktiv qeydetmə sistemi) üsulu şagirdlərin tənqidi təfəkkürünün inkişaf etdirilməsi üçün nəzərdə tutulmuş bir texnologiyadır.</p> <p>BEYİN HƏMLƏSİ METODLARI Beyin həmləsi üsulundan şagirdlərin qrup şəklində hər hansı bir problemin həlliinə cəlb olunmasında geniş istifadə edilir. Prosesdə bütün fikir və təkliflər qeyd edilir, lakin onlara ayrı-ayrılıqda münasibət bildirilmir. Əsas diqqət fikir və ideyaların toplanmasına və sonda onların qiymətləndirilməsinə verilir. Bu üsulun əhəmiyyəti ondan ibarətdir ki, şagirdlər ideya axtarışına yönəldilir, onlarda təklif və ideyaların ekspertizasını aparmaq bacarıqları formalaşır.</p> <p>Bu metod tətbiq edilərkən şagirdlərin sərbəst fikirlərindən istifadə olunur. Bunun üçün müəllim bütün sinfi müəyyən bir problemlə əlaqədar fikir söyləməyə səfərbər edir və qısa müddətdə şagirdlər bu problemlə əlaqədar bildiklərini söyləyirlər. Müəllim fikirlərin hamisini dinləyir, lakin onları şərh etmir. Sonra bu fikirlər müəllim tərəfindən təhlil olunur və izah edilir.</p>
--	---

Bu metodun məqsədi qısa müddətdə şagirdlərdən daha çox fikir toplayıb, onları ümumiləşdirməkdir.

Şagirdlərin yaradıcı fəallığına əsaslanan bu metodun təlimdə geniş tətbiqinin başlıca məqsədi bilik səviyyəsindən asılı olmayaraq hər kəsdə müəyyən bir məsələ, hadisə və ya problemlə bağlı məntiqin olub-olmamasından çəkinmədən çoxlu sayda, hətta ən fantastik fikir və mülahizələr irəli sürməklə özünü sərbəst ifadə etmək bacarığı formalaşdırmaqdır. Bir sözlə, firtına dənizi təlatümə gətirib hər şeyi üzə çıxardığı kimi, "Beyin firtinası" (**brain –** beyin, **storm –** firtına) da ən utancaq, ən zəif hesab olunan şagirdlərin belə, beynində yaranan ideyaları psixoloji maneələri aşaraq rahatlıqla ortaya qoymasına şərait yaradır, şagirdlərin özünə inamını artırır. Şagird mənsub olduğu icmanın ona ehtiyacı olduğuna inanır, digər tərəfdən isə, eşitdiyi ideyaları daha da inkişaf etdirmək və fərqli fikirlərə tolerant yanaşmaq bacarığına yiylənir.

«Beyin firtinası», adətən, üç mərhələni əhatə edir:

a) **Problemin qoyulması.** Müəllim problemi şifahi, yaxud yazılı şəkildə (yazı taxtasında) elan edir və şagirdlərə onun həlli ilə bağlı ən çoxu 10 dəqiqə ərzində müxtəlif ideyalar irəli sürməyi təklif edir. Bu zaman sinfi 2-3 qrupa bölmək və problemin qruplar tərəfindən müstəqil şəkildə həll edilməsini də təşkil etmək olar.

I və II siniflərdə şagirdlər yazı vərdişlərinə hələ yaxşı yiylənlənmədiklərinə görə "Beyin firtinası" zamanı söylənən fikir və ideyaları müəllimin yazı taxtasında özünün qeydə alması, onların qiymətləndirilməsində iştirak etməsi tövsiyə olunur. Bununla yanaşı, təcrübə göstərir ki, bu mərhələdə şagirdlərin vahid qrup halında fəaliyyət göstərməsi daha yaxşı nəticə verir. Yuxarı siniflərdə isə bu işlərin hamısı qrupların tərkibində üç alt-qrup yaradılmaqla şagirdlərin özlərinə etibar olunmalıdır:

- problemin həlli üçün ideyalar irəli sürən əsas alt-qrup;
- ideyaları qeydə alan alt-qrup (katiblik);
- ideyaları qiymətləndirən alt-qrup (ekspertlər).

b) **İdeyaların generasiyası.** İşin müvəffəqiyyəti daha çox bu mərhələdən asılı olduğundan müəllim aşağıdakı qaydalara əməl etməlidir:

- Hər bir şagirdin öz fikir və ideyalarını sərbəst söyləyə biləcəyi mühit yaratmaq;
- Söylənən fikir və ideyaların sayına məhdudiyyət qoymamaq;
- Fikir və ideyaların müzakirəsini (tənqid və ya tərif) qadağan etmək;
- Söylənən ideyaların hamısını, hətta ən mənasız ideyaları belə qeydə almaq.

c) **İdeyaların seçilməsi, qruplaşdırılması və qiymətləndirilməsi.** Bu mərhələdə ekspert qrupu söylənmiş ideyaları katiblikdən təhvil alır, "Beyin firtinası"nın məqsədinə uyğun gələnlərini, gündəlik həyatda istifadəyə yararlılarını seçib qruplaşdırır və göstərir.

***BİBÖ** – bu anlayış “bil-diklərim, istəyirəm bilməm, öyrəndiklərim” mənasını ifadə edir. Onun vasitəsilə əşya, hadisə, ya-xud təsvir obyekti haqqında uşaqların nələr bildiklərini müəyyən etmək mümkün olur.

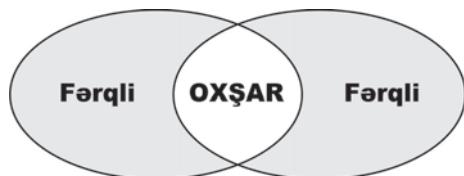
Şagirdlər lazımlı gəldikdə müəllimin köməyi və yönəltməsi olmadan cədvəldə nələri öyrənmək istədiklərini qeyd edirlər. Üsuldan istifadə etməklə əşya və ya hadisə haqqında öyrəndiklərini yazırlar.

***BİBÖ cədvəli.** Bu metodun tətbiqində məqsəd əvvəlki bilik və təcrübə ilə yeni bilik arasında əlaqə yaratmaqdır. Bu metod “beyin firtınası” üsulu ilə başlanı bilər. Sınıf cütlərə və ya qruplara bölünür, mövzu elan edilir. Mövzu ilə bağlı olan yeni söz və terminlər aydınlaşdırılıb, cədvəldə yerinə yazılır.

Bilirəm	İstəyirəm biləm	Öyrəndim

Bundan sonra cütlər və ya qruplar müəllimlə mövzu ətrafında fikir mübadiləsi aparır və ümumiləşdirilmiş fikir lövhədəki cədvəldə qeyd olunur.

Venn diaqramı. Venn diaqramı iki kəsişən çevrədən ibarətdir. Bu çevrələrin kəsişən hissəsində müxtəlif mövzularda olan oxşar cəhətlər müəyyənləşdirilir və orada yazılır. Çevrələrin kəsişməyən hissələrində isə mövzuların fərqli cəhətləri qeyd olunur.



Mövzulardan asılı olaraq, bu çevrələrin sayı arta bilər. Bu diaqram kəsişən iki dairə əsasında qurulur. Ondan istifadə etməklə iki anlayışın, iki qəhrəmanın, iki təsvir obyektinin oxşar ortaq cəhətlərini, habelə fərqlərini tapmaq mümkün olur. Müqayisə metodundan istifadə edilir. Venn diaqramı üzrə müqayisə və təhlillərin aparılması şagirdlərin fikri fəallığına imkan yaradır.

Şaxələndirmə (klaster). Bu üsuldan istifadə olunması təsviri və dekorativ sənətin növ və janrlarına dair anlayışlar barədə təsəvvürlərin yaranmasına, öyrənilmiş biliklərin sistemləşdirilməsinə, əldə olunmuş yeni anlayışlar hesabına vizual yaddaş ehtiyatlarının zənginləşdirilməsinə imkan yaradır. Bir-biri ilə əlaqəsi olan anlayışların mənimşənilməsi şagirdlərin ümumi inkişafına təkan verir.

Bu metoddan istifadə olunduqda şagirdlərin növ və cins anlayışları barədə təsəvvürləri aydınlaşır, öyrəndikləri biliklər sistemləşdirilməklə möhkəmlənir və öyrəndikləri yeni sözlər hesabına onların lügət ehtiyatı zənginləşir. Şaxələndirmə düşündürücü elementlərə malik olduğundan müxtəlif iş formalarında, dərsin müxtəlif mərhələlərində ondan istifadə etmək mümkündür.

Şaxələndirmə şagirdləri mövzu ilə bağlı sərbəst düşünməyə, axtarış aparmağa sövq edir, onların idraki fəallığına imkan yaradır. Bu üsuldan öyrənilənləri yekunlaşdırmaq, yeni assosiasiyaların meydana gəlməsini stimullaşdırmaq və ya yeni təsəvvürlərin qrafik təsvirini vermək üçün də istifadə olunur.

Şaxələndirmə üsulundan istifadə zamanı aşağıdakı tələblər gözlənilir:

- Əsas sözün və ya ifadənin kağızın, lövhənin və ya başqa müstəvinin ortasında yazılması;
- Seçilmiş mövzu ilə bağlı yada düşən söz və ya ifadələrin yazılması;
- Söz və ifadələr yazılıqla onların arasında əlaqələrin xətlərlə ifadə olunması;
- Verilmiş vaxt bitənə qədər mümkün qədər daha çox söz və ifadələrin yazılması.

TƏŞKİLATİ METODLAR

Söz assosiasiyası. Söz assosiasiyası söz oyunudur, şagirdlərin təhsildə fəallığını artırmaq üçün istifadə olunan təlim metodudur.

Söz assosiasiyası metodundan istifadə etmək üçün, ilk növbədə, zəruri tələbləri müəyyən etmək lazımdır (bu tələblər qayda şəklində qabaqcadan da ola bilər). Təlim prosesində isə həmin tələblərə əməl olunmalıdır. Məsələn, əlifba təlimi dövründə dərslik üzrə sözün axırıncı hecasına başqa heca qoşmaqla yeni söz düzəltmək və onu oxumaq, sonra müstəqil söz zənciri düzəltmək. Yaxud sözün son hecisi ilə başlanan sözlər tapıb ardıcılıqla yazmaq və söz zənciri düzəltmək.

[Məsələn]:

alma – mala – lale – ləkə – kətə – təzə – zəmi – minik

Oyunlar.

İbtidai təhsil pilləsində şagirdlər oyunlara daha həvəslə olduğuna görə bu tipli dərslər onların hissi, idraki və psixomotor inkişafına böyük kömək göstərir. O, şagirdləri öyrədir, inkişaf etdirir, təbiyaləndirir, sosiallaşdırır, onların əhvali-ruhiyyəsini yüksəldir və istirahətinə imkan yaradır.

a) Rollu oyunlar. Şagirdlər öyrəndikləri hadisə və vəziyyətləri səs, mimika və jest-lərdən istifadə etməklə canlandırırlar. Oyun zamanı onların bir qrupu ifaçı, digər qrupu isə tamaşaçı olur. Bu oyunlar şagirdlərin psixoloji maneələri aradan qaldıraraq, öz duyuşu və düşüncələrini sərbəst ifadə etmələrinə, hadisələr üzərində düşünmələrinə kömək edir, öyrənməyə həvəslərini artırır. Bu cür dərs formasından istifadə edərkən aşağıdakılara diqqət yetirilməlidir:

- sinifdəki bütün şagirdlərin sıra ilə rol almaları təmin olunmalı;
- tamaşadan əvvəl onun məqsədi və oyun zamanı diqqət yetiriləsi məqamlar barədə şagirdlərə məlumat verilməli;
- tamaşadan sonra hadisələr və onlar arasında əlaqələr aydınlaşdırılmalı, qazanılmış bilik və bacarıqlar barədə sual-cavab aparılmalıdır.

Bələ dərslərdə şagirdlərin qazandığı başlıca keyfiyyətlərdən biri də emosional təəssüratdır. Bu təəssürat mövzunun ana xəttinin qavranılmasında bəzən həlledici rol oynaya bilir.

Bələ formalı dərslərdə konkret bir problemə müxtəlif münasibət və yanaşma tərzləri müəyyənləşir. İştirakçılar hadisəni rollarını ifa etdikləri personajların mövqeyində qiymətləndirirlər. Rollu oyun iştirakçılara problemə digər şəxsin gözü ilə baxmaq, stereotiplərdən uzaqlaşmaq və yeni davranış modellərinə yiyələnmək imkanı yaradır. Bu tipli dərslər ibtidai təhsil pilləsində sadə alqoritmlərin izahı, sadə əməliyyatların icrası, kompüterlə davranış bacarıqlarının formallaşdırılması zamanı faydalı ola bilər.

Yarış tipli, oyun xarakterli dərslər şagirdlərin təlim nailiyyətlərinin stimullaşdırılması ilə onlarda öyrənməyə, yeni bacarıqlara yiyələnməyə həvəs oyadır.

İnformatika fənni üzrə bələ dərslər sadə qrafik redaktorda adı rəsmlər çəkilməsi, onların redaktə edilməsi, verilmiş qaydalardan istifadə edərək sxemlər, mozaikalar, fiqurlar, təsvirlər qurulması, sadə mətn redaktorunda adı mətnlər yiğilması və onların redaktə edilməsi kimi bacarıqların inkişafında geniş tətbiq edilə bilər.

b) Karusel tipli oyunlar. Bu cür oyunlar, adətən, birinin biliyindən hamının, hamının biliyindən birinin faydallanması, eləcə də qazanılmış bilik və bacarıqların yoxlanılması və möhkəmləndirilməsi məqsədilə təşkil olunur. Məsələn, hər hansı bir çıçeyin (**nərgiz**) adı elan olunur və adı onun son hərfi ilə başlanan başqa bir çıçeyin adının söylənilməsi tələb edilə bilər. [Məsələn]:

zanbaq – qızılgül – lale – ətirşah

Bələliklə, şagirdlər sıra ilə (**karusel**), təkrara yol vermədən müxtəlif çıçeklərin adlarını söyləyir və eşidirlər.

c)

Yarış tipli oyunlar. Şagirdlər, adətən, özlərini yalnız oyun oynamamaqla yox, həm də bilik və bacarıqlarını nümayiş etdirməyə imkan yaranan yarışlarla ifadə etməyə çalışırlar. Ona görə təlim prosesində yarış tipli oyunlara da yer ayrılmalıdır. Məsələn, ibtidai təhsil pilləsində belə oyunları mənimmsənilmiş məzmunu uyğun tərtib olunan krossvord həlli yarışları vəsítəsilə təşkil etmək olar. Oyunun hansı formada təşkil edilməsindən asılı olmayaraq, sonda qaliblərin əvvəlcədən elan edilmiş qaydada mükafatlandırılması təlim prosesinə əlavə motivasiya dəstəyi verə bilər. Daha yaxşı olar ki, bu mükafatları uşaqlar özləri təklif edib razılaşdırınsınlar.

Aukcion üsulundan cisim və hadisələrin xüsusiyyətlərini öyrənməklə dinişəyib-anlama bacarıqlarının inkişafı üçün istifadə olunur. Bu üsul, əsasən, təlimin ilk mərhələsində tətbiq edilir.

[Məsələn]:

Müəllim cisim və ya hadisəni təqdim edir, hamı növbə ilə onun xüsusiyyətləri barədə fikir söyləyir. Fikir söyləmək üçün 2-yə qədər sayılır. Əgər 2-dən sonra şagirdlər tərəfindən heç bir xüsusiyyət göstərilmirsə, cisim "satılmış" hesab olunur.

Bu üsuldan dərsin motivasiya və nəticələr çıxarılması mərhələsində daha səmərəli istifadə oluna bilər.

Qrup çalışması. Qrup çalışmaları şagirdlərin qrup daxilində əməkdaşlıq edərək, bir-birindən öyrənmələrinə və bir-birini öyrətmələrinə şərait yaradır. Bu metod onların kollektiv yaratmaq, iş birliyi qurmaq və liderlik bacarıqlarını inkişaf etdirir, məsuliyyət hissələrini artırır. Beləliklə, şagird kollektiv (icma) daxilində davranış qaydalarına və demokratik dəyərlərə yiyələnir. Qrup çalışmalarını daha səmərəli etmək üçün aşağıdakılara diqqət yetirilməlidir:

- hər qrupda ən çoxu 6 şagird olmalıdır;
- qrupların sayı çoxaldıqca prosesi idarə etmək çətinləşir;
- çalışmaları fəallaşdırmaq üçün bütün qruplarda həm qız, həm də oğlan şagirdlərin olmasına diqqət yetirilməli, hər qrupa ən azı bir bacarıqlı şagird daxil olunmalıdır;
- qrup üzvlərinin bir-birinə yaxın vəzifə və məsuliyyət daşımaları təmin edilməli, ağırlıq bir və ya iki nəfərin üzərinə qoyulmamalıdır;
- qruplara verilən tapşırıqların səviyyəsi bir-birinə yaxın olmalıdır;
- qrupların tərkibi müntəzəm olaraq dəyişdirilməlidir.

Qrup çalışmaları zamanı müəlliimin əsas vəzifəsi prosesə rəhbərlik etməkdir. Bu prosesdə şagirdlər lazımı şəkildə yönəldilmədiqdə nəticə gözlənilən səviyyədə olmur. Çalışma prosesində bəzən nəinki planlaşdırılmayan nəticələr alınır, hətta lazım olmayan davranışlar öyrənilir. Ona görə də qrup çalışmaları, onların məqsədləri, iş qaydası, prosesdə yararlanılacaq qaynaqlar barədə əvvəlcədən məlumat verilməli, qrupların formallaşdırılması ilə bağlı şagirdlərin fikirləri öyrənilməlidir.

Beşliklər. Beşliklər ən mütəhərrik təlim üsullarından hesab edilir. Ondan əşyaların əlamətlərinə görə müəyyənləşdirilməsində və təsvir edilməsində, onların hərəkətinin izahında geniş istifadə oluna bilər. Bu üsul məntiqi təfəkkürü inkişaf etdirməklə yanaşı, şagirdlərin söz ehtiyatını zənginləşdirir.

Beşliklərdən istifadə zamanı verilmiş tapşırığı beş sətirdə icra etmək tələb olunur. Tələb aşağıdakı şərtlərə əsasən yerinə yetirilir:

1. Birinci sətir əşyanın bir sözlə ifadəsidir.
2. İkinci sətir əşyanın iki əlamətinin təsviridir.
3. Üçüncü sətir əşyanın hərəkətini üç sözlə ifadə edir.
4. Dördüncü sətir bu əşya ilə nə etmək mümkün olduğunu bildirən dördsözlü ifadədir.
5. Axırıncı sətir isə əşyani ifadə edən bir sözdən ibarət sinonimdir.

[nümunə]:

**çığək
ətirli, qəşəng
torpaqda, dibçəkdə bitir
onu hədiyyə etmək olar
gül**

Konseptual cədvəl. Konseptual cədvəldən istifadə zamanı üç və ya daha çox məsələnin, yaxud cəhətin müqayisəsi nəzərdə tutulur. Cədvəlin sütunlarında müqayisə ediləcək obyektlər, sətirlərində isə onların müqayisə olunacaq xüsusiyyətləri və özəllikləri yerləşdirilir. Əşyaların əlamətləri üzrə dərslərdə bu metoda çox müraciət olunur.

[Məsələn]:

“Əşyaların əlamətləri” mövzusu üzrə dərs zamanı aşağıdakı cədvəldən istifadə etmək olar:

Söz	Forması	Rəngi	Fərqli əlamətləri	Siyahıdakı əşyaların adları və oxşar əlamətləri
Top	Dairə	Müxtəlif	Oynamaq olur	Qarpız formasında, Kitab rəngində
Kitab	Dördbucaqlı	Müxtəlif	Oxumaq olur	Top rəngində
Qarpız	Dairə	Yaşıl	Yemək olur	Top formasında

FƏNDAXİLİ VƏ FƏNLƏRARASI İNTEQRASIYA

İnteqrasiya dedikdə, dünyanın bütöv və bölünməz şəkildə öyrənilməsi məqsədilə təlimin bütün məzmun komponentləri arasında struktur əlaqələrinin qurulması və onların sistemləşdirməsi başa düşülür.

Təhsil prosesində şagirdlərin qazanıb gündəlik həyatlarında tətbiq edə biləcəkləri bilik, bacarıq və vərdişlərin formalaşdırılması həm bu fənlərin, həm də onların əhatə etdiyi mövzuların əlaqəli-inteqrativ şəkildə tədrisini tələb edir.

Çağdaş təhsil təcrübəsi göstərir ki, təlim prosesində müxtəlif inteqrasiya metodlarından istifadə etmədən hər hansı bir fənnin, xüsusən də İnformatikanın tədrisində uğur qazanmaq mümkün deyil. Təlim prosesində motivasiyanın yaradılmasında, sinifdə fəallığın artırılmasında, məzmunun hərtərəfli mənimsdəilməsində və şagirdlərdə müasir dünyagörüşünün formalaşdırılmasında onun rolu danılmazdır. İnteqrasiya həm də məktəbdaxili və məktəbdən kənar təlimlərin tətbiqi arasında fərqlərin aradan qaldırılmasında mühüm rol oynayır.

Fəndaxili inteqrasiya – müəyyən bir fənnin aşılılığı anlayış, bilik və bacarıqların əlaqələndirilməsi – fənn daxilində faktların sistemləşdirilməsidir. Belə səviyyədə inteqrasiyanı verilmiş materialın ayrı-ayrı tədris vahidlərində və bölmələrdə cəmləşdirilməsi də hesab etmək olar.

DƏRSLİYİN STRUKTURU

Bacarıqlara görə formalaşmış mövzular bölmələrdə, bölmələr isə tədris vahidlərində qruplaşmışdır.

Dərslik **4 tədris vahidi, 8 bölmə və 28 mövzudan** ibarətdir.

TƏDRİS VAHİDLƏRİ	BÖLMƏLƏR	MÖVZU VƏ YA DƏRSLƏR
1. ƏŞYALAR VƏ ONLAR ARASINDAKI MÜNASİBƏTLƏR	1.1. Əşyaların əlamətləri və təsviri 1.2. Əşyalar arasında münasibətlər	<ul style="list-style-type: none"> - Əşyanın rəngi - Əşyanın forması - Əşyaların tərkib hissələri - Əlamətlərinə görə əşyanın tanınması - Fərqləndirici əlamətlər <ul style="list-style-type: none"> - Eynidir – Fərqlidir - Böyükür – Kiçikdir - Uzundur – Qıсадır - Yuxarı, Aşağı, Sağ, Sol - Uzaqdır – Yaxındır - Ağırdır – Yüngüldür - Azdır – Çoxdur
2. HADİSƏLƏR VƏ HƏRƏKƏTLƏR ARDICILLİĞİ	2.1. Hərəkətlər ardıcılılığı 2.2. Mühakimələr	<ul style="list-style-type: none"> - Hərəkət anlayışı - Vəziyyət anlayışı - Hadisələr və hərəkətlər ardıcılığı <ul style="list-style-type: none"> - Doğru və yalan. İnkar - Mümkün olan və mümkün olmayan hərəkətlər
3. İNFORMASIYA VƏ ONDAN İSTİFADƏ	3.1. İnformasiya 3.2. İnformasiyadan istifadə	<ul style="list-style-type: none"> - İnsan və informasiya - İnformasiyanın təqdimolunma formaları <ul style="list-style-type: none"> - İnformasiyadan istifadə üsulları - İnformasiyanın mənbə və vasitələri
4. KOMPÜTER	4.1. Kompüterlə tanışlıq 4.2. Kompüterin imkanları	<ul style="list-style-type: none"> - Kompüterin tərkib hissələri - Kompüterlə davranış qaydaları - Kompüterdə əməliyyatlar <ul style="list-style-type: none"> - Kompüterdə mətnin yığılması - Kompüterdə hesablamalar - Kompüterdə şəkil çəkilməsi - Kompüterdə oyun

Cədvəldə kurrikulumda tələb olunan bacarıqlar əsasında tövsiyə olunan illik iş planı verilmişdir.

İş planı həftədə 1 saat olmaqla ildə 32 həftəyə və ya 32 saatə nəzərdə tutulmuşdur.

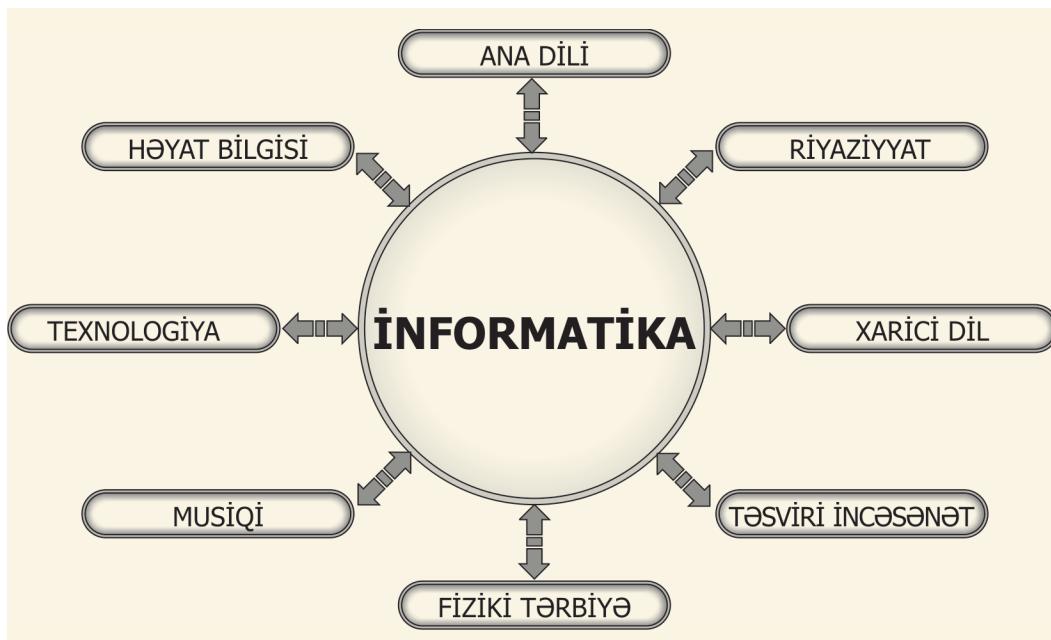
**FƏNN ÜZRƏ MƏZMUN STANDARTLARININ
REALLAŞMA CƏDVƏLİ VƏ İLLİK İŞ PLANI**

TƏDRİS VAHİDİ, BÖLMƏ VƏ MÖVZULAR	1. ƏŞYALAR VƏ ONLAR ARASINDAKI MÜNASİBƏTLƏR	Məzmun Xətti 1		Məzmun Xətti 2		Məzmun Xətti 3				MX 4		Saat	
		Məz St 1.1	Məz St 1.2	Məz St 2.1	Məz St 2.2	Məz St 3.1	Məz St 3.2	Məz St 3.3	Məz St 3.4	Məz St 4.1	Məz St 4.1		
Əşyanın rəngi	+ +	1.1.1.1 1.1.1.2	1.1.1.3 1.1.1.4	1.2.1.1 1.2.1.2	1.2.1.3	2.1.1.1 2.1.1.2	2.1.1.3 2.1.1.4	2.2.1.1 2.2.1.2	2.2.1.3	3.1.1.1 3.1.1.2	3.1.1.3 3.1.1.4	1s.	
Əşyanın forması	+ +											1s.	
Əşyanın tərkib hissələri	+ +											1s.	
Əlamətlərinə görə əşyanın tanınması	+ +											1s.	
Fərqləndirici əlamətlər	+ +											1s.	
Eynidir – Fərqlidir	+ +											1s.	
Böyükdür – Kicikdür	+ +											1s.	
Uzundur – Qısdır	+ +											1s.	
Yuxarı, Aşağı, Sağ, Sol	+ +											1s.	
Uzaqdır – Yaxındır	+ +											1s.	
Ağırdır – Yüngündür	+ +											1s.	
Azdır – Coxdur	+ +											1s.	
1-ci tədris vahidi üzrə yekun qiymətləndirmə												1s.	
2. HADİSƏLƏR VƏ HƏRƏKƏTLƏR ARDICİLİĞİ	1. Hərəkət ardıcılığı	+ +										1s.	
Vəziyyət anlayışı	+ +	+ +	+ +	+ +								1s.	
Hadisələr və hərəkətlər ardıcılığı	+ +	+ +	+ +	+ +								1s.	
Doğru və yalan. İnkar	+ +				+ +							1s.	
Mümkün olan və mümkün olma-yan hərəkətlər	+ +	+ +	+ +	+ +								1s.	
2-ci tədris vahidi üzrə yekun qiymətləndirmə												1s.	
3. İNFORMATİVİYƏ VƏ ONDAN İSTİFADE	1. İnfomasiya	+ +									+ +	1s.	
İnsan və infomasiya	+ +											1s.	
İnfomasiyanın təqdimolunma formaları	+ +											1s.	
İnfomasiyadan istifadə üsulları	+ +									+ +		1s.	
İnfomasiya mənbə və vasitələri	+ +									+ + +		1s.	
3-cü tədris vahidi üzrə yekun qiymətləndirmə												1s.	
4. KOMPÜTER	1. Komputerin tanışlığı	+ +										+ +	1s.
Komputerin tərkib hissələri	+ +												1s.
Komputerlə dəvəranış qaydaları	+ +												1s.
Komputerdə emaliiyyatlar	+ +												1s.
Komputerdə mətnin yığılması	+ +									+ + +	+ + + +		1s.
Komputerdə hesablamalar	+ +									+ + +	+ + +		1s.
Komputerdə şəkil çəkilməsi	+ +									+ + +	+ + +		1s.
Komputerdə oyun	+ +									+ + +	+ + +		1s.
4-cü tədris vahidi üzrə yekun qiymətləndirmə												1s.	

4 tədris vanidinin hər birinin sonunda summativ qiymətləndirmə üçün 1 saat nəzərdə tutulmuşdur. Bu saatlarla birgə dərs saatlarının ümumi sayı 32 saatdır.

Fənlərarası integrasiya – iki və ya daha artıq fənnin əhatə etdiyi anlayış, bilik, bacarıq və prinsiplərin sintezidir. Bu integrasiya bir fənnə aid olan qanun, nəzəriyyə və metodlardan başqa bir fənnin öyrədilməsində istifadəni nəzərdə tutur.

İnformatika dərslərinin ən mühüm cəhətlərindən biri fənlərarası əlaqənin sıx olmasıdır. İnformatikanın ən güclü cəhəti də bu fənnin integrativ olmasıdır. İnformatika, müəyyən mənada, müxtəlif fənlərə aid obyektləri sistemli yanaşma ideologiyasından istifadə etməklə öyrənən meta – fəndir.



İnformatika dərsləri ana dil, riyaziyyat, xarici dil, musiqi, həyat bilgisi və s. fənlərlə çox sıx əlaqədə tədris olunur. Hətta bəzi mövzular zahirən təkrarlansa da, mahiyyətcə, bu mövzuların tədrisinə yanaşma tərzi müxtəlifdir. İnformatikanın tədrisi prosesində sistemli düşüncənin inkişaf etdirilməsi əsas vəzifədir. Bununla yanaşı, digər mühüm bir məqsədin həyata keçirilməsi – başqa fənlərdən mənimsənilmiş bilik və bacarıqların möhkəmləndirilərək fərqli kontekstdə sistemli yanaşma tərzi ilə tədrisi böyük əhəmiyyət kəsb edir.

“İnformatika” fənni uşaqlarda dünyanın sistemli şəkildə dərk olunması vərdişlərini, müxtəlif təbii-sosial hadisələr arasında mövcud olan vahid informasiya əlaqələrinin başa düşülməsini, sistemli düşüncə tərzini və s. formalasdırır. Tədris prosesinin özünə də informasiyanın qəbulu və emal olunma prosesi kimi yanaşılır.

Sistemli təfəkkürün səviyyəsi, əsasən, informasiyanın operativ emal olunması və bunun əsasında düzgün qərarlar qəbul olunması ilə müəyyənləşdirilir. Təfəkkürü isə məqsədyönlü şəkildə elə inkişaf etdirmək lazımdır ki, şagirdlərdə tədricən sistemli yanaşma tərzi ilə müzakirə etmək və tədqiqat aparmaq bacarığı formalaşsin.

İNTEQRASIYA CƏDVƏLİ

FƏNDAXİLİ İNTEQRASIYA	FƏNLƏRARASI İNTEQRASIYA	
TƏDRİS VAHİDLƏRİ, BÖLMƏ VƏ MÖVZULAR	Fənn, standart	
1. EŞYALAR VƏ ONLAR ARASINDAKI MÜNASİBƏTLƏR	Əşyanın rəngi	Riy. 3.1.1, 3.2.2, 5.2.2, H-b. 1.1.1, 1.3.2, T-i. 2.2.4
	Əşyanın forması	Riy. 3.1.1, 3.2.1, 5.2.2, H-b. 1.1.1, T-i. 2.2.3
	Əşyanın tərkib hissələri	Riy. 3.1.1, 5.2.2, H-b. 1.1.1, Tex. 1.3.1, 4.1.1, 4.1.2
	Əlamətlərinə görə əşyanın tanınması	Riy. 1.1.4, 2.3.1, 3.1.1, 3.2.1, 4.1.1, 5.1.1, 5.1.2, 5.2.2, H-b. 1.1.1, 1.1.2, 1.2.1, A-d. 2.1.1, 4.1.6, Tex. 2.1.1, X-d. 1.1.3, 2.2.1, 2.2.2, Mus. 2.1.1
	Fərqləndirici əlamətlər	Riy. 2.3.1, 3.1.1, 5.2.2, H-b. 1.1.1, 1.1.2, 1.2.1, 4.1.3, Tex. 2.1.3, X-d. 1.1.3, 2.2.2, Mus. 1.2.2, 1.2.3, T-i. 1.1.3
	Eynidir – Fərqlidir	Riy. 1.3.1, H-b. 1.1.1, Tex. 2.1.2
	Böyükdür – Kiçikdir	Riy. 3.2.2, 4.1.4, 5.1.2, H-b. 1.1.1, 1.2.1, A-d. 4.1.4
	Uzundur – Qıсадır	Riy. 3.2.2, 4.1.2, 3.1.3, H-b. 1.1.1, 1.2.1
	Yuxarı, Aşağı, Sol, Sağ	Riy. 3.1.2, H-b. 1.2.1
	Uzaqdır – Yaxındır	Riy. 3.1.2, 3.1.3, H-b. 1.2.1
2. HADİSELƏR VƏ HƏRƏKƏTLƏR ARDICILLİĞİ	Ağirdır – Yüngündür	Riy. 4.1.3
	Azdır – Çoxdur	Riy. 1.1.6, 2.2.1, 1.3.1
2. MÜHAKIMƏLƏR	Hərəkət anlayışı	Riy. 3.1.3, 5.2.1, A-d. 4.1.7, Tex. 1.3.2, 3.1.5, Mus. 2.1.3
	Vəziyyət anlayışı	Riy. 3.1.3, 5.2.1, 5.2.2
	Hadisələr və hərəkətlər ardıcılılığı	Riy. 4.1.1, 5.2.1, H-B. 1.1.1, 1.1.2, T-i. 1.1.3, Tex. 1.2.3
	Doğru və yalan. İnkar	Riy. 5.1.2, A-d. 2.2.8, X-d. 1.1.3, 2.2.1, 2.2.2, Mus. 3.3.1
	Mümkün olan və mümkün olmayan hərəkətlər	Riy. 5.1.2, 5.2.1, Tex. 1.3.2

İNTEQRASIYA CƏDVƏLİ (ardı səh.24)

İNTEQRASIYA CƏDVƏLİ (davamı)

3. İNFORMASIYA VƏ ONDAN İSTİFADƏ		
1. İnformasiya	İnsan və informasiya	Riy. 3.1.1, 5.1.2, H-b. 1.1.2, 1.3.2, A-d. 2.2.8, 2.2.9, T-i. 1.1.2, 1.1.3, X-d. 2.2.2
2. İnformasiyadan istifadə	İnformasiyanın təqdimolunma formaları	Riy. 1.1.8, 2.1.4, 2.3.3, 5.1.2, H-b. 1.1.2, 2.3.2, 4.2.2, 4.3.1, A-d. 2.2.8, 2.2.9, T-i. 1.1.2, 1.1.3, 4.1.1, X-d. 1.1.3, 2.2.1, 2.2.2, Mus. 3.1.1
3. İnformasiyadan istifadə	İnformasiya-dan istifadə üsulları	Riy. 5.1.2, H-b. 4.2.1, 4.2.2, 4.3.1, 4.3.2, 4.3.3, A-d. 2.2.8, 3.1.7, T-i. 1.1.2, 1.1.3, X-d. 1.1.3, 2.2.1
4. KOMPÜTER	İnformasiyanın mənbə və vasitələri	Riy. 5.1.2, H-b. 3.3.1, 4.1.3, 4.1.4, 4.2.2, A-d. 2.2.8, 3.1.7
1. Kompüterlə tanışlıq	Kompüterin tərkib hissələri	Tex. - 4.1.1
1. Kompüterlə tanışlıq	Kompüterlə davranış qaydaları	H-b. 2.4.1, 4.2.1, Tex. 1.3.3, 3.1.1
2. Kompüterin imkamları	Kompüterdə əməliyyatlar	Riy. 1.3.3, 3.2.2, A-d. 3.1.7
2. Kompüterin imkamları	Kompüterdə mətnin yiğilması	A-d. 2.2.8
2. Kompüterin imkamları	Kompüterdə hesablamalar	Riy. 1.1.3, 1.3.3
2. Kompüterin imkamları	Kompüterdə şəkil çəkilməsi	Riy. 3.2.1, 3.2.2, 3.2.3, Tex. 1.1.1, T-i. 2.2.1, 2.2.2, 2.2.5
2. Kompüterin imkamları	Kompüterdə oyun	H-b. 1.1.1, 1.1.2, 1.2.1, 1.3.1

A-d. – Ana dili

Riy. – Riyaziyyat

H-b. – Həyat bilgisi

Tex. – Texnologiya

T-i. – Təsviri incəsənət

X-d. – Xarici dil

F-t. – Fiziki tərbiyə

Mus. – Musiqi

ŞAGİRD NAILİYYƏTLƏRİNİN QİYMƏTLƏNDİRİLMƏSİ

ŞAGİRD NAILİYYƏTLƏRİNİN QİYMƏTLƏNDİRİLMƏSİ

Əsas prinsiplər. İbtidai siniflərdə şagird nailiyyətlərinin qiymətləndirilməsi və onlara nəzarət təlim prosesinin mühüm tərkib hissəsi olub, müəllimin əsas vəzifələrindən biridir. Təlim prosesinin məzmun, metod, vasitələr, dərsin formaları və s. komponentləri kimi, bu da müasir tələblərə, ibtidai pillədə təhsilin əsas prioritet və məqsədlərinə cavab verməlidir. Nəzarət zamanı şagirdin bilik, bacarıq və vərdişlərə yiylənməsi səviyyəsi və keyfiyyəti yoxlanılır.

Şagird nailiyyətlərinin qiymətləndirilməsi şagirdin biliklərə yiylənməsi, onlardan istifadə etmək və nəticə çıxarmaq bacarığının səviyyəsi haqqında məlumatların toplanması prosesi kimi qəbul olunur və aşağıdakı məqsədlərə xidmət edir:

- Şagirdin irəliləyişlərinin (geriləmələrinin) izlənilməsi (monitorinqi);
- Təlim prosesində qərarların qəbulu;
- Şagirdin təlim nəticələrinin qiymətləndirilməsi;
- Kurrikulumun qiymətləndirilməsi.

Əsas qiymətləndirmə növləri. İlkin səviyyənin qiymətləndirilməsi (diagnostik qiymətləndirmə) şagirdin artıq nələri bildiyini müəyyən edir və təlimin düzgün qurulmasında müəllimə kömək göstərir.

Irəliləyişlərin monitorinqi (formativ qiymətləndirmə) şagirdlərin standartların mənimsənilməsinə doğru irəliləmə dərəcəsini göstərir. Bu qiymətləndirmə əsasında müəllim aşağıdakı suallar üzrə müəyyən nəticəyə gəlir:

- Mən növbəti mövzuya keçə bilərəmmi, yoxsa müəyyən bir hissəyə bir qədər də vaxt sərf etməliyəm?
- Şagirdlər öyrəndiklərini sərbəst tətbiq edə biləcəklərmi, yoxsa əlavə tədrisə ehtiyac vardır?
- Planlaşdırılmış mövzunu sürətləndirilmiş formada bütün şagirdlər üçün apara bilərəmmi? Bunun üçün ən yaxşı metod hansıdır?

Yekun (summativ) qiymətləndirmə müəyyən mərhələ üçün şagirdlərin nəzərdə tutulmuş bilik və bacarıqlara hansı səviyyədə nail olduğunu müəyyən edir.

Hər növ qiymətləndirmələr qiymətləndirmə standartları əsasında aparılır.

Qiymətləndirmə standartları

Qiymətləndirmə standartları məzmun standartlarına hansı səviyyədə nail olunmasını müəyyən edir.

Qiymətləndirmə standartları 4 səviyyə üzrə qiymətləndirmə sxemləri (**QS**) şeklinde hazırlanır. QS xüsusi növ qiymətləndirmə cədvəlidir və iki əsas cəhəti aydınlaşdırır:

- Biz nəyi qiymətləndirməliyik (obyekt, məzmun, aspektlər, tərəflər, xüsusiyyətlər)?
- Aşağı, orta və yuxarı nailiyyət səviyyələrini necə müəyyənləşdirmək olar?

Səviyyə-1 ən aşağı, səviyyə-4 isə ən yüksək səviyyəni əks etdirir. Səviyyə-1 və səviyyə-2 əksər şagirdlər, səviyyə-3 və xüsusilə, səviyyə-4 isə daha istedadlı şagirdlər üçün nəzərdə tutulur.

 ŞAGİRD NAILİYYƏTLƏRİNİN QİYMƏTLƏNDİRİLMƏSİ

QİYMƏTLƏNDİRİMƏ STANDARTLARI		
TƏDRİS VAHİDİ, BÖLMƏ	SƏVİYYƏ	Qiymətləndirmə standartı (hər bir bölmə və ya tədris vahidinin sonunda şagird:)
1. ƏŞYALAR VƏ ONLAR ARASINDAKI MÜNASİBƏTLƏR	Əşyaların əlamətləri və təsviri	1 Verilmiş əşyanın əlamətlərini sadalayır.
		2 Əşyanın verilmiş əlamətini şərh edir.
		3 Verilmiş əşyanın təyinedici əlamətlərini göstərir.
		4 Əlamətlərinə dair informasiyaya görə əşyaları secir.
	Əşyalar arasında münasibətlər	1 İki və daha çox əşya arasında kəmiyyət və münasibətləri (böyük, kiçik, uzun, qısa) müəyyən edir.
		2 İki və daha çox əşya arasında münasibətləri (qarşıda, arxada, yuxarıda, aşağıda, sağda, solda, ortada) müəyyən edir.
		3 İki və daha çox əşya arasında kəmiyyət və münasibətləri (ağır, yüngül) müəyyən edir.
		4 İki və daha çox əşya arasında münasibətləri (oxşar, fərqli, az, çox) müəyyən edir.
2. HADİSELƏRLƏR VƏ HƏRƏKƏTLƏR ARDICILLIĞI	Hərəkət anlayışı	1 Hadisələr və hərəkətlər ardıcılığına aid nümunələr göstərir.
		2 Sadə hərəkət və hadisələrin hissələrinin düzgün ardıcılığını göstərir.
		3 Sadə hərəkət və hadisələr nümunəsində ardıcılıq səhvlərini təyin edir.
		4 Sadə hərəkət və hadisələr nümunəsində ardıcılıq səhvlərini düzəldir.
	Mühakimələr	1 Sadə mühakimələr qurmağı bacarır.
		2 "Doğru" və "Yanlış" mülahizələri fərqləndirir.
		3 Sadə mühakimələrin inkarını qurur.
		4 Təqdim olunanlar arasından mümkün hərəkət variantlarını göstərir.
3. İNFORMASIYA VƏ ONDAN İSTİFADE	İnformasiya	1 Müasir informasiya mənbələrinə aid sadə nümunələr göstərir.
		2 Verilmiş sadə informasiya nümunələrinə dair şərh verir.
		3 Sadə informasiya nümunələrini təsvir formalarına görə fərqləndirir.
		4 Sadə informasiyalardan istifadə üsullarını ayırd edir.
	İnformasiya-dan istifadə	1 İnformasiya vasitələrini sadalayır.
		2 İnformasiyanın əhəmiyyətini sadə formada şərh edir.
		3 İnformasiya vasitələrinin rolunu izah edir.
		4 Sadə informasiya vasitələrindən istifadə bacarığını numayış etdirir.
4. KOMPUTER	Komputerlə tanışlıq	1 Alətlər və rənglər qutusundan istifadə edə bildiyini nümayiş etdirir.
		2 Alətlər qutusundakı sadə alətlərdən və rənglər qutusundakı rənglərdən istifadə bacarığı nümayiş etdirir.
		3 Şəkil və fiqurların elementlərini çəkir.
		4 Sadə şəkillər və fiqurlar (düz və əyri xətt, dördbucaqlı və s.) çəkir.
	Komputerin imkanları	1 Komputerdə böyük, kiçik hərfəri, rəqəmləri və durğu işarələrini yiğir.
		2 Komputerdə söz və söz birləşmələrini yiğir.
		3 Komputerdə sadə mətnləri yiğir.
		4 Redaktə xarakterli sadə tapşırıqları yerinə yetirir.

TƏDRİS VAHİDİ **1**

ƏŞYALAR VƏ ONLAR ARASINDAKI MÜNASİBƏTLƏR

ŞAGİRLƏRƏ MƏNİMSƏDİLƏCƏK MƏZMUN ALT STANDARTLARI

1.1.1. Verilmiş sadə informasiyaları şərh edir.

1.2.1. Verilmiş informasiya əlamətlərinə görə əşyaları fərqləndirir.

1.2.2. Verilmiş əşyanın əlamətlərini şərh edir.

1.2.3. İki və daha çox əşya arasında münasibətləri (oxşar, fərqli, az, çox, ağır, yüngül, böyük, kiçik, uzun, qısa, qarşıda, arxada, yuxarıda, aşağıda, sağda, solda, ortada və s.) müəyyən edir.

TƏDRİS VAHİDİ ÜZRƏ ÜMUMİ TƏDRİS
SAATLARININ SAYI: **12 saat**
BİLİYİN SUMMATİV
QİYMƏTLƏNDİRİLMƏSİ: **1 saat**

Bölmə

1. ƏŞYALARIN ƏLAMƏTLƏRİ VƏ TƏSVİRİ

1-ci dərs / mövzu: ƏŞYANIN RƏNGİ (1 saat)

Məqsəd:

- Əşyaların rəngini təyin etməyi öyrətmək.
- Əşyaları rənginə görə qruplaşdırmaq.
- Rənglərin dəyişilməsində qanuna uyğunluq axtarıb tapmaq.

Dərsin tipi:

Yeni bilik verən dərs

Dərsin forması:

Öyrədici və praktik

Üsul:

Müzakirə, oyun

Fənlərarası

inteqrasiya:

Riy. 3.1.1, 3.2.2,
5.2.2, H-b. 1.1.1,
1.3.2, T-i. 2.2.4

Təchizat:

Top, diferensial təlim
üçün kompüter, CD-
ROM "İnfoko 1"

Diferensial təlim:

- **Təlim nəticələri zəif olan şagirdlər** İ.D. 1, 2, 3, 4 nömrəli çalışmaları həll edirlər.
- **Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlər** əlavə olaraq, İ.D. 5 nömrəli çalışmani həll edirlər.
- **Kompüterdə işləmək bacarığı olan şagirdlər** CD-ROM-da "Rənglə" bölməsindəki tapşırıqları yerinə yetirirlər.

Motivasiya.

Müəllim uşaqlardan soruşur:

– Uşaqlar, sizin hansı oyuncaqlarınız var? Kim topla oynamağı sevir? Qızlar, siz hansı rəngdə topla oynamağı xoşlaysınız? (Hər uşaq bir rəng deyir, müəllim ümumiləşdirir, məsələn, qırmızı.) Topla nə oynayırsınız? (Voleybol, ortada qaldı, yeddi şüşə və s.)

– Oğlanlar, futbol oynaya bilirsinizmi? Bəs oğlanların hansı rəngdə topla oynamaq xoşlarına gəlir? Əsil futbol topu nə rəngdə olur? (Hər uşaq bir rəng deyir, müəllim ümumiləşdirir, məsələn, ağ.)

– Qoy voleybol topu qırmızı, futbol topu isə ağ rəngdə olsun. Əgər ağ və qırmızı top bir yerdə durarsa, voleybol oynamaq üçün hansı topu seçmək lazımdır? Bəs futbol oynamaq üçün hansını seçmək lazımdır?

Ümumi müzakirə üçün.

Əgər heç birinin rəngi olmasa və ya onlar eyni rəngdə olsalar, qızlar voleybol topunu, oğlanlar isə futbol topunu necə seçə bilərlər?

Mənim səməmə.

M: Yəqin ki, göy qurşağıını çoxunuz görmüsünüz. Dərslikdə göstərilən göy qurşağına baxıb, şagirdlər onun rənglərini bir yerdə sadalayırlar – qırmızı, narıncı, sarı, yaşıl, mavi, göy, bənövşəyi. Burada müəllim şagirdlərə göy qurşağının rənglərini yadda saxlamaq üçün sadə bir cümlə də deyə bilər: "Qarı Nənə Səksən Yaşında Mücrü Gəzdirir Başında" (sözlərin birinci hərfləri).

Müəllim dərslikdəki ağ-qara və rəngli şəkli göstərir.

– Şəkillərə baxın. Nə görürsünüz? Sizcə, hansı şəkil daha maraqlı və qəşəngdir?

Uşaqlar deməlidirlər ki, biri rəngsizdir, digəri isə rəngli. Rəngli daha maraqlıdır.

M: Hansı rəngləri tanıyırsınız?

Şagirdlər bildikləri rəngləri söyləyirlər.

Müəllim izah edir ki, bizim ətrafımızda hər canının və cansızın rəngi var. Rəng əşyanın əlamətidir. Rəngsiz həyat maraqsız olar. Ətrafımızda eyni rəngli əşyalar var. Elə əşyalar da var ki, onların rəngi müxtəlif ola bilər.

OYUN-1. Şagirdlərlə belə bir oyun oynamaq olar. Oyunun şərtləri belədir: nümunə kimi, dərslikdəki şəkli göstərərək, siz əşyaların adını çəkirsiz, uşaqlar isə onların rənglərini deyirlər. Məsələn, lövhə – qara, tabaşır – ağ, dəniz – mavi, günəş – sarı, fil – boz və və s.

OYUN-2 . Auksion. Oyunun şərtləri belədir: müəllim rəngin adını çəkir, uşaqlar isə bu rəngə uyğun əşyaların adlarını deyirlər. Cavablar azaldıqca müəllim son əşyanın adını çəkib 3-ə qədər sayıır. Növbəti əşyanın adı deyilmirsə, sonuncu əşyanın adını deyən uşaq qalib gəlir.

[Məsələn]:

sarı – limon, günəş.

M: – Günəş bir, iki.

Şagird – Cücə.

M: – Cücə bir, iki, üç. Sən uddun. Afərin. İndi ağ – qar, qənd, pambıq. Qəhvəyi – ağaç, ayı. Qırmızı – pomidor, ciyələk, qərənfil və s.

Biliyin möhkəmləndirilməsi.

D.-1. Müəllim şagirdləri bir-bir qaldırır və əvvəlcə karandaşların rəngini, sonra isə dərslikdə göstərilmiş digər əşyaların rənglərini soruşur. Burada uşaqların diqqətini ona yönəltmək lazımdır ki, eyni adlı əşyaların rəngləri müxtəlif, müxtəlif əşyaların isə rəngləri eyni ola bilər. Soruşa bilərsiniz: pomidor nə vaxt yaşıł olur? Yarpaq nə vaxt sarı olur?

İ.D.-1. Şagirdlər meyvələri rəngli karandaşlardan istifadə edib boyamalıdır. Burada izahat vermək olar ki, məsələn, üzümü rəngləyəndə bənövşəyi, sarı, qara, yaşıł rənglərdən istifadə etmək olar.

İ.D.-2. Şagirdlər köynəklə şarı sarı, top və yubkanı qırmızı, karandaş və şalvari isə göy rəngli karandaşlarla birləşdirirlər.

D.-2. Şagirdlər eyni rəngli əşyaları göstərməlidirlər (sarı papaq – sarı top, qırmızı karandaş – qırmızı bayraq, yaşıł yarpaq – yaşıł maşın).

D.-3. Şagirdlər hər qrupdakı əşyaları nə birləşdirdiyini tapmalıdır. Cavab: Eyni rəng (birinci qrupda əşyalar göydür, ikinci qrupda qırmızıdır).

İ.D.-3. Armudun biri yaşıldır.

İ.D.-4. Burada şagirdlər rənglərin dəyişilməsində qanuna uyğunluq tapmalıdır. Onun üçün şagirdlər müəllimlə bir yerdə şəfahi şəkildə güllərin rənglərini söyləyirlər: qırmızı, sarı, qırmızı, sarı. Deməli, növbəti gülü qırmızı rəngləmək lazımdır.

İ.D.-5. Burada müəllim izahat verir. Maşının rəngi müxtəlif cür ola bildiyinə görə birinci ondan başlamaq olmaz. Şagirdlər əvvəlcə elə əşyaları rəngləməlidirlər ki, onların rəngi təbiətdə hamiya məlumudur: məsələn, xiyyarı yaşıł, şam ağacını yaşıł, timsahı yaşıł rənglə. Deməli, maşının da rəngi yaşıł olmalıdır.

Dərsin sonunda müəllim bilikləri möhkəmləndirmək üçün tapmacalar deyir. Tapmacanın açmasını bilən ayağa qalxır.

Sarı, sarı sandıqça İçi dolu fındıqça. (Yemiş, balqabaq)	Bir yanı ağı, Bir yanı al, Ağzına al, Dadıdır bal. (Şaftaltı)	O yanı qaya, bu yanı qaya Ortası sarı maya. (Yumurta)	Qışda ağı, yayda boz. (Dovşan)	Özü ağı, balası sarı. (Süd, yağ).
--	---	---	-----------------------------------	--------------------------------------

2-ci dərs / mövzu: EŞYANIN FORMASI (1 saat)

Məqsəd:

- Eşyaların formasını təyin etməyi öyrətmək.
- Eşyaları formaya görə qruplaşdırmaq.
- Formasının dəyişilməsində qanuna uyğunluq axtarıb tapmaq.

Dərsin tipi:

Yeni bilik verən dərs

Dərsin forması:

Müzakirə-dərs

Fənlərarası integrasiya:

Riy. 3.1.1, 3.2.1,
5.2.2, H-b. 1.1.1,
T-i. 2.2.3

Təchizat:

Paylama materialı:
kvadratlar, üçbucaqlar,
ovallar, dairələr
(əlavə 1), diferensial
təlim üçün kompüter,
CD-ROM "Info-ko 1"

Diferensial təlim:

Təlim nəticələri zəif olan şagirdlər İ.D. 1, 2, 3, 4 nömrəli
çalışmaları həll edirlər.

Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlər
əlavə olaraq, **İ.D. 5, 6**
nömrəli çalışmaları həll edirlər.

Kompüterdə işləmək bacarığı olan şagirdlər

CD-ROM-da "Eşyalar və onlar arasında münasibətlər" bölməsində "Eşyanın forması" alt bölməsindəki tapşırıqları yerinə yetirirlər.

İ.D.-3. Boş yerdə nizamı pozan sarı rəngli fiqur çəkmək lazımdır. Rəng şərti ona görə qoyulmuşdur ki, uşaqlar yalnız formasına görə fərqlənən fiqur çəksinlər.
Şagirdlərə sual verilir:

Motivasiya.

Müəllim soruşur: "Uşaqlar, kim təyyarə ilə uçub? Bəs kim qatarə minib? Yəqin, uçmayanlar da filmlərdə, kitablarda görüb'lər. Qatar və ya təyyarə ilə bir yerə gedəndə darixmamaq üçün pəncərədən ətrafi seyr edirik. Kim deyər, təyyarənin pəncərəsi nə formada olur? (yumru). Bəs qatarın? (dördbucaqlı). Top nə formada olur? Top günəşə nə ilə oxşayır? Kitabla şraf bir-birinə nə ilə oxşayır?"

Ümumi müzakirə üçün.

İki əşyani müqayisə edərkən onlar bir-birinə nə ilə oxşaya və ya fərqlənə bilər?

Mənimşəmə.

Müəllim dərslikdəki şəkli göstərir.

– Diqqətlə şəklə baxın. Nə görürsünüz?

Şagirdlər gördüklerini danışır, əşyaları və onların rənglərini söyləyirlər.

M: Bu şəkildə eyni rəngli əşyalar varmı? (Topla yuxarıdakı işıqlar, aşağıdakı işıqlarla gül əkilmiş qab). Bəs başqa əlamətlərinə görə bir-birinə oxşayan əşyalar varmı? Günəş, qızın oynadığı halqa, evlər, maşının arxası ilə müəllimin çantası, buludlar, evlərin üstü ilə yol hərəkəti nişanı.

M: "Gördüyünüz kimi, əşyalar həm də formaya görə fərqlənir. Hər əşya müxtəlif formaya malik ola bilər. Canlıların və bitkilərin də öz forması var. Sadəcə olaraq, biz həndəsi fiqurların formasını öyrənəcəyik".

Müəllim bir-bir kartoçkaları göstərir və formanın adını çəkir.

OYUN. Müəllim, üzərində həndəsi fiqurlar olan kartoçkaları bir-bir qaldırır, şagirdlər bu fiqura oxşayan əşyaların adlarını deməlidirlər. Məsələn,

Oval – yumurta, güzgü, xiyar...

Kvadrat – şəkil, saat, masa, pəncərə...

Dairə – boşqab, günəş...

Biliyin möhkəmləndirilməsi.

İ.D.-1, D.-1. Şagirdlər bir-bir durub fiqurun adını və rəngini söyləyirlər.

D.-2. Şagirdlər şəkildə eyni formalı əşyaları tapırlar.

Cavablar: alma – top (dairəvi), dəftər – zərf (düzbucaqlı), yumurta – şəkil (oval), saat – şar (dairəvi), papaq – piramida (üçbucaqlı).

İ.D.-2. Şagirdlər eyni formalı əşyaları tapıb, bir rənglə boyayıb və elə həmin rənglə də onları birləşdirirlər.

D.-3. Dördüncü – forması fərqlidir. Müəllim, lazımlı gəlsə, suallarla kömək edə bilər.

Hansı fiqurlar çəkilib? (sarı kvadrat).

Yenə sarı kvadrat çəksək, nizam pozulacaq? (yox).

Onda hər kəs sarı rəngli fiqur çəksin. Sarı üçbucaq, sarı dairə və s. düzgün cavablardır.

D.-4. Şagirdlər şəkillərə bir-bir baxıb, tanış fiqurların adlarını və rənglərini deməlidirlər.

[Məsələn]:

cücə – bədəni göy oval, başı göy dairə, quyuğu və dimdiyi sarı üçbucaq,
ayağı sarı düzbucaqlıdır və s.

İ.D.-4. Şəkildə dairələri sarı, ovalları göy, üçbucaqları yaşıl, dördbucaqlıları isə qəhvəyi rənglə.

OYUN. Olar-olmaz. Müəllim oyunun şərtlərini deyir. Əgər əşyanın forması düz deyilibsə, uşaqlar əllərini qaldırıb göydə fırladır, eks halda sakit oturlar.

[Məsələn]:

Kvadrat təkər, Üçbucaqlı saat, Dairəvi masa (əllər qalxır), Oval günəş...

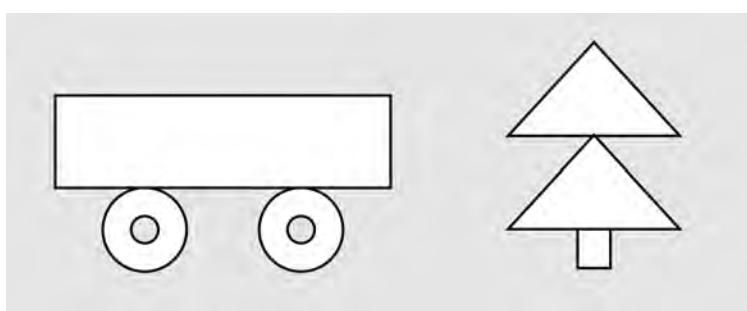
D.-5. Şagirdlər şəkildə hansı əşyanın formasının düzgün göstərilmədiyini tapmalıdırlar (televizor, günəş).

İ.D.-5, İ.D.-6. (N.Y.Ş.) Şagirdlər əvvəlcə bayraqların yerləşmə ardıcılığını müəyyən edir və dovşanın bayrağının üçbucaq formasında olduğunu söyləyirlər. Müəllim şagirdlərlə bir yerdə şifahi şəkildə fiqurların formasını deyir: üçbucaq, dairə, kvadrat, üçbucaq, dairə...

M: Deməli, növbəti hansı fiqur olmalıdır? – Kvadrat, üçbucaq. Xəttin içərisindəki kvadrati da rəngləyin.

OYUN. Şagirdlərə müxtəlif ölçündə və rəngdə həndəsi fiqurlar paylanır. Şagird bu fiqurlardan, heç olmasa, bir əşyanı yiğmali (hər şagirdə 2 dairə, 2 üçbucaqlı, iki düzbucaqlı, iki kvadrat vermək olar) və sonra hissələrin adlarını və rənglərini deməlidir.

Məsələn:



3-cü dərs / mövzu: ƏŞYALARIN TƏRKİB HİSSƏLƏRİ (1 saat)

Məqsəd:

- Əşyaların tərkib hissələri ilə şagirdləri tanış etmək.
- Əşyaları tərkib hissələrinə görə təsvir etmək və müəyyənləşdirmək.
- Formasının dəyişilməsində qanunauyğunluq axtarış tapmaq.

Dərsin tipi:

Yeni bilik verən dərs

Üsul:

Müzakirə, oyun

Fənlərarası**inteqrasiya:**

Riy. 3.1.1, 5.2.2,
H-b. 1.1.1, Tex. 1.3.1,
4.1.1, 4.1.2

Təchizat:

Konstruktur, tangram (əlavə 2), diferensial təlim üçün kompüter, CD-ROM "Info-ko 1"

Diferensial təlim:

Təlim nəticələri zəif olan şagirdlər İ.D. 1, 2, 3, 4 nömrəli çalışmaları həll edirlər.

Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlər əlavə olaraq, İ.D. 5 nömrəli çalışmaçıları həll edirlər.

Kompüterdə işləmək bacarığı olan şagirdlər CD-ROM-da "Əşyalar və onlar arasında münasibətlər" bölməsində "Tərkib hissələri" alt bölməsindəki tapşırıqları yerinə yetirirlər.

Motivasiya.

Kimin evdə gəlincik və ya maşını var? Uşaqlar, siz maşın və ya gəlinciyiñizi sökməyə cəhd etmisinizmi? Onlar hansı hissələrə bölündür? Sökəndən sonra, əgər hissələrindən hər hansı birini tapa bilməsəniz, oyuncağınız əvvəlki kimi yiğə bilərsinizmi?

Ümumi müzakirə üçün.

Bəs oyuncağınız hər hansı hissəsinin çatmadığını necə bilmək olar?

Mənim səməm.

M: "Uşaqlar, dərslikdə olan şəklə diqqətlə baxın. Gördüklerinizi danışın" (müəllim çalışmalıdır ki, şagirdlər əşyaların rəngini və formalarını da qeyd etsinlər).

Müəllim sual verir:

"Bəs pozanı, tabaşırı hissələrə ayırmısınız?" – (yox)

M: "Deməli, ətrafımızda taxta, top, kərpiç kimi sadə; stal, kompüter, maşın, televizor kimi mürəkkəb əşyalar var. Stulun 4 ayağı, oturacağı, arxası olur. Ayının bədəni, başı, qulaqları və pəncələri olur.

Biliyin möhkəmləndirilməsi.

D.-1. Kəpənək – qanadları, bədəni, başı, bığları

Armud – gövdəsi, saplağı, yarpağı

Fincan – gövdəsi, qulpu

Masa – üstü, 4 ayağı.

İ.D-1. Bu tapşırığı yerinə yetirərkən, şagirdlər əvvəlcə əşyaların tərkibini söyləyir, sonra uyğun şəkli tapırlar.

D.-2. Şagirdlər əşyaların çatışmayan hissələrini təyin edirlər. Velosiped – sükan, telefon – dəstək, saat – əqrəblər.

İ.D-2. Şagirdlər çatışmayan hissələri təyin edib, rəngli karandaşla çəkirlər.

Çaydan – qulpu; xoruz – quyruğu; çətir – ağacı.

İ.D-3. Müəllim: "Biz əşyanın tərkib hissələrini sadalamağı öyrəndik. İndi isə əşyanı hissələrinə görə müəyyən etməyi öyrənək".

ÖYUN. Müəllim əşyaları təsvir edir, şagirdlər onları tapırlar:

– Üzü, səhifələri (kitab, dəftər);

Altı haça,

Üstü haça,

İki üzük,

İki qılça.

(Qayı)

Pəncərəsiz, qapısız,

İçi adamla dolu.

(Xiyar, yemiş, qarpız)

Bir ayağı, min qolu var.

(Ağac)

Qızıl barmaqlıqlar qara buğdalarla doludur.

(Günəbaxan)

D.-3. 1 – pəncərə yuxarıda və aşağıda; 2 – baca.

İ.D.-4, 5.

OYUN. Müəllim lövhədə bir fiqur, məsələn, dairə çəkir və lövhəni iki yerə bölmək. Şagirdlər iki komandaya bölünür. Növbə ilə hər komandanın bir nəfər çıxıb lövhənin özünə aid hissəsində bu fiqura əlavələr etməklə yeni rəsm çəkir. Ən çox əşya çəkən komanda qalib gəlir. Məsələn, birinci komanda alma, ikinci top, birinci günəş, ikinci şar, birinci saat, ikinci qarpız, birinci qlobus çəkir, ikinci komanda çəkə bilmir. Deməli, birinci komanda qalib gəlir.

D.-4, 5. Güzgü – şəkil; skamya – masa; dolça – qazan.

OYUN. Şagirdlərə tanqramın hissələri paylanır. Müəllim hazır şablonları göstərir. Şagirdlər onlara baxıb, fiqurlar düzəltməlidirlər.

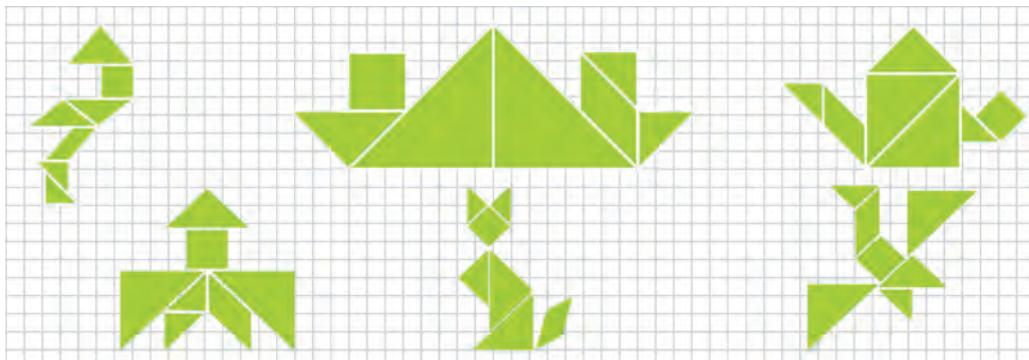


Tanqram şəkildə göstərilən mütənasibliyi gözləməklə, **kvadratın 7 hissəsindən ibarət** dəstdir:

**5 üçbucaqlı (2 eyni böyük, 2 eyni balaca, 1 orta),
1 kvadrat,
1 paraleloqram.**

Düzəldilən fiqurlarda bütün elementlər iştirak etməlidir. Bu fiqurlardan minlərlə müxtəlif heyvan, insan, məişət əşyası, oyuncaq və sairin siluetlərini qurmaq olar.

[Məsələn]:



4-cü dərs / mövzu: ƏLAMƏTLƏRİNƏ GÖRƏ EŞYANIN TANINMASI (1 saat)

Məqsəd:

- İxtiyari eşyanın əlamətlərini söyləməyi öyrətmək
- Əlamətlərinə görə eşyanı tanımaqla öyrətmək.

Dərsin tipi:

Yeni bilik verən dərs

Dərsin forması:

Müzakirə-dərs

Fənlərarası integrasiya:

Riy. 1.1.4, 2.3.1,
3.1.1, 3.2.1, 4.1.1,
5.1.1, 5.1.2, 5.2.2,
H-b. 1.1.1, 1.1.2,
1.2.1, A-d. 2.1.1,
4.1.6, Tex. 2.1.1,
X-d. 1.1.3, 2.2.1, 2.2.2,
Mus. 2.1.1

Təchizat:

Əşyaların şəkilləri
olan kartoçkalar
(əlavə 3), diferensial
təlim üçün kompüter,
CD-ROM "Info-ko 1"

Diferensial təlim:

Təlim nəticələri zəif olan şagirdlər İ.D. 1,
2, 3, 4 nömrəli
çalışmaları həll edirlər.

Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlər əlavə olaraq, İ.D. 5 nömrəli çalışmanı həll edirlər.

Kompüterdə işləmək bacarığı olan şagirdlər
CD-ROM-da "Əşyalar və
onlar arasında
münasibətlər"
bölməsində
"Əlamətlərinə görə
eşyanın tanınması" alt
bölməsindəki tapşırıqları
yerinə yetirirlər.

Motivasiya.

Uşaqlar, ad gününüzdə ata və ananızdan sizin üçün nə almاسىنى istərdiniz? Adətən oğlanlar atalarından maşın, qızlar isə analarından gəlincik almağı xahiş edirlər. Əgər siz valideynlərinizə nə istədiyinizi düzgün başa salmasanız, onlar sizin istədiyiniz hədiyyəni ala bilərlərmi? (xeyr).

Məsələn, oğlanlar, sizin hansı maşınlardan xoşunuz gəlir? (Uşaqlar əlamətlərini sadalayırlar.) Bəs, qızlar, sizin hansı gəlinçiklərdən xoşunuz gəlir? (Uşaqlar əlamətlərini sadalayırlar.)

Ümumi müzakirə üçün.

Deməli, fikirləşdiyiniz eşyanı başqa adama izah etmək üçün siz nə etməlisiniz?

Mənim səməmə.

M: Uşaqlar, dərslikdə olan şəklə diqqətlə baxın. Oğlan hansı əlamətləri sadalamalıdır ki, qız almanı seçsin? (Yeməlidir, ağacda bitir, yumrudur, qırmızı olur və s.) Bəs topu? (Rezindəndir, yumrudur, oynamaq üçündür).

M: Deməli, əlamətlərini söyləməklə ixtiyari eşyanı təsvir etmək olar. Məsələn, maşını necə təsvir etmək olar? (Dəmirdəndir, 4 təkəri, sükani, kapotu, ... var)

Kitabı necə təsvir etmək olar? (Kağızdandır, düzbucaqlıdır, ...)

OYUN. Müəllim eşyanın şəklini göstərir, şagirdlər isə onun bir və ya bir neçə əlamətini deyirlər.

Qaşiq – dəmirdəndir, şorba yemək üçündür, dəstəyi var.

Günəş – sarı, işıqlı, isti, böyükdür ...

Quş – qanadları, tükü, dimdiyi var, ...

Biliyin möhkəmləndirilməsi.

D.-1. Xətkəş – taxtadan, düzbucaqlı, dərs ləvazimatıdır, sarıdır;

Top – yumru, zolaqlı, rezindəndir, oynamaq üçündür;

Çanta – parçadandır, qulpu, cibləri var, kitabları, dərslikləri qoymaq üçündür... Yarpaq – yaşıl, oval formalıdır, ağacda olur, yunguldür, ... Kitab – ...

Müəllim əlamətlərini sadalayır, şagirdlər eşyaları tapırlar.

I.D.-1. Şagirdlər top və yolka çəkməlidirlər.

D.-2. Üzən – balıq, gəmi; uçan – təyyarə; yeyilən – alma, konfet.

D.-3. Müəllim başa salır ki, eyni əlamət bir neçə eşyada ola bilər. Hansı birini seçmək üçün onun əlavə əlamətlərini demək lazımdır. Göy – 3 (şalvar, yubka, papaq);

zolaqlı deyəndə 2-si qalır (şalvar, yubka);

oğlanlar geyinmir – yubka (oğlanlar yubka geyinmir).

I.D.-2. Müəllim bir-bir əlamətləri oxuyur və kömək edir: birinci əlamətdən sonra neçə əşya qaldı (fincan, çaydan və dolça); ikinci əlamətdən sonra – fincan və çaydan; üçüncüdən sonra – çaydan.

OYUN. Sinif iki komandaya bölünür. Müəllim əşya göstərir (kartocha). Hər komanda bir-bir onun əlamətlərini deyir. Hansı komanda sonuncu əlamətini desə, o qalib gəlir.

İ.D.-3. Eyni əlamətləri olan şəkilləri birləşdirmək lazımdır. Burada müəllim əşyalardan nə məqsədlə istifadə olunduğunu şagirdlərlə müzakirə edir. Məktəb üçün – çanta, karandaş, kitab; mətbəx üçün – fincan, çomcqə, qazan, çaydan.

OYUN. O nədir?

Müəllim: "Tapmacalarda əşyanı əlamətlərinə görə tapmaq lazımdır". Sinif iki komandaya bölünür. Hər komanda ardıcıl surətdə bir neçə tapmacanı tapır. Hansı komanda çox tapmaca tapsa, o qalib gəlir.

Mavi atlas, İynə batmaz, Qayçı kəsməz, Tərəzi çəkməz. (Göy)	Çölü sarı, İçi dari. (Əncir)	Uzun boy, qısa ayaq, Gəzər yasti-yapalaq. (Ördək)
Bədəni var, başı yox, Qolları var, qıcı yox, Qarnını yırt, qanı yox. (Köynək)	İynəsi çox, Tikəni yox, Əti dərman, Özü heyvan. (Kirpi)	Nə evdədir, nə çöldə, Nə göydədir, nə yerdə. (Pəncərə)

D.-4. Cavab: – düymə, kitab.

İ.D.-4. Birinci sırada – düzbucaqlı forması. İkinci sırada – tərəvəzlər.

İ.D.-5. Birinci sırada – telefon. İkinci sırada – konfet.

5-ci dərs / mövzu: FƏRQLƏNDİRİCİ ƏLAMƏTLƏR (1 saat)

Motivasiya.

Müəllim iki dərsliyi – "İnformatika" və "Riyaziyyat" (və ya "Ana dili") dərsliklərini uşaqlara göstərib soruşur:

– Uşaqlar, bu kitablar sizin istifadə etdiyiniz dərsliklərdir. Kitabları vərəqləmədən uzaqdan onları bir-birindən necə sepmək olar? Bəs "Ana dili" dərsliyini? İndi bu kitabları açmadan rənginə, qalılığına görə uzaqdan tanıya bilərsinizmi?

Müəllim kitabları uzaqdan göstərərək, onların adlarını soruşur.

Ümumi müzakirə üçün.

Bəs əşyaları bir-birindən ayıra bilməsək, nə baş verə?

Məsələn, palto ilə pencəyi, qapı ilə pəncərəni?

Mənim səmə.

M: Gelin, birləikdə əşyaları bir-birindən ayıraq.

Şəkildə (dərslikdə) iki çaydan göstərilib.

– Onların forma və tərkibi eynidir. Onları bir sözlə necə ayırmalı olar? – Rənginə görə. Deməli, bu əşyaları ayırmalı üçün əsas əlamət onların rəngidir.

Sinif otağında olan pəncərə və qapını göstərib sual verir:

– Qapı və pəncərə bir-birindən nə ilə fərqlənir?

Məqsəd:

- İxtiyari əşyanın əlamətlərini söyləməyi öyrətmək.
- Əlamətlərinə görə əşyani tanımağı öyrətmək.

Dərsin tipi:

Yeni bilik verən dərs

Dərsin forması:

Müzakirə-dərs

Fənlərarası integrasiya:

Riy. 2.3.1, 3.1.1,
5.2.2, H-b. 1.1.1,
1.1.2, 1.2.1, 4.1.3,
Tex. 2.1.3, X-d. 1.1.3,
2.2.2, Mus. 1.2.2,
1.2.3, T-i. 1.1.3

Təchizat:

Əşyaların şəkilləri olan kartoşkalar, diferensial təlim üçün kompüter, CD-ROM "Info-ko 1"

Diferensial təlim:

Təlim nəticələri zəif olan şagirdlər İ.D. 1, 2, 3, 4 nömrəli çalışmaları həll edirlər.

Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlər əlavə olaraq, İ.D. 5 nömrəli çalışmanızı həll edirlər.

Kompüterdə işləmək bacarığı olan şagirdlər CD-ROM-da "Əşyalar və onlar arasında münasibətlər" bölməsində "Fərqləndirici əlamətlər" alt bölməsindəki tapşırıqları yerinə yetirirlər.

– Qapı yerdən olur, pəncərə isə hündürdən; qapıdan insanlar keçir, pəncərə isə baxmaq və hava almaq üçündür; qapı bir hissədən ibarətdir, pəncərə isə bir neçə hissədən.

Deməli, qapı ilə pəncərənin əsas fərqləndirici əlaməti hansı olar? – Qapı yerdən olur, pəncərə isə hündürdən.

Bəs onlar bir-birinə nə ilə oxşayır? (Eyni materialdandır, düzbucaqlıdır, oxşar hissələri var.)

Palto və köynək, nərgiz və qərənfil bir-birindən nə ilə fərqlənir?

Biliyin möhkəmləndirilməsi.

D.-1. İlkinci saat bir əlamətə görə – rənginə görə digərlərindən fərqlənir. İlkinci sırada artıq hesab olunan üçüncü saat iki əlamətə görə – rənginə və formasına görə digərlərindən fərqlənir.

I.D.-1. Birinci sırada 3-cü figur formasına görə, ikinci sırada 2-ci figur rənginə görə, üçüncü sırada 4-cü figur tərkibinə görə fərqlənir.

D.-2. Qızılıgül – tikanlıdır, yarpaqlarının forması başqadır; Telefonlar – rənginə, tərkib hissələrinə görə; Saatlar – rənginə, tərkib hissələrinə, formasına görə; biri qola taxılır, digəri isə divardan asılır. Dəftər, kitab – qalınlığına, rənginə görə.

ÖYUN. Sınıf iki komandaya bölünür. Müəllim iki ad çəkir. Onlar nə ilə fərqlənir? Hansı komanda daha çox fərqləndirici əlamət desə, o qalib gəlir. Müəllim isə yekunlaşdıraraq, bu əlamətlərin arasından bir əsas əlaməti göstərir.

[Məsələn]:

Həkim – aşpaz (həkimin iynəsi olur, aşpazın çömçəsi); yanğınsöndürən maşın – təcili yardım maşını (yanğınsöndürən maşın qırmızı olur, təcili yardım maşınının üstündə aypara şəkli olur); top – alma (topla oynayırlar, almayı isə yeyirlər); dovşan – tülükü (dovşanın uzun qulaqları, tülükünen isə şələ quyuğu olur) və s.

I.D.-2. Hər şəklə elə əlavələr etmək lazımdır ki, eyni şəkillər alınsın. Müəllim şagirdlərə suallarla istiqamət verə bilər: – Onların fərqi nədədir? Hansı hissələr birində var, digərlərində yoxdur?

1 – qulp; 2 – qapaq; 3 – gül.

D.-3. 1 – çiyələk (rənginə görə); **2** – top (təyinatına görə).

I.D.-3. Şagird fincanları müqayisə edərək, onların rənglərinə görə fərqləndiyini tapır. Deməli, maşınların da rəngləri fərqli olmalıdır.

D.-4. Burada müəllim qeyd edir ki, əşyaları bir neçə əlamətinə görə fərqləndirmək olar. **a)** təyinatına görə – saat yeyilən deyil, **b)** ölçüsünə görə 6-ci, tərkibinə görə 5-ci figur və s.

I.D.-4. Uşaqlarla birgə zərf, bayraq və evin oxşar və fərqli əlamətlərini sadalayıb, fərqli əlamətlərini çəkməyi tapşırır.

I.D.-5. 1-cidə 3-cü, 2-cidə 2-ci, 3-cüdə 4-cü.

Bölmə

2. ƏŞYALAR ARASINDA MÜNASİBƏTLƏR

1-ci dərs / mövzu: **EYNİDİR – FƏRQLİDİR** (1 saat)

Məqsəd:

- Şagirdlərə əşyaların eyni və fərqli xassələrini izah etmək.
- İki və daha çox əşyalar içində verilmiş əşya ilə eyni və fərqli olan əşyaların tapılmasını öyrətmək.

Dərsin tipi:

Yeni bilik verən
Didaktik oyun

Dərsin forması:

Müzakirə-dərs

Fənlərarası

inteqrasiya:

Riy. 1.3.1, H-b. 1.1.1,
Tex. 2.1.2

Təchizat:

Kartoçkalar (əlavə 4),
rəngli kağız, diferensial
təlim üçün kompüter,
CD-ROM "Info-ko 1"

Diferensial təlim:

Təlim nəticələri zəif olan şagirdlər İ.D. 1,
2, 3 nömrəli çalışmalarını
həll edirlər.

Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlər əlavə
olaraq, İ.D. 4, 5 nömrəli
çalışmaları həll edirlər.

Kompüterdə işləmək bacarığı olan şagirdlər
CD-ROM-da "Əşyalar və
onlar arasında münasibətlər"
bölməsində "Forma,
tərkib hissələri, fərqləndirici
əlamətlər və əlamətlərinə
görə əşyanın tanınması" alt
bölmələrindəki tapşırıqları
bir daha təkrar yerinə yetirirlər.

Motivasiya.

– Uşaqlar, sizin ən çox istədiyiniz oyuncaq hansıdır? (Hər kəs bir söz deyir; məsələn, top, gəlincik, maşın, evcik və s.). Siz görəndə ki, hansısa oyuncağınız xarab olub, yəni top cirilib, gəlincik qırılıb, ya da maşın xarab olub və s. Siz nə edərsiniz? Oyuncağı düzəltməyə çalışarsınız. Əgər onu düzəltmək mümkün olmasa, öz ata-ananızdan onun eynisini almağı xahiş edərsiniz. Gəlinciyin gözləri, saç, paltarı, maşının isə ölçüsü, rəngi, forması və s. eyni olmalıdır.

Ümumi müzakirə üçün.

Həmin oyuncağın əvəzinə başqasını sizə versələr, onu necə yoxlayarsınız?

Mənimmsəmə.

Müəllim üç kitab götürür:

- 2 ədəd "İnformatika",
- 1 ədəd "Riyaziyyat" dərsliyi

– Uşaqlar, tutaq ki, hər hansı biriniz "İnformatika" dərsliyini yaddan çıxarıb evdə qoymuşdur. Onda siz sinifdə iş zamanı nə edəcəksiniz? Təbii ki, yanınızda əyləşən yoldaşlarınızdan kitabı ümumi istifadə üçün ortaya qoymasını xahiş edəcəksiniz. Əgər o, "İnformatika" dərsliyi əvəzinə sizə "Riyaziyyat" dərsliyini təklif etsə, siz "İnformatika" dərsində ondan istifadə edə bilərsinizmi?

– Xeyr.

– Çünkü bu kitablar fərqlidir, "Riyaziyyat" və "İnformatika" dərsliklərinin içindəki tapşırıqlar müxtəlifdir.

Müəllim şagirdlərə sinifdə olan əşyalara baxmağı təklif edir:

– Sinifdə eyni əşyalar var mı?

Oxşar əşyalara eyni demək olmaz. Onlar fərqlidir.

Müəllim şagirdlərə əvvəl iki eyni karandaşı, sonra isə qırmızı və yaşlı karandaşları göstərir. Əşyalar öz formasına, rənginə, ağırlığına, ölçüsünə, soyuqluğuna və digər əlamətlərinə görə fərqlənir. [Məsələn]:

ayı ilə ayı balası, pişiklə pişik balası ölçülərinə görə fərqlənirlər.

Biliyin möhkəmləndirilməsi.

D.-1 və 2 tapşırığı yerinə yetirirlər.

OYUN. Müəllim sinfi komandalara bölür, əlindəki kartoçkalara görə suallar verir:

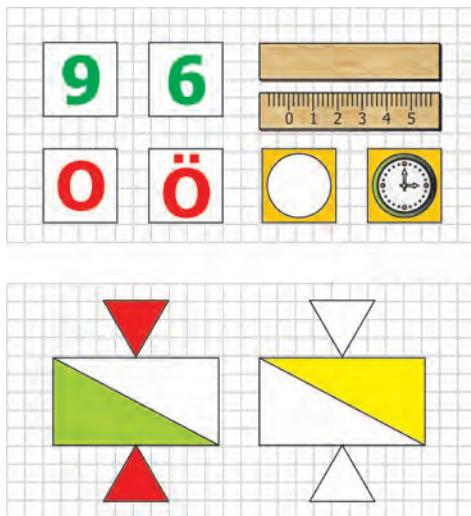
- Birinci şəkillə ikinci şəkil nə ilə fərqlənir?

Hansi komanda daha çox düzgün cavab versə, o, qalib gəlir.

6 və 9 ədədləri (rəqəmləri tanımaması vacib deyil).

TƏDRİS VAHİDİ – 1 ➤ EŞYALAR VƏ ONLAR ARASINDAKI MÜNASİBƏTLƏR

O və Ö hərfləri (hərfi tanımı vacib deyil).
 Xətkeş və ölçüsüz taxta
 Dairə və saat
 İki müxtəlif fiqur və s.



I.D.-1 və **2.** Dəftərdə sərbəst işləmə.

D.-3. Bu tapşırığı yenə komanda formasında yerinə yetirmək məsləhətdir. Hansı komanda çox fərq tapsa, o qalib gəlir.

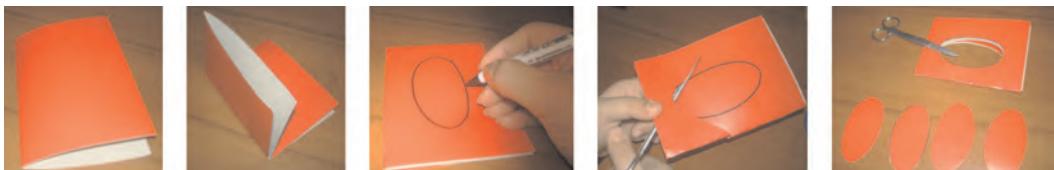
I.D.-3. Köynəyi rəngləmək; almada – dairə çəkmək; stalda – oturacağı qırmızı rəngləmək və söykənəcəyi dəyişdirmək; maşının hər ikisini rəngləmək. Sonuncu tapşırığın o birilərindən fərqi ondadır ki, əvvəlkilərdə yalnız birincidən ikinci alınırdısa, bu çalışmada birinci maşında olan rənglər ikinciye, ikinci maşında olan rənglər isə birinciye əlavə edilməlidir.

I.D.-4. Qutuları müxtəlif şəkildə rəngləmək, böcəklərin xallarının sayını və onların rənglərini azca fərqləndirmək, üzümləri rəngləmək, əlavə yarpaq və üzüm dənələrini artırmaq olar.

I.D.-5. Bu fragmentdən üç ədəddir.

OYUN. D.-4. Müəllim şagirdlərə kağızdan eyni fiqurlar alınmasını öyrədir: rəngli kağızı iki yerə, sonra yenə iki yerə qatlayıb, hər hansı bir fiqur (məsələn, gül) çəkir. Sonra qayçı ilə onu kəsir. Dörd eyni gül alınır.

Eyni fiqurlar almaq üçün bu ardıcılılığı yerinə yetirin.



2-ci dərs / mövzu: BÖYÜKDÜR – KİÇİKDİR (1 saat)

Məqsəd:

- “Kiçik və böyük” anlayışları ilə tanış etmək.
- Əşyaları bir-birilə müqayisə edib, böyükdən kiçiyə və əksinə, ardıcıl düzəməyi öyrətmək.

Dərsin tipi:

Yeni bilik verən dərs

Dərsin forması:

Müzakirə-dərs

Üsul:

Müzakirə, oyun

Fənlərarası**inteqrasiya:**

Riy. 3.2.2, 4.1.4,
5.1.2, H-b. 1.1.1,
1.2.1, A-d. 4.1.4

Təchizat:

Rəngli karandaşlar,
diferensial təlim üçün
kompüter, CD-ROM
“Info-ko 1”

Diferensial təlim:

Təlim nəticələri zəif olan şagirdlər İ.D. 1, 2, 3, 4, 5 nömrəli çalışmaları hall edirlər.

Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlər əlavə olaraq, İ.D. 6 nömrəli çalışmanı hall edirlər.

Kompüterdə işləmək bacarığı olan şagirdlər CD-ROM-da “Əşyalar və onlar arasında münasibətlər” bölməsində “Böyükdür – Kiçikdir” alt bölməsindəki tapşırıqları yerinə yetirirlər.

Motivasiya.

Siz balaca evlə böyük evi, balaca maşınla böyük maşını, balaca topla böyük topu, balaca oyuncaqla böyük oyuncağı bir-birindən çox tez ayıra bilirsınız.

Ananız sizin üçün bir yumurtanın qayğanağını bişirirsə, o, balaca tava götürməlidir, yoxsa böyük? Əgər bir neçə yumurtanın qayğanağını bişirərsə?

Ümumi müzakirə üçün.

– Uşaqlar, kimin evdə kiçik bacı və ya qardaşı var? Siz niyə özünüzdən kiçik bacı və ya qardaşınızın ayaqqabılарını geyə bilmirsiniz?

Mənim səmə.

Müəllim dərslikdəki şəkli göstərir.

– Diqqətlə şəkli baxın. Nə görürsünüz?

Şagirdlər öz gördüklerini danışırlar.

M: Bu şəkildə gördüyüünüz əşyalar barədə nə deyə bilərsiniz? Gördüyüünüz kimi, əşyalar öz ölçülərinə görə bir-birindən fərqlənir. Məsələn, pişiklə onun balalarını müqayisə etsək, deyə bilerik ki, pişik böyükdür, pişik balası isə kiçikdir.

Sual: Uşaq öz valideynlərindən böyük ola bilərmə? (Ola bilər, böyüyəndən sonra).

Biz müxtəlif əşyaları da bir-biri ilə müqayisə edə bilərik.

[Məsələn],

fil pişikdən böyükdür, pişik – sıçandan.

[Atalar məsəli]:**Dəvədən böyük fil var.**

OYUN. Oyunun şərtləri: Şagirdlər düzgün mühakimə eşi-dəndə ayağa qalxır, əks halda yerlərindən tərpənmirlər.

[Məsələn]:

əvvəlcə “böyük” sözündən istifadə etməklə:

Ev insandan böyükdür. – (qalxırlar)

Balıq gəmidən böyükdür.

Çanta kitabdan böyükdür. – (qalxırlar)...

Sonra “kiçik” sözündən istifadə etməklə:

At avtobusdan kiçikdir. – (qalxırlar)

Stol topdan kiçikdir.

Alma qarpızdan kiçikdir. – (qalxırlar)

İndi isə eyni zamanda həm “kiçikdir”, həm də “böyükdür” sözlərindən istifadə etmək olar:

Gül ağacdən kiçikdir. – (qalxırlar)

Ağac güldən böyükdür. – (qalxırlar)

Kitab qələmdən kiçikdir.

Qələm kitabdan böyükdür.

Biliyin möhkəmləndirilməsi.

D.-1. İ.D.-1. Şagirdlər göstəriləndən kiçik qırmızı dairə və mövcud olduğundan böyük göy düzbucaqlı çəkməlidirlər.

D.-2. İ.D.-2. Bu işi şagirdlər sərbəst yerinə yetirirlər. Bir-iki işi qiymətləndirmək olar.

İ.D.-3.

OYUN. Olar-olmaz. Müəllim cütlükleri deyir. Şagirdlər öz fikirlərini söyləyirlər (olar – əl çalırlar, olmaz – başlarını tərpədirlər).

[Məsələn]:

Kitab dəftərdən kiçikdir (olar)

Oğul atadan (boyca) böyükdür (olar)

Meyvə ağacdan böyükdür (olmaz)

Yer kürəsi uşaqdan kiçikdir (olar) – (qlobus şəklində olarsa).

D.-3, 4, İ.D.-4. Sərbəst iş. İ.D.-5, 6.

OYUN. Şagirdlər sınıfda olan 3 müxtəlif əşyani böyükdən kiçiyə doğru sıralayırlar. Tapşırığı cütlükler formasında da aparmaq olar. Hansı cütlük çox misal gətirsə, o, qalib gəlir.

[Məsələn]:

Lövhə – parta – kitab;

Divar – qapı – qapının dəstəyi və s.

3-cü dərs / mövzu: UZUNDUR – QISADIR (1 saat)

Motivasiya.

Müəllim şagirdlərə “Informatika” kitablarının uzunluğunu və partanın enini öz qarşları ilə ölçmələrini tapşırır. Hər birinin nə qədər gəldiyini və nəticədə, hansının uzun olduğunu soruşur.

Ümumi müzakirə üçün.

Əgər karandaş qələmdandan uzun olsaydı, o, qələmdanın içiñə yerləşerdimi?

Diqqətlə bir-birinizə baxın və deyin: kimin saçı uzun, kimin saçlı qıсадır?

Mənim səmə.

Müəllim iki oğlunu ayağa qaldırır və soruşur (çalışın ki, onlar bir boyda olmasın):

– Bu oğlanların hansının boyu uzundur?

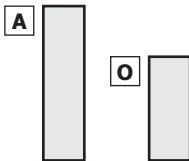
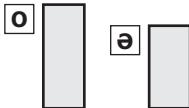
Müəllim eyni rəngli, lakin uzunluqları fərqli olan iki karandaşı götürüb şagirdlərə müraciət edir:

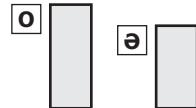
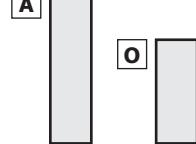
– Bu karandaşlar barədə nə deyə bilərsiniz? Onlar nə ilə fərqlənir? (Rəngləri eynidir, forması eynidir, biri uzundur, digəri isə qıсадır).

M: Gördüyünüz kimi, əşyalar öz uzunluqlarına görə də fərqlənir.

[Məsələn]:

İlan soxulcandan uzundur. Ona görə də deyirlər ki, ilan uzundur, soxulcan qıсадır. Əşyaların uzunluğunu xətkeşlə və başqa alətlərlə ölçmək olar.

Məqsəd:	Biliyin möhkəmləndirilməsi.
• Şagirdləri "uzundur və qıсадır" anlayışları ilə tanış etmək.	D.-1. İ.D.-1. Müəllim sual verə bilər: daha hansı musiqi alətlərini tanıyırsınız? (Piano, klarnet, skripka, nağara, gitara, qarmon).
• Əşyaların uzunluğunun müqayisə edilməsini başa salmaq.	D.-2, İ.D.-2. Bu işi şagirdlər sərbəst yerinə yetirirlər.
Dərsin tipi:	İ.D.-3, D.-3. Müəllim sinfə uzun-qısaya aid tapmacalar verə bilər:
Yeni bilik verən dərs	Uzun-uzun uzanar, Özünə köynək qazanar. (Oxlov)
Dərsin forması:	Özü bir barmaq, Saqqalı qırx barmaq. (Saplanmış iynə)
Müzakirə-dərs	Uzun dirək içinde odlu külək. (Soba borusu)
Üsul:	
Müzakirə, oyun	
Fənlərarası integrasiya:	OYUN. Olar – olmaz. Müəllim cütlükleri deyir. Şagirdlər öz fikirlərini söyləyirlər (olar – əl çalıllar, olmaz – başlarını tərpədirirlər). [Məsələn]: gül uşaqtan hündürdür (olar) – günəbaxan qatar avtobusdan qıсадır (olmaz) qələm karandaşdan qıсадır (olar)... D.-4, İ.D.-4. 1<2, 4<5 (1 və 4).
Riy. 3.2.2, 4.1.2, 3.1.3, H-b. 1.1.1, 1.2.1	İ.D.-5, 6. Şagirdlər ədədlərin ardıcılığını yada salmalıdır.
Təchizat:	D.-5. Bu məsələni uşaqlara lövhədə izah etmək lazımdır: Birinci cümlədən çıxır ki,
Rəngli karandaşlar, çöplər, diferensial təlim üçün kompüter, CD-ROM "İnfoko 1"	
Diferensial təlim:	İkinci cümlədən çıxır ki,
Təlim nəticələri zəif olan şagirdlər İ.D. 1, 2, 3, 4, 5 nömrəli çalışmaları həll edirlər.	
Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlər əlavə olaraq, İ.D. 6 nömrəli çalışmanı həll edirlər.	Deməli, ən hündür Alpaydır.
Kompüterdə işləmək bacarığı olan şagirdlər CD-ROM-da "Əşyalar və onlar arasındaki münasibətlər" bölməsində "Uzundur – Qısadır" alt bölməsindəki tapşırıqları yerinə yetirirlər.	D.-6. Şərti diqqətlə oxuyub, görmək olar ki, yaşıl qarışqa hündür və enli evdə yaşayır. Bu, 3-cü evdir. Qırmızı qarışqa digər hündür evdə, yəni 1-ci evdə yaşayır. Boz qarışqa isə 2-ci evdə yaşayır.



4-cü dərs / mövzu: YUXARI, AŞAĞI, SAĞ, SOL (1 saat)

Məqsəd:

- "Yuxarı, aşağı, sol, sağ" anlayışlarını şagirdlərə öyrətmək.
- Bu anlayışlardan istifadə bacarığını möhkəmləndirmək.
- Kagız üzərində istiqamətin düzgün təyin edilməsini öyrətmək.

Dərsin tipi:

Öyrədici

Dərsin forması:

Müzakirə-dərs

Üsul:

Müşahidə, müzakirə, oyun, qrup

Fənlərarası integrasiya:Riy. 3.1.2, H-b. 1.2.1
Təchizat:

Rəngli karandaşlar, çöplər, diferensial təlim üçün kompüter, CD-ROM "Info-ko 1"

Diferensial təlim:**Təlim nəticələri zəif olan şagirdlər** İ.D. 1, 2, 3, 4 nömrəli çalışmaları həll edirlər.**Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlər** əlavə olaraq, İ.D. 5 nömrəli çalışmanı həll edirlər.**Kompüterdə işləmək bacarığı olan şagirdlər**
CD-ROM-da "Eşyalar və onlar arasında münasibətlər" bölməsində "Yuxarı, aşağı, sağ və sol" alt bölməsindəki istiqamət üzrə inşa və labirint tapşırıqlarını yerinə yetirirlər. İstiqamət üzrə inşa yerinə yetirilərkən F1, F2, F3 düymələrinin funksiyaları şagirdlərə başa salınmalıdır.**Motivasiya.**

Sinif iki komandaya bölünür. Əvvəlcə birinci komanda dərslikdəki şəkildə yuxarıda olan, sonra isə ikinci komanda aşağıda olan əşya və canlıları sadalayırlar. Həmin komandalar növbə ilə sağda və solda olan əşya və canlıları sadalayırlar.

[Məsələn]:

Yuxarıda – günəş, bulud, quş; aşağıda – tülkü, günəbaxan, üç gül, ayı balası, pişik; solda – ayı, qaranquş; sağda – ağac, quş, pişik və s.

Ümumi müzakirə üçün.

Kino və ya teatrda olarkən sizin yanınızda əyləşən uşaqların harada oturduqlarını necə izah edə bilərsiniz?

Mənim səməm.

Müəllim bütün şagirdlərdən ayağa qalxıb onun dediklərini yerinə yetirməyi xahiş edir. Kim səhv yerinə yetirərsə, o oturur. Sonda ayaq üstə qalanlar qalib gəlir.

Bu hərəkətlərdə "sol", "sağ", "yuxarı", "aşağı" sözləri olmalıdır.

[Məsələn]:

- sol əlini yuxarı qaldır;
- sol əlini aşağı sal;
- sağ gözünü yum (ağ);
- sağa (sola) bax;
- yuxarı bax;
- aşağı əyil.

Şagirdlər, yəqin ki, "yuxarı", "aşağı" anlayışlarını yaxşı başa düşəcəklər, lakin "sol", "sağ"ı səhv sala bilərlər. Onun üçün də uşaqlara müəyyən oriyentir vermək lazımdır. Məsələn, solda pəncərə var, sağda – qapı.

"Sağ əlimizlə yazı yazırıq", demək doğru deyil, ona görə ki, bəzi şagirdlər solaxaydırılar.

M: Mən sizin kimi dayansam, onda mənim sol tərəfim sizin sol tərəfinizlə eyni olar, lakin mən öz yerimdə duranda mənim solum sizin sağınız olur və əksinə. Şəkildəki siçan bu istiqamətləri göstərir.

"Yuxarı" deyəndə göyə tərəf, "aşağı" deyəndə yerə tərəf başa düşürük.

Müəllim hər şagirddən soruşur ki, ondan sol tərəfdə kim oturub, sağda kim oturub. Məsələn, belə cavablar ola bilər: "Məndən solda Nigar oturub, sağda isə Əli, Toğrul, Nərmin".

Biliyin möhkəmləndirilməsi.

D.-1, İ.D.-1, İ.D.-2. Dəftərdə sərbəst işləmə. **D.-2, İ.D.-3,**

4. Adətən, bayraqımızın şaquli asılması qaydası üfüqi asılmış bayrağın 90 dərəcə fırladılması kimi başa düşülür. Lakin bayraqımızın şaquli asılması qaydası belədir: solda göy rəng, or-

tada qırmızı, sağda isə yaşıl rəng olmalıdır. Aypara isə aşağı baxmalıdır.

D.-3.

OYUN. Müəllim lövhəni şaquli xətlə iki yerə bölür. Bir-bir şagirdləri çağırır və onlar müəllimin dediyi əşyaları bu xətdən solda və sağda çəkirlər.

[Məsələn]:

- solda armud şəkli çək;
- sağda yarpaq şəkli çək;
- solda alma çək;
- sağda göbələk çək;

Lövhə üfüqi xətlə iki yerə bölünür. Müəllim şagirdləri çağırıb, tapşırıq verir.

[Məsələn]:

- yuxarıda bulud çək;
- aşağıda gül çək;
- yuxarıda günəş çək;
- aşağıda ev çək, ...

Şagirdlərin çəkdikləri şəkillər aydın olmasa da, onları həvəsləndirmək lazımdır.

I.D.-5, D.-4.

5-ci dərs / mövzu: UZAQDIR – YAXINDIR (1 saat)

Məqsəd:

- “Uzaq və yaxın” anlayışlarını şagirdlərə öyrətmək.
- Bu anlayışlardan məsələlərdə istifadə etmək və əşyaların yeri ni müəyyənləşdirmək.

Dərsin tipi:

Yeni bilik verən dərs

Dərsin forması:

Müzakirə-dərs

Üsul:

Müzakirə, oyun

Fənlərarası integrasiya:

Riy. 3.1.2, 3.1.3,
H-b. 1.2.1

Təchizat:

Rəngli karandaşlar, qayçı, yapışqan, diferensial təlim üçün kompüter, CD-ROM "İnfoko 1"

Motivasiya.

Müəllim sinif otağının elə yerində dayanır ki, ondan qapiya qədər təxminən 4-5 addım, ən yaxın partaya isə 1-2 addım qalmış olsun. O, oğlanlardan birini yanına çağırıb ondan əvvəl qapiya qədər, sonra isə yaxındakı partaya qədər olan məsafəni addımlarla ölçməyi xahiş edir.

M: Qapiya qədər məsafə 4 addım, partaya qədər isə 2 addımdır. Məndən qapı uzaqdadır, yoxsa parta? Deməli, qapı məndən partaya nisbətən daha uzaqda yerləşib.

Ümumi müzakirə üçün.

Maşın, qatar, təyyarədən nə üçün istifadə edirlər?

Mənim səməm.

Müəllim suallar verir: – Günəş barədə nə deyə bilərsiniz? (Sarıdır, yumrudur, yuxarıdadır, böyükdür.) Bəs nə üçün günəş balaca görünür? (O uzaqdadır). Əgər şagirdlər bu cavabı verə bilməsələr, onda müəllim onlara kömək etməlidir. – Hansı əşyalar bizdən çox uzaqdadır? (Ulduzlar, başqa planetlər, ay, buddular).

M: Deməli, uzaqda olan əşyalar yaxın olanlara nisbətən balaca görünür. Ona görə də rəssamlar şəkil çəkəndə uzaqda olan əşyaları yaxında olanlara nisbətən kiçik göstərirlər (insanlar, ağaclar, evlər, dağlar və s.). Şəklə baxın, uzaqdakı ev balaca, yaxındakı isə böyük görünür.

Diferensial təlim:
Kompüterdə işləmək bacarığı olan şagirdlər
CD-ROM-da “Əşyalar və onlar arasında münasibətlər” bölməsində “Uzaqdır – Yaxındır” alt bölməsindəki tapşırıqları yerinə yetirirlər.

[Atalar sözü]:

Yaxın qonşu uzaq qohumdan yaxşıdır.

Biliyin möhkəmləndirilməsi.

D.-1, İ.D.-1, D.-2, İ.D.-2, D.-3, İ.D.-3, D.-4, İ.D.-4.

Dəftərdə iş. Bu tapşırıqbaşlamazdan əvvəl uzaqda olan əşyanın kiçik görünməsini şagirdlərin yadına salmaq məsləhətdir. Onlar dovşanları kəsib şam ağaclarının yanında yapışdırılmalıdırlar.

[Tapmacalar]:

Göydə doğular,

Yerdə boğular.

(Yağış)

Uzaqdan baxdım, yaman çox,

Yaxına getdim, heç nə yox.

(Duman)

Uzaqdan baxaram, ağarar,

Yaxına gedərəm, bağırar.

(Dəniz)

6-ci dərs / mövzu: AĞIRDIR – YÜNGÜLDÜR (1 saat)**Məqsəd:**

- “Ağırdır və yüngüldür” anlayışları ilə şagirdləri tanış etmək.
- Şagirdlərə əşyaları çəkisini görə müqayisə etməyi öyrətmək.

Dərsin tipi:

Yeni bilik verən dərs

Dərsin forması:

Müzakirə-dərs

Üsul:

Müşahidə, müzakirə, oyun, oyun-auksion

Fənlərarası integrasiya:

Riy. 4.1.3

Təchizat:

Rəngli karandaşlar, diferensial təlim üçün kompüter, CD-ROM “Info-ko 1”

Motivasiya.

Müəllim lövhəyə iki oğlan şagird çağırır. Birinə stulu tərpətmək, ikincisinə isə daha ağır əşyanı (məsələn, şkaf) tərpətməyi təklif edir. Bundan sonra şagirdlərə sual verilir:

Hansı əşya asanca yerindən tərpəndi? – (stul).

Niyə?

Ümumi müzakirə üçün.

Şəhərimizdə böyük tikinti işləri gedir, hündür binalar tikilir. Tikintidə hansı maşın və texnikalar olur? (Kamazlar, ekskavatorlar, qaldırıcı kranlar). Sizcə, tikintidə qaldırıcı krandan niyə istifadə olunur?

Mənim səməm.

Müəllim: Deməli, hər bir əşyanın rəngi, forması, ölçüsü və tərkib hissələrindən başqa, çəkisi də var. Əşyalar ağır və yüngül olur. İki əşyanın çəkisini iki cür müqayisə etmək olar:

1. Tərəzidən istifadə etməklə. Tərəzi hansı tərəfə əyi-lərsə, deməli, o əşya ağırdır.

[Məsələn]:

top şardan ağırdır, yaxud şar topdan yüngüldür.

2. Gözlə müqayisə edib, bilik və təcrübədən istifadə etməklə düz nəticəyə gəlmək olar.

D.-1, 2, İ.D.-1, 2. Bilməyənlərə “volan” barədə məlumat vermək olar: badminton oynamaya üçün racketka və volan la-zımdır. Volan, adətən, yüngül olur.

Diferensial təlim:

Təlim nəticələri zəif olan şagirdlər İ.D. 1, 2, 3, 4 nömrəli çalış-
maları həll edirlər.

Təlim nəticələri

yüksək olan şagirdlər
əlavə olaraq, İ.D. 5, 6
nömrəli çalışmaları həll
edirlər.

Kompyuterdə işləmək bacarığı olan şagirdlər

CD-ROM-da “Əşyalar və
onlar arasında münasibətlər” bölməsində “Ağır-
dır – Yüngüldür” alt bölməsindəki tapşırıqları yeri-
nə yetirirlər.

OYUN. Müəllim şagirdləri iki komandaya bölür. Birinci komanda sinifdə olan bir əşyanın adını çəkir. İkinci komandanın üzvləri sinifdə olan əşyalar arasında bu əşyadan ağır olan əşyanın adını deməlidirlər.

Birinci komanda başlayır. Müəllim 5-ə qədər sayıır: bir, iki, üç... Əgər ikinci komanda bu əşyadan ağır bir əşya tapmasa, birinci komanda qalib qılır. Sonra ikinci komanda başlayır. Və sair.

D.-3, 4, İ.D.-3, 4,

OYUN. (Olar – olmaz) Müəllim müxtəlif mühakimələr deyir. Doğru ola bilərsə, uşaqlar əl çalırlar, eks halda sakit otururlar.

Qarpzıçiyələkdən ağırdır (əl çalırlar)

Cücə toyuqdan ağırdır (sakit otururlar)

Pişik itdən ağırdır (əl çalırlar) – ola bilər (balaca it balası)

Velosiped maşından yüngüldür (əl çalırlar)

Tar pianinodan yüngüldür (əl çalırlar)

Qarpzı yemişdən yüngüldür (əl çalırlar) – (balaca qarpzı)

İ.D.-5, 6. Bu tapşırığı evə də vermək olar.

7-ci dərs / mövzu: AZDIR – ÇOXDUR (1 saat)**Məqsəd:**

- “Azdır və çoxdur” anlayışları ilə tanış etmək.
- Bir qrup əşyaları digər qrup əşyalarla miqdarına görə müqayisə etməyi öyrətmək.

Dərsin tipi:

Yeni bilik verən dərs

Dərsin forması:

Müzakirə-dərs

Üsul:

Müşahidə, müzakirə, oyun, oyun-auksion

**Fənlərarası
inteqrasiya:**

Riy. 1.1.6, 2.2.1, 1.3.1

Təchizat:

Rəngli karandaşlar,
diferensial təlim üçün
kompüter, CD-ROM
“Info-ko 1”

Motivasiya.

Müəllim üç qələm və üç qapaq götürür.

[Sual]:

“Qələmlərin və qapaqların sayı eynidirmi?”

(Bəli).

Müəllim bir qələm də əlavə edir. Üç qapağı qələmlərin başına keçirir və bir qələmə qapaq çatmır. Deməli, qapaqların sayı qələmlərdən azdır.

Ümumi müzakirə üçün.

Sizin sinifdə oxuyan şagirdlərlə oturduğunuz stulların sayını necə müqayisə edib tapmaq olar ki, hansı çoxdur: uşaqlar, yoxsa stullar?

Mənim səməm.

Müəllim: Deməli, iki və daha çox əşyalar qrupunu müqayisə etməklə, hansının az və hansının çox olduğunu söyləmək olar.

[Sual]:

Verilmiş armud və boşqabların sayını necə müqayisə etmək olar?

Hər armudu bir boşqaba qoymaqla olar. Əgər artıq armud qalsa, deməli, armud çoxdur, əgər boşqab artıq qalarsa, onda boşqab çoxdur.

Diferensial təlim:

Təlim nəticələri zəif olan şagirdlər İ.D. 1, 2, 3, 4 nömrəli çalışmaları həll edirlər.

Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlər

əlavə olaraq, İ.D. 5 nömrəli çalışmanızı həll edirlər.

Kompyuterdə işləmək bacarığı olan şagirdlər

CD-ROM-da "Əşyalar və onlar arasında münasibətlər" bölməsində "Azdır – Çoxdur" alt bölməsindəki tapşırıqları yerinə yetirirlər.

Biliyin möhkəmləndirilməsi.

D.-1.

OYUN. Müəllim oyunun şərtlərini deyir. O, sinif otağındaki əşyaların az-çoxluğuna dair mühakimələr yürüdür. Əgər doğrudursa, ayağa qalxmaq lazımdır, əks halda şagirdlər başlarını sola-saşa döndərməklə doğru olmadığını bildirirlər.

[Məsələn]:

Lampaların sayı pəncərələrin sayından çoxdur.

Stulların sayı şagirdlərin sayından çoxdur.

Partaların sayı şagirdlərin sayından çoxdur.

Şagirdlərin sayı müəllimlərin sayından azdır.

Çantaların sayı kitabların sayından azdır və s.

İ.D.-1, 2, 3, D.-2, 3, 4, İ.D.-4. Sərbəst yerinə yetirilir.

İ.D.-5.

Bu mövzu ilə birinci tədris vahidinə yekun vurmaq üçün şagirdlər dərslikdəki yoxlama suallara cavab verir və iş dəftərində yekun qiymətləndirmə tapşırıqlarını sərbəst yerinə yetirirlər. Buna bir dərs saatı nəzərdə tutulmuşdur.

Bu yoxlamanın nəticəsi olaraq müəllim özü üçün aşağıdakı qiymətləndirmə cədvəlini doldurur.

Bununla da, müəllim növbəti tədris vahidinə keçməzdən qabaq uşaqların əvvəlki mövzuları necə mənimşədikləri barədə məlumat almış olur. Bu isə müəllimə növbəti dərslər zamanı hansı mövzulara bir daha diqqət yetirməyin vacibliyini xatırladır.

**Alt standartlar üzrə
bacarıqların qiymətləndirilməsi cədvəli**

Tədris vahidi – 1. Əşyalar və onlar arasındakı münasibətlər.

Müəllim _____ Tarix _____

Nº	Şagirdin adı, soyadı və atasının adı	Alt st.-1.1.1	Alt st.-1.2.1	Alt st.-1.2.2	Alt st.-1.2.3
1					
2					

- * – pis mənimşəyib
- ** – qismən mənimşəyib
- *** – tam mənimşəyib

HADİSƏLƏR VƏ HƏRƏKƏTLƏR ARDICILLIĞI

ŞAGİRLƏRƏ MƏNİMSƏDİLƏCƏK MƏZMUNUN ALT STANDARTLARI

1.2.1. Verilmiş informasiya əlamətlərinə görə əşyaları fərqləndirir.

1.2.2. Verilmiş əşyanın əlamətlərini şərh edir.

1.2.3. İki və daha çox əşya arasında münasibətləri (oxşar, fərqli, az, çox, ağır, yüngül, böyük, kiçik, uzun, qısa, qarşıda, arxada, yuxarıda, aşağıda, sağda, solda, ortada və s.) müəyyən edir.

2.1.1. Hadisələr, hərəkətlər ardıcılığına aid nümunələr göstərir.

2.1.2. Sadə hərəkəti, hadisəni ardıcılıqlı baxımından hissələrə ayırır.

2.1.3. Sadə hərəkətlər, hadisələr ardıcılığında buraxılan səhvləri müəyyənləşdirir.

2.2.1. “Doğru” və “yalan” mülahizələri fərqləndirir.

2.2.2. Sadə mühakimələrin inkarını qurur.

2.2.3. Təqdim olunanlar arasından mümkün hərəkət variantlarını göstərir.

TƏDRİS VAHİDİ ÜZRƏ ÜMUMİ TƏDRİS
SAATLARININ SAYI: **5 saat**
BİLİYİN QİYMƏTLƏNDİRİLMƏSİ: **1 saat**

Bölme	1. HƏRƏKƏTLƏR ARDICILLİĞİ
	<p>1-ci dərs / mövzu: HƏRƏKƏT ANLAYIŞI (1 saat)</p>
<p>Məqsəd:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Əşyaların hərəkətlərini təyin edib, söyləməyi öyrətmək. • Əşyaları onların ümumi hərəkətlərinə görə ümumiləşdirməyi və siniflərə bölməyi öyrətmək. <p>Dərsin tipi: Yeni bilik verən dərs</p> <p>Dərsin forması: Müzakirə-dərs</p> <p>Üsul: Müşahidə, müzakirə, oyun-auksion, qrup çalışması</p> <p>Fənlərarası integrasiya: Riy. 3.1.3, 5.2.1, A-d. 4.1.7, Tex. 1.3.2, 3.1.5, Mus. 2.1.3</p> <p>Təchizat: Rəngli karandaşlar, diferensial təlim üçün kompüter, CD-ROM "Info-ko 1"</p> <p>Diferensial təlim:</p> <p>Təlim nəticələri zəif olan şagirdlər İ.D. 1, 2, 3 nömrəli çalışmalarını həll edirlər.</p> <p>Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlər əlavə olaraq, İ.D. 4, 5 nömrəli çalışmaları həll edirlər.</p> <p>Kompüterdə işləmək bacarığı olan şagirdlər CD-ROM-da "Algoritm" bölməsindəki uyğun tapşırıqları yerinə yetirirlər.</p>	<p>Motivasiya.</p> <p>M: Uşaqlar, siz futbol oynamışınız mı? Topu ayağınızla vurmasaqlı, o, hərəkət edərmi? Stolun üstündən kitabı əlimizlə itələməsək, o, yerini dəyişərmi? Müəllim uşaqlara müraciət edir:</p> <ul style="list-style-type: none"> – Siz nəyi bacarırsınız? <p>Şagirdlər müxtəlif cavablar verirlər:</p> <ul style="list-style-type: none"> – Şəkil çəkirik, rəqs edirik, mahnı oxuyuruq, futbol oynayıraq, üzürük... <p>Müəllim söyləyir ki, bunlar hamısı sizin hərəkətlərinizdir.</p> <p>Ümumi müzakirə üçün.</p> <p>Biz əşyaların hərəkətlərini söyləməklə onları tanıya bilərikmi?</p> <p>Mənimsemə.</p> <p>Biz indiyə kimi əşyaların əlamətlərini: rəng, forma, tərkib hissələri və əşyalar arasındaki münasibətləri öyrənirdik: eynidir, fərqlidir; böyükür, kiçikdir; uzundur, qısadır; ağırdır, yüngüldür; azdır, çoxdur və s. Bundan başqa, bütün canlıların və cansızların da öz hərəkətləri var. Hərəkəti təyin edən sözlər "nə edir" və "onunla nə etmək olar" suallarına cavab verir.</p> <p>[Məsələn]: almanın dərirlər, kitabı oxuyurlar, xoruz banlayır və s.</p> <p>OYUN. Auksion. Sınıf üç komandaya bölünür. Müəllim əşyanın adını çəkir. Hər komandanın kapitanı əşyanın mümkün olan hərəkətini deyir. Hər hərəkətdən sonra müəllim 5-ə qədər sayır: 1, 2, 3, 4, 5. Əgər növbəti hərəkətin adı çəkilmirsə, deməli, son hərəkəti söyləyən komanda qalib gəlir.</p> <p>[Məsələn]: Maşın – gedir, sınır, dayanır, yanacaqla doldurulur...</p> <p>Biliyin möhkəmləndirilməsi.</p> <p>D.-1, İ.D.-1, D.-2. Müəllim eyni hərəkətin müxtəlif əşyalarda ola bildiyini izah edir.</p> <p>İ.D.-2, 3. Eyni bir əşyanın bir neçə hərəkəti ola bilər. [Məsələn]: çörək – bışırılır, yeyilir. Ona görə də hər ikisi doğrudur.</p> <p>D.-3. Şagirdlər göstərilmiş əşyaların hərəkətlərinə nəzər salmalıdır. Onda aydın olur ki, pendir artıqdır – onu yeyirlər. İkinci sırada artıq olan gəmidir.</p> <p>D.-4. Sınıf iki komandaya ayrılır. Hər komanda bir əşyanı təsvir edir. Ən yaxşı cavablar müəllim tərəfindən qeyd olunur.</p> <p>İ.D.-4, 5, D.-5. Müəllim şagirdləri bir-bir qaldırır. Hər kəs bir cümlə deyir. Çalışmaq lazımdır ki, şagirdlər hərəkətlərdən daha çox istifadə etsinlər. D.-6.</p>

2-ci dərs / mövzu: VƏZİYYƏT ANLAYIŞI (1 saat)

Məqsəd:

- Vəziyyət anlayışı ilə şagirdləri tanış etmək.
- Müəyyən hərəkətdən əvvəlki və sonrakı vəziyyəti tapmağı öyrətmək.
- Əvvəlki və sonrakı vəziyyətlər məlum olduqda müəyyən hərəkətin və onun əks hərəkətinin tapılmasını öyrətmək.

Dərsin tipi:

Yeni bilik verən dərs

Dərsin forması:

Müzakirə-dərs

Üsul:

Müşahidə, müzakirə, oyun-auktion, qrup çalışması

Fənlərarası integrasiya:

Riy. 3.1.3, 5.2.1, 5.2.2
Təchizat:

Rəngli karandaşlar, diferensial təlim üçün kompüter, CD-ROM "Info-ko 1"

Diferensial təlim:

Təlim nəticələri zəif olan şagirdlər İ.D. 1, 2, 3 nömrəli çalışmaları həll edirlər.

Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlər əlavə olaraq, İ.D. 4 nömrəli çalışmanı həll edirlər.

Kompüterdə işləmək bacarığı olan şagirdlər CD-ROM-da "Alqoritm" bölməsindəki uyğun tapşırıqları yerinə yetirirlər.

Motivasiya.

M: Uşaqlar, ən çox sevdiyiniz bayram hansıdır? Novruz bayramını çox sevirsiniz? Novruz bayramında nə bisirirlər? (Şəkərbura, paxlava, qoğal). Kim deyə bilər, bu dadlı bışmişləri nə-dən hazırlayırlar? – Undan.

– Deməli, undan xəmir yoğurur, sonra içini doldurub bisirirlər. Kim deyər, şəkərburanın əvvəlki vəziyyəti nə idi? – Doğrudur, un.

Undan daha nə bisirirlər? (Çörək, tort, kökə və s.)

Ümumi müzakirə üçün.

Bəs un nədən və necə alınır?

Mənimsemə.

Müəllim şagirdlərə dərslikdəki şəkillərə baxmağı tapşırır.

– Şəkillər bir-birindən necə fərqlənir? İkinci şəkildə hansı əş-yalar dəyişilib? Necə?

Deməli, birinci şəkil otağın ilkin, ikinci şəkil isə sonrakı vəziyyətidir. Hər bir əşya hərəkət nəticəsində bir vəziyyətdən di-gərinə keçir.

[Məsələn]:

dolu stəkandakı suyu tam içdikdə stəkan boşalır.

Beləliklə, stəkanın indiki vəziyyəti dolu, suyu içildikdən sonrakı vəziyyəti isə boşdur. Bəzi hallarda əşyanın sonrakı vəziyyətdən əvvəlki vəziyyətinə qayıtmaq olur. Bunun üçün əks hərə-kəti etmək lazımdır.

[Məsələn]:

televizoru yandırıldıqda o, sönmüş vəziyyətdən işləyən vəziyyətə keçir. Televizoru söndürəndə isə o, işlək vəziyyətdən sönmüş vəziyyətə qayıdır.

ÖYUN. Müəllim əşyanın ilkin vəziyyətini deyir, şagirdlər isə bu əşyanın sonradan ala biləcəyi vəziyyəti fikirləşirlər.

[Məsələn]:

üzüm – kişmiş, şirə, mürəbbə, cem, bəkməz...

neft – benzin, kerosin, mazut...

taxta – ev, nərdivan, karandaş, qapı, stol, stul...

süd – yağ, xama, qatıq, süzmə, pendir...

Biliyin möhkəmləndirilməsi.

D.-1, İ.D.-1. Sərbəst işləyirlər. Müəllim bəzi göstərişlər verə bilər.

D.-2, İ.D.-2. Əks hərəkəti söylə.

Girmək – çıxmak; soyunmak – geyinmək; doldurmaq – boşalt-maq.

İ.D.-3, D.-3, 4.

a) Yumurtanı bisirsək, ondan qayğanaq alınar. Onu uzun müd-dət isti yerdə saxladıqda cúcə çıxa bilər.

b) Şara iynə batırsaq, partlayar, onu hava ilə doldursaq, göyə uçura bilərik. **D.-5.**

Müəllim: Gördüyünüz kimi, elə hərəkətlər var ki, onları tərsinə icra edəndə əşyanın əvvəlki vəziyyəti alınır, məsələn, şarı boşaltsaq, əvvəlki vəziyyəti alınar, qayğınağı isə əvvəlki vəziyyətinə qaytarmaq olmur.

OYUN. Müəllim şagirdlərə oyunun şərtlərini deyir: əgər əks hərəkətlə əşyanın əvvəlki vəziyyəti alınırsa, “**olar**”, əks halda “**olmaz**” deyin.

[Məsələn]:

- yumurtanı götürdüm (olar)
- yumurtadan cücə çıxdı (olmaz)
- oğlan pəncərəni açdı (olar)
- oğlan pəncərəni sindirdi (olmaz)
- qız dibçəkdə gül əkdi (olar)
- qız gülü dərdi (olmaz)
- oğlan çörəyi götürdü (olar)
- oğlan çörəyi yedi (olmaz)
- mən mağazadan karandaş aldım (olar)
- mən karandaşı sindirdim (olmaz)...

İ.D.-4. Müəllim ancaq hərəkətləri oxuyur, şəkilləri isə şagirdlər özləri çəkirlər. Nümunə üçün müəllim birinci tapşırığı lövhədə çəkə bilər.

3-cü dərs / mövzu: **HADİSELƏR VƏ HƏRƏKƏTLƏR ARDICILLİĞİ** (1 saat)

Motivasiya.

Müəllim sual verir: İndi hansı fəsildir?

Bu fəsildən sonra hansı fəsil gələcək?

Gəlin fəsilləri ardıcılıqla sadalayaq:

Qış, yaz, yay, payız, qış və s.

Qışdan sonra yay gələ bilərmi?

Günümüz hansı hissələrdən ibarətdir? (Gecə, səhər, günorta, axşam)

Gecədən sonra axşam gələ bilərmi? Onlar hansı ardıcılıqla düzülüb?

Ümumi müzakirə üçün.

Əgər fəsillərin ardıcılılığı pozularsa, nə baş verər?

Mənim səmə.

Gördüyünüz kimi, təbii hadisələr müəyyən ardıcılıqla bir-birini əvəz edir. Qışdan sonra yaz, yazdan sonra isə yay gəlir.

Gecədən sonra səhər, səhərdən sonra isə günorta gəlir.

Nağıllarda hadisələr müəyyən ardıcılıqla baş verir.

Məqsəd:	[Məsələn]:
<ul style="list-style-type: none"> • Hadisələr ardıcılığını təyin etməyi öyrətmək. • Hərəkətlər ardıcılığını qurmağı öyrətmək. 	“Qırmızıpapaq” nağılını kim bilir?
Dərsin tipi:	– Qırmızıpapaq meşəyə gedir. O, canavarla rastlaşır. Bu hadisədən sonra hansı hadisə baş verir? Şagirdlər hadisələri ardıcılıqla danışırlar.
Dərsin forması:	Müəllim soruşur: Canavar Qırmızıpapağın nənəsinin evinə gedəndən sonra Qırmızıpapaqla rastlaşa bilərmi? (Xeyr). Niyə? Çünkü o, əvvəlcədən Qırmızıpapaqdan nənəsinin yaşadığı yeri övrənir, sonra isə ora gedir.
Müzakirə-dərs	M: Bir işi görmək üçün biz öz hərəkətlərimizi müəyyən ardıcılıqla yerinə yetiririk. Güл şəkli çəkmək üçün nə etmək lazımdır? Onun üçün albomu açmaq, rəngli karandaşı götürmək, güл çəkmək, karandaşı yerinə qoymaq lazımdır. Birinci hərəkət olmasa, güл çəkmək mümkün olmayacaq.
Üsul:	Müəllim dərslikdəki ikinci şəkli göstərib deyir: Alpay balıq tutmağa gedir – Alpay balıq tutur – Alpay evə qayıdır.
Müşahidə, müzakirə, oyun-auktion, qrup çalışması	Müəllim soruşur: Alpay gölə getməsə, balıq tuta bilərmi? Deməli, o, əvvəl gölə gedir, sonra balıq tutur, sonda isə evə qayıdır. Bu hadisələr ardıcılılığıdır.
Fənlərarası integrasiya:	
Riy. 4.1.1, 5.2.1, H-b. 1.1.1, 1.1.2, T-i. 1.1.3, Tex. 1.2.3	
Təchizat:	
Rəngli karandaşlar, diferensial təlim üçün kompüter, CD-ROM "İnfoko 1"	
Diferensial təlim:	Biliyin möhkəmləndirilməsi.
Təlim nəticələri zəif olan şagirdlər İ.D. 1, 2, 3, 4 nömrəli çalışmaları həll edirlər.	D.-1, İ.D.-1. Şagirdlərdən 1-ci və 2-ci addımların yerini dəyişməyin mümkünüyünü soruşmaq olar. İ.D.-2, D.-2. Müəllim şagirdlərə sual verə bilər: Əgər qoğal tülküyə birinci rast gəlsəydi, ayiya, dovsana və canavara rast gələrdimi? Xeyr, çünkü tülükü onu yeyərdi və nağıl da qurtarardı. D.-3, 4 , 5.
Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlər	OYUN. Müəllim sinifdəki şagirdləri 2 komandaya bölmər. Oyunun şərtlərini deyir: Mən bir cümlə deyəcəyəm. Birinci komanda bu cümlənin davamını fikirləşib tapmaqla hekaya qurmalıdır. İkinci komanda birinci komandanın fikrini davam etdirir. İkinci komandanın fikrinin davamını isə yenə birinci komanda davam etdirir. Müəllim 5-ə qədər sayı: 1, 2, 3, 4, 5. Əgər digər komanda cümlənin davamını fikirləşib tapmasa, o komanda uduzur. Müəllim qalib gələn komandaya bir xal verib oyunu yenidən başlayır.
əlavə olaraq, İ.D. 5, 6, 7 nömrəli çalışmaları həll edirlər.	
Kompüterdə işləmək bacarığı olan şagirdlər	
CD-ROM-da "Alqoritm" bölməsindəki uyğun tapşırıqları yerinə yetirirlər.	

[Məsələn]:

“Qırmızıpapaq” nağılını kim bilir?

– Qırmızıpapaq meşəyə gedir. O, canavarla rastlaşır. Bu hadisədən sonra hansı hadisə baş verir? Şagirdlər hadisələri ardıcılıqla danışırlar.

Müəllim soruşur: Canavar Qırmızıpapağın nənəsinin evinə gedəndən sonra Qırmızıpapaqla rastlaşa bilərmi? (Xeyr). Niyə? Çünkü o, əvvəlcədən Qırmızıpapaqdan nənəsinin yaşadığı yeri övrənir, sonra isə ora gedir.

M: Bir işi görmək üçün biz öz hərəkətlərimizi müəyyən ardıcılıqla yerinə yetiririk. Güл şəkli çəkmək üçün nə etmək lazımdır? Onun üçün albomu açmaq, rəngli karandaşı götürmək, güл çəkmək, karandaşı yerinə qoymaq lazımdır.

Birinci hərəkət olmasa, güл çəkmək mümkün olmayacaq. Müəllim dərslikdəki ikinci şəkli göstərib deyir: Alpay balıq tutmağa gedir – Alpay balıq tutur – Alpay evə qayıdır.

Müəllim soruşur: Alpay gölə getməsə, balıq tuta bilərmi? Deməli, o, əvvəl gölə gedir, sonra balıq tutur, sonda isə evə qayıdır. Bu hadisələr ardıcılılığıdır.

Biliyin möhkəmləndirilməsi.

D.-1, İ.D.-1. Şagirdlərdən 1-ci və 2-ci addımların yerini dəyişməyin mümkünüyünü soruşmaq olar. **İ.D.-2, D.-2.** Müəllim şagirdlərə sual verə bilər: Əgər qoğal tülküyə birinci rast gəlsəydi, ayiya, dovsana və canavara rast gələrdimi? Xeyr, çünkü tülükü onu yeyərdi və nağıl da qurtarardı. **D.-3, 4 , 5.**

OYUN. Müəllim sinifdəki şagirdləri 2 komandaya bölmər. Oyunun şərtlərini deyir: Mən bir cümlə deyəcəyəm. Birinci komanda bu cümlənin davamını fikirləşib tapmaqla hekaya qurmalıdır. İkinci komanda birinci komandanın fikrini davam etdirir. İkinci komandanın fikrinin davamını isə yenə birinci komanda davam etdirir. Müəllim 5-ə qədər sayı: 1, 2, 3, 4, 5. Əgər digər komanda cümlənin davamını fikirləşib tapmasa, o komanda uduzur. Müəllim qalib gələn komandaya bir xal verib oyunu yenidən başlayır.

[Məsələn]:

1. Vüqar (və ya şagirdlərdən birinin adı çekilir) yuxudan qalxdı – əl-üzünü yudu – yeməyini yedi – paltarını geyindi – məktəbə getdi...
2. Qar yağıdı – uşaqlar qarla oynamaya çıxdılar – onlar qardan adam düzəlttilər...
3. Pişik siçanı gördü – pişik siçanın dalınca qaçıdı – siçan gizləndi...

İ.D.-3, 4 , 5, 6.

OYUN. Şagirdlərdən bir nəfər "robot" seçilir. Qalan şagirdlər iki komandaya bölündür. Müəllim əvvəl birinci komandaya özünün verdiyi tapşırığı yerinə yetirməsi üçün robota uyğun əmrlər verməyi tapşırır. Düzgün nəticə alınarsa, komanda xal qazanar. Düzgün verilməyən əmri digər komanda düzəldə bilər.

[Məsələn]:

Tapşırıq 1:

"Lövhədə günəş çək!"

Birinci komandanın iştirakçıları robot üçün hərəkətlər ardıcılığını deyirlər:

- yerindən qalx;
- 8 addım qabağa get;
- tabasıri götür;
- lövhəyə yaxınlaş;
- günəş çək.

Müəllim qeyd edə bilər ki, robotun əlində tabasır qaldı. Deməli, bir hərəkət buraxılıb: tabasıri yerinə qoy.

Tapşırıq 2:

"Ana dili" kitabında 10-cu səhifədəki mətni oxu!

İkinci komandanın iştirakçıları robot üçün hərəkətlər ardıcılığını deyirlər:

- çantani aç;
- "Ana dili" kitabını çıxart;
- 10-cu səhifəni aç;
- mətni oxu;
- kitabı ört;
- kitabı yerinə qoy.

İ.D.-7. Tapşırıq nisbətən mürəkkəbdir. Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlər üçün nəzərdə tutulmuşdur. Diqqətlə baxaq: əvvəl kvadrati yuxarıda – sol küncdə, sonra yuxarıda – sağ küncdə, daha sonra aşağıda – sağ küncdə görəcəyik. Sanki şəkil sağ tərəfə fırladılır.

Bölmə	2. MÜHAKİMƏLƏR
<p>Məqsəd:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Şagirdləri "doğru" və "yalan" anlayışları ilə tanış etmək. • "Doğru" və "yalan" nöqtəyi-nəzərindən deyilmiş mühakimələri qiymətləndirməyi öyrənmək. • İnkar anlayışı ilə tanış etmək. • "Deyil" birləşməsi vasitəsilə bəzi əlamətləri inkar etməyi öyrətmək. <p>Dərsin tipi: Yeni bilik verən dərs</p> <p>Dərsin forması: Müzakirə-dərs</p> <p>Üsul: Müşahidə, müzakirə, oyun, qrup çalışması</p> <p>Fənlərarası integrasiya: Riy. 5.1.2, A-d. 2.2.8, X-d. 1.1.3, 2.2.1, 2.2.2, Mus. 3.3.1</p> <p>Təchizat: Rəngli əşyaları təsvir edən şəkillər (əlavə 5), diferensial təlim üçün kompüter, CD-ROM "İnfoko 1"</p>	<p>1-ci dərs / mövzu: DOĞRU VƏ YALAN. İNKAR (1 saat)</p> <p>Motivasiya. Müəllim uşaqlara karandaşı göstərib deyir: "Bu dəftərdir". Şagirdlər öz etirazlarını bildirirlər. Müəllim ikinci mülahizəni deyir: "Karandaş taxtadandır". Şagirdlər razılışırlar. Kim yalan bir fikir deyə bilər?</p> <p>Ümumi müzakirə üçün. Biz yalanla doğrunu necə yoxlaya bilərik?</p> <p>Mənim səməm.</p> <p>OYUN. Müəllim rəngli şəkilləri göstərir və adlarını deyir. Əgər ad doğrudursa, şagirdlər sakit otururlar, əgər yalandırsa, onda şagirdlər əllərini qaldırırlar. Şagirdlərdən biri əşyanın doğru adını söyləyir.</p> <p>[Məsələn]:</p> <ul style="list-style-type: none"> göstərilir – alma, deyilir – üzüm, göstərilir – qələm, deyilir – çanta və s. <p>Əşyaların adları çəkilərkən onların əlamətlərini də demək olar.</p> <p>Biliyin möhkəmləndirilməsi. D.-1, 2, İ.D.-1, D.-3, İ.D.-2, 3, D.-4.</p> <p>OYUN. İki komanda yarışır. Müəllim növbə ilə komandalara fikirlər deyir, şagirdlər bir sözlə doğru cavab verməlidirlər. Hansı komandanın xalları çoxdurusa, o, qalib gəlir.</p> <p>[Məsələn]:</p> <ul style="list-style-type: none"> – şagirdləri öyrədir (müəllim) – yemək bisirir (aşpaz) – avtomobil sürür (sürücü) – adam deyil, otaqları təmizləyir (tozsoran) – meyvə deyil, ağacdən asılıb (oyuncaq) – qanadı var, quş deyil (təyyarə) – qaradır, qarğı deyil (milçək) – dişləri var, it deyil (daraq)... <p>Müəllim: Doğru fikri inkar etsək, yalan fikir alınacaq.</p> <p>[Məsələn]:</p> <ul style="list-style-type: none"> Top taxtadandır (yalan), Top taxtadan deyil (doğru). <p>D.-5, İ.D.-4. Müəllim əvvəlcə birinci əlaməti deyir: uçmur. Deməli, təyyarə, quş, kəpənək ola bilməz. Yeməli deyil. Armud ola bilməz. Qırmızı deyil. Deməli, avtomobildir.</p>
	metodik vəsait • informatika. 1-ci sinif ■ 53

Diferensial təlim: Təlim nəticələri zəif olan şagirdlər
İ.D. 1, 2, 3, 4 nömrəli çalışmaları həll edirlər.
Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlər əlavə olaraq, İ.D. 5 nömrəli çalışmanı həll edirlər.
Kompüterdə işləmək bacarığı olan şagirdlər CD-ROM-da "Alqoritm" bölməsindəki uyğun tapşırıqları yerinə yetirirlər.

D.-6, İ.D.-5.

"**Doğru**" və "**yalan**" mühakimələri müqayisə etmək üçün tapmaca və gülməcələrdən ibarət tapşırıqlardan istifadə etmək olar:

Başında qırmızı pipik,
Qanadları yelpik-yelpik.
Tənbəlləri danlayır,
Səhər tezdən banlayır.
(Xoruz)

Deyin, nə vaxt
Quşlar uçur?
Sarı yarpaq
Yerə qonur?
(Payız)

Göydən bir fənər asdım,
Zülmətə işiq saçdı.
(Ay)
Yemir, içmir,
Danışır və oxuyur.
(Radio)

Ağappaqdır, qar deyil,
Mayeyə bənzər, su deyil.
(Süd)

Nə oddur, nə alovdur,
Ələ alsan, yandırır.
(Gicitkən)

1. Toğrul Altaydan hündürdür.

Kim hündürdür? (Toğrul).
Kim alçaqdır? (Altay).

2. Yusifin 7 yaşı, Nərminin isə 5 yaşı vardır.

Kim böyükdir? (Yusif).
Kim kiçikdir? (Nərmin).

3. Uzun Nəzər bazara gedirdi. Gödək Nəzər isə bazardan gəlirdi.

Nəzərlərdən hansı bazarlıq etmişdi, hansı isə əliboş idi?
(Gödək Nəzər bazardan gəldiyinə görə əlidoludur idi.
Uzun Nəzər isə bazara getdiyinə görə hələ heç nə almamışdır).

Bütün hallarda müəllim "**doğru**" və "**yalan**" sözlərindən istifadə etməklə izah edir. Düzgün olmayan cavabı səhv adlandırmış olar. Lakin, səhvlə yalanın fərqi ondadır ki, səhvi düzəltmək olur, yalanı isə yox. Məsələn, "qar göy rəngdədir".

Qeyd: **Müləhizə** yalnız doğru və ya yalan ola bilən hər hansı nəqli cümlədir.

Mühakimə müəyyən qaydada bir-biri ilə bağlı olan müləhizələr zənciridir.

2-ci dərs / mövzu: MÜMKÜN OLAN VƏ MÜMKÜN OLMAYAN HƏRƏKƏTLƏR (1 saat)

Məqsəd:

- Hərəkətlər arasında əşyanın mümkün olan və mümkün olmayan hərəkətlərini göstərməyi öyrətmək.

Dərsin tipi:

Yeni bilik verən dərs

Dərsin forması:

Müzakirə-dərs

Üsul:

Müşahidə, müzakirə, oyun, qrup çalışması

Fənlərarası integrasiya:

Riy. 5.1.2, 5.2.1,

Tex. 1.3.2

Təchizat:

Rəngli əşyaları təsvir edən şəkillər, differensial təlim üçün kompüter, CD-ROM "İnfoko 1"

Diferensial təlim:

Təlim nəticələri zəif olan şagirdlər İ.D. 1, 2, 3 nömrəli çalışmaları həll edirlər.

Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlər

əlavə olaraq, **İ.D. 4** nömrəli çalışmanın həll edirlər.

Kompyuterdə işləmək bacarığı olan şagirdlər
CD-ROM-da "Alqoritm" bölməsindəki uyğun tapşırıqları yerinə yətirirlər.

Motivasiya.

Müəllim deyir: Elə hərəkətlər var ki, biz onu icra edə bilirik, elələri də var ki, icra edə bilmirik.

[Məsələn]:

Siz yemək yeyə bilirsinizmi? – Bəli.

Siz uça bilirsınızmi? – Xeyr.

Siz təyyarə sürə bilirsınızmi? – İndi yox, amma mümkündür.

Siz kitab oxuya bilirsınızmi? – Bəli.

Siz yaza bilirsinizmi? – Bəli.

Ümumi müzakirə üçün.

Bir əşya üçün mümkün olmayan hərəkət başqası üçün mümkün ola bilərmi?

Mənimşəmə.

Bildiyimiz kimi, əşyanı təsvir etmək üçün onun əlamətlərini və hərəkətlərini sadalamaq lazımdır. Lakin hər bir canının və cansızın mümkün olan və mümkün olmayan hərəkətləri var.

OYUN. Müəllim əşyanın adını və onun hərəkətini söyləyir. Əgər bu hərəkət mümkünürsə, şagirdlər "doğrudur", mümkün deyilsə, "yalandır" deyirlər.

[Məsələn]:

- Ayı balıq yeyir (doğru).
- Pişik banlayır (yalan).
- Qatar üzür (yalan).
- Pinqvin uçur (yalan).
- İnək ət yeyir (yalan).
- İnək ot yeyir (doğru).
- Dəvəquşu uçur (yalan).

Biliyin möhkəmləndirilməsi.**D.-1, 2.**

Velosiped – gedir, onu sürürlər, onu təmir edirlər...

Ayi – qışda yatır, bal yeyir...

Ağac – meşədə bitir, onu kəsirlər, sulayırlar...

Toyuq – həyətdə gəzir, yumurtlaysır, cüçələrini yemləyir...

İ.D.-1, D.-3, İ.D.-2,D.-4, İ.D.-3, D.-5

[Məsələn], belə demək olar:

uşaq – göyə uçmur;

robot – yemək yemir;

inək – miyoldamır.

İ.D.-4, D.-7. Şagirdlər diqqətlə şəklə baxıb, səhv hadisələri görməlidirlər (inək uçur, donuz samanın üstündə, cüçə isə onun üstündə oturub, yol nişanı evin bacasına qoyulub, şam ağacında almalar bitib, evin damında ağac bitir, inəyin üstündə qoynu oturub).

TƏDRİS VAHİDİ – 2 Bölmə 2. MÜHAKİMƏLƏR

[Tapmacalar]:

Bir taxtası,
Min budağı,
Həyətdə gəzir,
Tozları silir.

(Süpürgə)

Dörd qardaş bir dam altında yaşayır.
(Masa)

İki barmağa geyirlər,
Nə lazımsa, kəsirlər.
(Qayçı)

Ata minər, səslənməz,
Yerə düşər, paslanmaz,
Suya düşər, islanmaz.
(Günəş şüası)

Bu mövzu ilə ikinci tədris vahidinə yekun vurmaq üçün şagirdlər dərslikdəki yoxlama suallara cavab verir və iş dəftərində yekun qiymətləndirmə tapşırıqlarını sərbəst yerinə yetirirlər. Buna bir tədris saatı nəzərdə tutulmuşdur.

Bu yoxlamanın nəticəsi olaraq müəllim özü üçün aşağıdakı qiymətləndirmə cədvəlini doldurur.

Bununla da, müəllim növbəti tədris vahidinə keçməzdən qabaq uşaqların əvvəlki mövzuları necə mənimsədikləri barədə məlumat almış olur. Bu isə müəllimə növbəti dərslər zamanı hansı mövzulara bir daha diqqət yetirməyin vacibliyini çatdırır.

Alt standartlar üzrə bacarıqların qiymətləndirilməsi cədvəli

Tədris vahidi – 2. Hadisələr və hərəkətlər ardıcılılığı.

Müəllim _____ Tarix _____

Nº/Nö	Şagirdin adı, soyadı və atasının adı	Alt st.-1.2.1	Alt st.-1.2.2	Alt st.-1.2.3	Alt st.-2.1.1	Alt st.-2.1.2	Alt st.-2.1.3	Alt st.-2.2.1	Alt st.-2.2.2	Alt st.-2.2.3
1										
2										
3										

- * – pis mənimsəyib
** – qismən mənimsəyib
*** – tam mənimsəyib

TƏDRİS VAHİDİ **3**

İNFORMASIYA VƏ ONDAN İSTİFADƏ

ŞAGİRLƏRƏ MƏNİMSƏDİLƏCƏK MƏZMUNUN ALT STANDARTLARI

1.1.1. Verilmiş sadə informasiyaları şərh edir.

1.1.2. Sadə informasiyaları təsvir formalarına görə fərqləndirir.

1.1.3. İnformasiyadan istifadə üsullarını sadə formada izah edir.

1.1.4. Müxtəlif informasiya mənbələrinə aid nümunələr göstərir.

4.1.1. İnformasiya vasitələrini sadalayır.

4.1.2. İnformasiyanın əhəmiyyətini sadə formada şərh edir.

4.1.3. İnformasiya vasitələrinin tətbiq sahələrini nümunələr əsasında şərh edir.

TƏDRİS VAHİDİ ÜZRƏ ÜMUMİ TƏDRİS
SAATLARININ SAYI: **4 saat**
BİLİYİN QİYMƏTLƏNDİRİLMƏSİ: **1 saat**

Bölmə	1. İNFORMASIYA
<p>Məqsəd:</p> <ul style="list-style-type: none"> • İnformasiya anlayışı ilə tanış etmək. • İnsanın informasiyanı necə qəbul etdiyini şagirdlərə öyrətmək. • Sadə informasiyaları izah etməyi öyrətmək. <p>Dərsin tipi: Yeni bilik verən dərs</p> <p>Dərsin forması: Müzakirə-dərs</p> <p>Üsul: müşahidə, müzakirə, oyun</p> <p>Fənlərarası inqərasiya: Riy. 3.1.1, 5.1.2, H-b. 1.1.2, 1.3.2, A-d. 2.2.8, 2.2.9, T-i. 1.1.2, 1.1.3, X-d. 2.2.2</p> <p>Təchizat: Şəkil-plakat, əşyaların şəkilləri olan kartoş-kalar (əlavə 6), rəngli karandaşlar, diferensial təlim üçün kompüter, CD-ROM "Info-ko 1"</p> <p>Diferensial təlim: Təlim nəticələri zəif olan şagirdlər İ.D. 1, 2, 3 nömrəli çalışmaları həll edirlər. Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlər əlavə olaraq, İ.D. 4, 5 nömrəli çalışmaları həll edirlər. Kompyuterdə işləmək bacarığı olan şagirdlər CD-ROM-da "Algortim" bölməsindəki uyğun tapşırıqları yerinə yetirirlər.</p>	<p>1-ci dərs / mövzu: İNSAN VƏ İNFORMASIYA (1 saat)</p> <p>Motivasiya. Qışda qartopu oynamağı sevirsinizmi? Qartopu oynamaga çıxarkən niyə böyükər sizi qalın geyindirirlər? (Soyuq olmasın deyə). Soyuq olacağınızı haradan bilir? (Çölə baxıb təyin edir ki, hava soyuqdur). Dostunuza da qartopu oynamığa çağırarkən siz telefonla ona zəng edib deyirsiz ki, o, həyətə düşsün.</p> <p>Ümumi müzakirə üçün. Əgər evdə telefon yoxdursa, siz dostunuza necə xəbər verərsiniz ki, o, həyətə düşsün?</p> <p>Mənim səməm. Şagirdlər qış fəslinə aid şəkil-plakatlar təqdim edilir və təklif olunur ki, gördüklerini danışınlar. Şəkildə hansı fəsil təsvir olunub? Bunu nədən bildiniz? İndi siz şəkildən informasiyalar aldınız. İnsan ömrü boyu bu cür informasiya alır və başqalarına ötürür. Biz danışmağı, oynamağı, oxumağı informasiya almaqla öyrənirik. Suallar, cavablar, gülmək, ağlamaq – bunlar hamısı informasiyadır. İnsan informasiyani duyğu üzvləri vasitəsilə alır: göz, qulaq, burun, dil, dəri. Ətrafımızda olan əşyaları müşahidə edərək, biz onların əlamətləri barədə məlumat (informasiya) alırıq. Təbiəti müşahidə edərkən biz ondakı dəyişiklikləri görürük.</p> <p>Müəllim sual verir: Bu informasiyalar bizə nədən xəbər verir?</p> <ul style="list-style-type: none"> – Göydə Ay görəndə (artıq gecə düşür); – Qara buludları görəndə (yağış yağacaq); – Ağaclarда sarı yarpaqları görəndə (payız gəlir); – Dərs zamanı zəng vurulanda (dərs qurtarır); – Mətbəxdən yanıq iyi gələndə (yemək yanır); – Qazan qaz pilətəsinin üstündə olanda (o, istidir, əlini yandırır). <p>Biliyin möhkəmləndirilməsi. D-1, 2, İ.D.-1, 2, 3.</p> <p>OYUN. Müəllim bir mövzu deyir. Şagirdlər bu mövzuya aid sözlər söyləyirlər.</p> <p>[Məsələn]:</p> <ul style="list-style-type: none"> – aılə – ana, ata, ev, yemək... – məktəb – müəllim, şagird, lövhə, tabaşır, parta, çanta, kitab... – meşə – ağaclar, heyvanlar, canavar, göbələk, bulaq, torpaq...
58	metodik vəsait • informatika. 1-ci sinif

D.-3, 4. Ata ucadan oxuyursa, informasiya qulaqla da alına bilər. **İ.D.-4, 5, D.-5.**
M: Tapmacalar əşya haqqında məlumat verir, yəni özündə əşyanın əlamətlərini saxlayır. Verilmiş informasiyaya görə əşyaları tapın.

Bağlamışlar onları,
Dəmir daxmacıqları.
Başı bacalı qardaş
Tutub dartır onları.
(Qatar)

Biri su tökür, biri içir,
O biri yaşillaşır və böyüyür.
(Yağış, torpaq, ot)

Əlvandır, çiçək deyil,
Uça bilir, quş deyil.
(Kəpənək)

Günəş harda dayanır,
Sarı qız ora baxır.
Günəş yatmağa gedir.
Sarı qız yerə baxır.
(Günəbaxan)

2-ci dərs / mövzu: İNFORMASIYANIN TƏQDİMOLUNMA FORMALARI

Motivasiya.

M: Uşaqlar, siz həyatə oynamağa çıxırsınız? Valideynləriniz sizə nə tapşırırlar? – Maşından ehtiyatlı olun. Bəs siz yanınızdan maşının keçməsini necə bilə bilərsiniz? Onu görməklə, motor və ya signal səsini eşitməklə, kiminsə siz xəbərdar etməsi ilə – maşın gəlir! Deməli, maşının yaxınlaşmasını bir neçə yolla bilmək olar.

Ümumi müzakirə üçün.

Sizin heyvanxanada gördüğünüz heyvan haqqında məlumatı dostunuza necə çatdırısanız, o daha yaxşı təsəvvür edər?

Mənim səməm.

Biz eyni bir məlumatı müxtəlif üsullarla təqdim edə bilərik. Biz həmişə bildiyimiz informasiyani ən yaxşı yolla təqdim etməyə çalışırıq. Lakin informasiyanın elə bir ümumi forması yoxdur ki, bütün vəziyyətlərdə əlverişli olsun. Hər bir formanın həm üstünlüyü, həm də çatışmazlıqları var.

İnformasiyanın ən sadə təqdimolunma forması danışıldır.

[Məsələn]:

Pişiyi necə təsvir etmək olar?

“Pişik” sözünü demək olar. – Dili başa düşən biləcək ki, söhbət nədən gedir. Lakin belə formada informasiyani uzun müddət saxlamaq olmur.

Pişiyin şəklini çəkmək olar. – Şəkil də informasiyanın təq-

Məqsəd:	dimolunma formalarından biridir. Lakin hər insan yaxşı şəkil çəkə bilmir.
• informasiyanın müxtəlif təsvir formaları ilə şagirdləri tanış etmək.	"Pişik" sözünü yazmaq olar. – Oxumağı bacaran və həmin dili bilən başa düşəcək ki, söhbət nədən gedir.
• sadə informasiyaları təsvir formalarına görə fərqləndirməyi öyrətmək.	İnformasiyanı ardıcıl yerləşdirmək üçün onu siyahı formasında da göstərilər. Bu, əşyanın hissələrini sadalayanda, hərəkətlər ardıcılılığını söyləyəndə lazım olur.
Dərsin tipi:	İnformasiyanın hamı tərəfindən başa düşülməsi üçün işarələrdən, simvollardan istifadə olunur. Bu formadan istifadə edən zaman şəkil çəkmək bacarığı və dil bilmək vacib deyil. Çok vaxt yol hərəkəti qaydaları işarələrlə göstərilir. Çünkü sürücülər maşın sürərkən məlumatları oxuya bilmirlər.
Dərsin forması:	İnformasiyanı ədədi formada da göstərmək olar. Bu formadan daha çox kompüterlərdə istifadə olunur.
Müzakirə-dərs	Müəllim müxtəlif kartoçkalar göstərir. Şagirdlər informasiyanın təqdimolunma formalarını deyirlər.
Üsul:	Kartoçkalarda şəkil, mətn, işaret təsvir olunur. Müəllim əşyanın adını söyləyir və informasiyanı nə cür təqdim etdiyini soruşur – danişiqla .
Təchizat:	OYUN. Sinif iki komandaya ayrılır. Müəllim əvvəlcədən hazırladığı heyvan şəkillərindən istifadə etməklə əvvəl bir, sonra isə ikinci komanda ilə işləyir.
Əşyaların şəkilləri olan kartoçkalar, rəngli karandaşlar, diferensial təlim üçün kompüter, CD-ROM "Info-ko 1"	Oyunun şərtləri belədir: Müəllim birinci komandanın oyunçusunu lövhə qarşısına dəvət edir və ona kartoçkada çəkilmiş heyvan şəklini elə göstərir ki, onu başqaları görməsin. Oyunçu həmin heyvanın hərəkətlərini göstərir, onun komandası isə kartoçkada hansı heyvanın təsvir olunduğunu tapmalıdır. Əgər oyunçu heyvanın hərəkətlərini pis təsvir edərsə, müəllim həmin heyvanın bəzi əlamətlərini sözlə də deyə bilər. Komanda heyvanın adını düzgün taparsa, ona bir xal verilir. Sonra digər komandanın oyunçusu dəvət olunur və sair.
Diferensial təlim:	Biliyin möhkəmləndirilməsi.
Təlim nəticələri zəif olan şagirdlər İ.D. 1, 2, 3, 4 nömrəli çalışmaları həll edirlər.	D.-1, 2, İ.D.-1, 2. Sərbəst iş. D.-3, İ.D.-3, D.-4.
Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlər əlavə olaraq, İ.D. 5, 6 nömrəli çalışmaları həll edirlər.	OYUN. Müəllim bir sual verir və uşaqlar onun cavabını müxtəlif formada söyləməlidirlər.
Kompüterdə işləmək bacarığı olan şagirdlər CD-ROM-da "Nəğmə dərsi" bölməsindəki mahniların vokal hissəsi ilə mətn formalarını müqayisə edir. Bunun üçün mahniların müşayiət hissələrinin səsi tam alınır və yalnız vokal hissəsi eşidilir. Mahniların mətni isə ekrandadır.	[Məsələn]: M: – Necəsiniz? Uşaqlar deyə bilərlər: – Əla. Baş barmaqları ilə jestlə göstərə bilərlər və ya kimsə çəkə bilər  .

Məqsəd: dimolunma formalarından biridir. Lakin hər insan yaxşı şəkil çəkə bilmir.

"Pişik" sözünü yazmaq olar. – Oxumağı bacaran və həmin dili bilən başa düşəcək ki, söhbət nədən gedir.

İnformasiyanı ardıcıl yerləşdirmək üçün onu siyahı formasında da göstərilər. Bu, əşyanın hissələrini sadalayanda, hərəkətlər ardıcılığını söyləyəndə lazım olur.

İnformasiyanın hamı tərəfindən başa düşülməsi üçün işarələrdən, simvollardan istifadə olunur. Bu formadan istifadə edən zaman şəkil çəkmək bacarığı və dil bilmək vacib deyil. Çok vaxt yol hərəkəti qaydaları işarələrlə göstərilir. Çünkü sürücülər maşın sürərkən məlumatları oxuya bilmirlər.

İnformasiyanı ədədi formada da göstərmək olar. Bu formadan daha çox kompüterlərdə istifadə olunur.

Müəllim müxtəlif kartoçkalar göstərir. Şagirdlər informasiyanın təqdimolunma formalarını deyirlər.

Kartoçkalarda şəkil, mətn, işaret təsvir olunur. Müəllim əşyanın adını söyləyir və informasiyanı nə cür təqdim etdiyini soruşur – **danişiqla**.

OYUN. Sinif iki komandaya ayrılır. Müəllim əvvəlcədən hazırladığı heyvan şəkillərindən istifadə etməklə əvvəl bir, sonra isə ikinci komanda ilə işləyir.

Oyunun şərtləri belədir: Müəllim birinci komandanın oyunçusunu lövhə qarşısına dəvət edir və ona kartoçkada çəkilmiş heyvan şəklini elə göstərir ki, onu başqaları görməsin. Oyunçu həmin heyvanın hərəkətlərini göstərir, onun komandası isə kartoçkada hansı heyvanın təsvir olunduğunu tapmalıdır. Əgər oyunçu heyvanın hərəkətlərini pis təsvir edərsə, müəllim həmin heyvanın bəzi əlamətlərini sözlə də deyə bilər. Komanda heyvanın adını düzgün taparsa, ona bir xal verilir. Sonra digər komandanın oyunçusu dəvət olunur və sair.

Biliyin möhkəmləndirilməsi.

D.-1, 2, İ.D.-1, 2. Sərbəst iş. D.-3, İ.D.-3, D.-4.

OYUN. Müəllim bir sual verir və uşaqlar onun cavabını müxtəlif formada söyləməlidirlər.

[Məsələn]:

M: – Necəsiniz?

Uşaqlar deyə bilərlər: – Əla. Baş barmaqları ilə jestlə göstərə bilərlər və ya kimsə çəkə bilər .

Müəllim soruşur:

– 3+1 nəyə bərabərdir?

– Dördə.

– 4-ə.

4 göp göstərə bilərlər, 4 dəfə səs çıxara bilərlər... və s.

İ.D.-4, Sərbəst iş, D.-5, 6, İ.D.-5, 6. Burada şagird şəkillərə diqqətlə baxaraq, tərkib hissələrini sayıb cədvəli doldurmalıdır.

TƏDRİS VAHİDİ – 3  Bölmə 1. İNFORMASIYA

1	1	3	1
2	2	2	2
3	2	3	2
4	3	2	2
5	1	4	1

OYUN. Müəllim əşyaları təsvir edir, şagirdlər onları tapırlar.

Yan-yana dayanırlar.

Sağə, sola baxırlar.

Bir-birini görmürlər,

Onunçun da küsürlər.

(Gözlər)

Sular mənim məskənim,

Torlar olmuş düşmənim.

(Balıq)

Hərlənir, fırlanır,

Göyə doğru millənir.

(Tüstü)

Göydən yerə tullanır,

Aləmi də isladır.

(Yağış)

Bölmə	2. İNFORMASIYADAN İSTİFADƏ
<p>Məqsəd:</p> <ul style="list-style-type: none"> • İnformasiyadan istifadə üsullarını şagirdlərə izah etmək. • Hərəkətlər ardıcılığını qurmağı öyrətmək. <p>Dərsin tipi: Yeni bilik verən dərs</p> <p>Dərsin forması: Müzakirə-dərs</p> <p>Üsul: Müşahidə, müzakirə, oyun, qrup çalışması</p> <p>Fənlərarası inteqrasiya: Riy. 5.1.2, H-b. 4.2.1, 4.2.2, 4.3.1, 4.3.2, 4.3.3, A-d. 2.2.8, 3.1.7, T-i. 1.1.2, 1.1.3, X-d. 1.1.3, 2.2.1</p> <p>Təchizat: Plakat (əlavə 7), rəngli karandaşlar, diferensial təlim üçün kompüter, CD-ROM "İnfoko 1"</p> <p>Diferensial təlim:</p> <p>Təlim nəticələri zəif olan şagirdlər İ.D. 1, 2, 3, 4 nömrəli çalışmaları həll edirlər.</p> <p>Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlər əlavə olaraq, İ.D. 5 nömrəli çalışmayı həll edirlər.</p> <p>Kompüterdə işləmək bacarığı olan şagirdlər CD-ROM-da "Rənglər", "Pazlı", "Hesab" bölmələrindəki çalışmaları həll etdikcə informasiyalardan istifadə üsullarına yiyələnirlər.</p>	<p>1-ci dərs / mövzu: İNFORMASIYADAN İSTİFADƏ ÜSULLARI (1 saat)</p> <p>Motivasiya.</p> <p>M: – Hər gün dərsdən sonra valideyniniz sizdən soruşur: Bu gün dərsdə nə keçmisiniz? Siz müəllimin keçdiyi dərsi yadınıza salıb cavab verirsınız. Yadınızda qalmayan dərsi öyrənmək üçün nə edirsiniz? Dərsliyə və ya iş dəftərinə baxırsınız.</p> <p>Ümumi müzakirə üçün.</p> <p>Əgər siz dərsə gəlməmişsinizsə, müəllimin keçdiyi dərsi necə öyrənə bilərsiniz?</p> <p>Mənim səmə.</p> <p>Ətrafımızdan informasiyanı necə qəbul edirik?</p> <p style="text-align: center;">Görməklə, eşitməklə, iyələməklə, dadına baxmaqla, toxunmaqla.</p> <p>İnsan informasiyanı ən çox gözlə qəbul edir. Qəbul edilmiş informasiyanı yaddaşımızda saxlayır, ya da harasa yazır. Siz hələ ki, yaxşı yaza bilmirsiniz. Ona görə də informasiyanı ancaq yaddaşınızda saxlaysınız. Bir az böyüyəndə isə siz gördükleriniz barədə dəftərə də yazacaqsınız. Bəstəkarlar bəstələdiyi musiqini notlarda saxlayır, şair şeiri vərəqdə yazır, rəssam təbiəti müşahidə edib, gördüklerini şəkil formasında kağıza çəkib saxlayır.</p> <p>Müəllim dərsi başa salanda, valideynlər və ya dostlarınız sizinlə danışanda bildikləri informasiyanı sizə ötürürülər, siz isə bu informasiyanı qəbul edirsiniz. Telefonla danışarkən informasiyanı başqalarından qəbul edirsiniz və ya ötürürsünüz.</p> <p>İnformasiyanı dəyişdirmək də olar.</p> <p>[Məsələn]:</p> <p style="text-align: center;">Çəkilmiş şəklə nə isə əlavə edib dəyişməklə, siz informasiyanı dəyişdirirsiniz.</p> <p>Müəllim riyaziyyat dərsinə aid bir plakat göstərir:</p>  <p>M: Bu şəklə baxıb hansı riyazi məsali yazmaq olar? (3+1=4)</p> <p>İndi biz verilmiş şəkildə olan informasiyanı dəyişdirdik, yəni emal etdik.</p> <p>Biliyin möhkəmləndirilməsi. D.-1, 2, 3.</p> <p>OYUN. Müəllim şagirdlərdən bir neçəsini bir-bir qaldırıb bacardıqları işi göstərməklə başqalarına informasiya çatdırmağı xahiş edir.</p>
62 ■ metodik vəsait • informatika. 1-ci sinif	

[Məsələn]:

Əlləri necə yuyurlar:

- kranı aç,
- əllərini islat,
- sabunu götür,
- əllərini sabunla,
- sabunu yerinə qoy,
- əllərini suyun altında yu,
- kranı bağla,
- əllərini dəsmalla sil.

Telefonla danışmaq; şəkil çəkmək; yemək yemək və s.

İ.D.-1, 2, 3, D.-4, 5, 6, İ.D.-4, 5.

**2-ci dərs / mövzu: İNFORMASIYANIN MƏNBƏ
VƏ VASİTƏLƏRİ (1 saat)**

Məqsəd:

- Şagirdlərə informasiya mənbələrinə nümunələr göstərməyi öyrətmək.
- İformasiya vasitələri anlayışı ilə tanış etmək.
- İformasiyanın əhəmiyyətini sadə formada şərh etməyi öyrətmək.

Dərsin tipi:

Yeni bilik verən dərs

Dərsin forması:

Müzakirə-dərs

Üsul:

Müşahidə, müzakirə, oyun, qrup çalışması

Fənlərarası

inteqrasiya:

Riy. 5.1.2, H-b. 3.3.1, 4.1.3, 4.1.4, 4.2.2, A-d. 2.2.8, 3.1.7.

Təchizat:

Plakat, rəngli karandaşlar, diferensial təlim üçün kompüter, CD-ROM "Info-ko 1"

Motivasiya.

M: – Siz dondurmanı sevirsinizmi? Onun dadlı olduğunu necə bilirsınız?

- Dadına baxmaqla.
- Niyə çoxlu dondurma yeməyə icazə verilmir?
- Xəstələnərsiniz.
- Sizin xəstə olmağınızı valideynləriniz nədən bilirlər?
- Başınızı, boğazınızı ağrıdığını soruştur və lazımlaşsa, həkim çağırırlar.

Ümumi mühakimə üçün.

Siz xəstə olanda həkim sizə nə ilə qulaq asır?

O, qulaqlarına öz cihazını taxmasa, sizin xəstə olduğunuzu necə bilər? Bəs sizin qızdırımlı olduğunuzu necə bilir?

Mənimsemə.

Hər bir informasiyanın mənbəyi var. Hər şey informasiya mənbəyi ola bilər:

insan, heyvan, bitki, maşınlar və s.

Demək olar ki, insan üçün informasiya mənbəyi ətraf aləmdir. İnsan kitab oxuyanda, kitab onun informasiya mənbəyi olur. Əgər oxuduğumuz kitabın dilini bilmiriksə və ya fikirlər qaranlıqdırsa, kitab informasiya mənbəyi olmur. Bütün informasiya mənbələrini sadalamaq mümkün deyil. İnsan üçün ən vacibləri – kitablar və kütləvi informasiya vasitələridir: qəzetlər, jurnallar, radio və televerilişlər.

Uzun illər insanlar üçün əsas informasiya mənbəyi kitablar olmuşdur. Başqa informasiya mənbələrindən fərqli olaraq, kitablar informasiyanı illərlə saxlayır.

Kompüter yaradılandan sonra yeni informasiya mənbəyi, həm də kütləvi informasiya vasitələri meydana gəldi.

Biliyin möhkəmləndirilməsi. D.-1, 2, 3, İ.D.-1, 2, 3, D.-4.

Diferensial təlim:

Təlim nəticələri zəif olan şagirdlər İ.D. 1, 2, 3 nömrəli çalışmaları həll edirlər.

Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlər

əlavə olaraq, İ.D. 4, 5 nömrəli çalışmaları həll edirlər.

Kompyuterdə işləmək bacarığı olan şagirdlər CD-ROM-da "Rənglər", "Pazlı", "Hesab" bölmələrindəki çalışmaları həll etdikcə informasiyalardan istifadə üsullarına yiyələnlərlər.

OYUN. Xarab telefon. Müəllim növbə ilə 8-10 nəfər şagirdi lövhənin qarşısına çağırır və bir cərgəyə düzür. Kartoçkada yazılmış sözü birinci duran şagirdə, digərləri eşitməsin deyə, yavaşça deyir. O, bu sözü yanında duran yoldaşının qulağına sakitcə, o da, öz növbəsində, yanındakının qulağına piçildamaqla çatdırır və i.a. Müəllim sonuncu duran şagirddən həmin sözü ucadan deməyi xahiş edir və kartoçkada yazdığı ilə müqayisə edir. Çox vaxt sonuncu şagirdə tamamilə başqa söz gəlib çatır. Müəllim bunu digər uşaqlarla da başqa sözlərlə təkrar etdirə bilər.

Oyunun sonunda müəllim qeyd edir ki, informasiya da çox vaxt belə ötürülür. Şəhərin bir ucunda baş verən hadisə 1-2 saatdan sonra bütün şəhərə yayılır, bəzən də səhv olur.

D.-5, İ.D.-4,**Müəllim sual verə bilər:**

Qlobus nə üçün lazımdır?

Yer kürəsini öyrənmək üçün.

İ.D.-5. Bu mövzu ilə üçüncü tədris vahidinə yekun vurmaq üçün şagirdlər dərslikdəki yoxlama suallara cavab verir və iş dəftərində yekun qiymətləndirmə tapşırıqlarını sərbəst yerinə yetirirlər. Buna bir tədris saatı nəzərdə tutulmuşdur.

Bu yoxlamanın nəticəsi olaraq müəllim özü üçün aşağıdakı qiymətləndirmə cədvəlini doldurur.

Bununla da, müəllim növbəti tədris vahidinə keçməzdən qabaq uşaqların əvvəlki mövzuları necə mənimsədikləri barədə məlumat almış olur. Bu isə müəllimə növbəti dərslər zamanı hansı mövzulara bir daha diqqət yetirməyin vacibliyini çatdırır.

Alt standartlar üzrə
bacarıqların qiymətləndirilməsi cədvəli

Tədris vahidi – 3. İnfomasiya və ondan istifadə.

Müəllim _____ Tarix _____

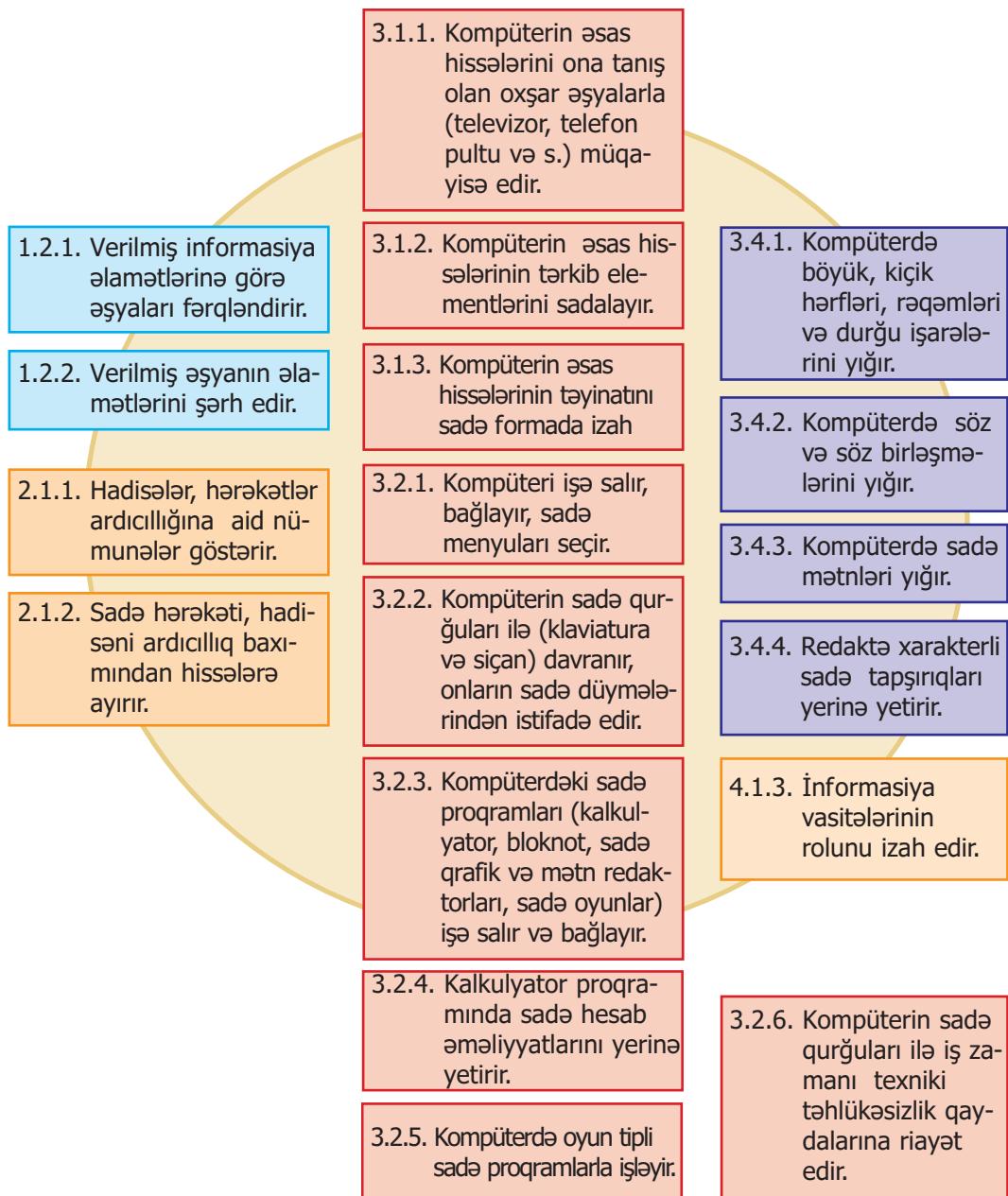
No/№	Şagirdin adı, soyadı və atasının adı	Alt st.-1.1.1	Alt st.-1.1.2	Alt st.-1.1.3	Alt st.-1.1.4	Alt st.-4.1.1	Alt st.-4.1.2	Alt st.-4.1.3
1								
2								
3								

- * – pis mənimsəyib
- ** – qismən mənimsəyib
- *** – tam mənimsəyib

TƏDRİS VAHİDİ 4

KOMPÜTER

ŞAGİRLƏRƏ MƏNİMSƏDİLƏCƏK MƏZMUNUN ALT STANDARTLARI



TƏDRİS VAHİDİ ÜZRƏ ÜMUMİ TƏDRİS

SAATLARININ SAYI: **7 saat**

BİLİYİN SUMMATİV QİYMƏTLƏNDİRİLMƏSİ: **1 saat**

Bölmə	1. KOMPÜTERLƏ TANIŞLIQ
	1-ci dərs / mövzu: KOMPÜTERİN TƏRKİB HİSSƏLƏRİ (1 saat)
Məqsəd:	Motivasiya.
<ul style="list-style-type: none"> Şagirdləri kompüterlə tanış etmək. Kompüterin əsas hissələrini və onların təyinatını şagirdlərə öyrətmək. Kompüterin əsas hissələrini oxşar əşyalarla müqayisə etməyi öyrətmək. 	<p>M: – Evinizdə hansı maşınlar var?</p> <ul style="list-style-type: none"> Paltaryuan maşın, tozsoran, ətçəkən maşın, mikser. Onlar sizə hansı işlərdə yardım edir? Bəs sizə informasiya verən və onu dəyişdirən hansı qurğular tanıyırsınız? Televizor, mobil telefonlar, kalkulyatorlar, kompüterlər. Kim kompüterdə işləyib? Kimin evində kompüter var?
Dərsin tipi:	Ümumi müzakirə üçün.
Yeni bilik verən dərs	<ul style="list-style-type: none"> Kompüter vasitəsilə hansı işləri görmək olar?
Dərsin forması:	Mənim səmə.
Müzakirə-dərs	(Sinifdə, heç olmasa, bir kompüter və ya onun hissələrini əks etdirən plakat olmalıdır). Bizə informasiyanı dəyişdirmək üçün də köməkçi maşınlar lazımdır. İnfomasiyalar ilə işləmək çox çətindir: onları qəbul edib ötürmək, saxlamaq, lazım olan məlumatları seçmək, infomasiyaları dəyişdirmək lazımdır. Ona görə də insanlar infomasiya ilə işləyən maşın – kompüter yaratmışlar. Kompüter infomasiyanı saxlayan, ötürən, qəbul və emal edən qurğudur. Kompüterdə şəkil çəkmək, mətn yiğmaq, məktub göndərmək, oyun oynamaq, musiqiyə qulaq asmaq olar.
Üsul:	Kompüterlər böyük və kiçik olur. Böyük kompüterlərdən iri müəssisələrdə istifadə olunur. Onlar kosmik raketlərin uçuşlarını idarə edir, elektrik stansiyaların və s. işlərini tənzimləyir.
Müşahidə, müzakirə, oyun, qrup çalışması	Bir iş yeri üçün nəzərdə tutulan kompüter fərdi kompüter adlanır. Fərdi kompüterlər də masaüstü, portativ və cib tipli ola bilər. İnformatika dərslərində hələlik, biz sizinlə ancaq masaüstü, fərdi kompüterlərdən söhbət açacaqıq. Müasir fərdi kompüterin əsas hissələri:
Fənlərarası integrasiya:	<ul style="list-style-type: none"> sistem bloku, monitor, klaviatura və siçan.
Tex. 4.1.1	Bundan başqa, ona əlavə qurğular qoşmaq olar.
Təchizat:	Sistem bloku kompüterin əsas hissəsidir. Onun içində infomasiyanı saxlayan və dəyişən – emal edən qurğular yerləşir. Monitor televizora oxşayan bir qurğudur, ədədləri, mətnləri və şəkilləri ekrana çıxarmaq üçündür.
Kompüter, rəngli kərandaşlar, kompüterin hissələri olan plakatlar, CD-ROM "Info-ko 1"	Klaviatura infomasiyanı kompüterə daxil etmək və onu dəyişdirmək üçündür.
Diferensial təlim:	Müəllim əlində siçan qurğusunu tutub (və ya plakatda göstərib) şagirdlərə müraciət edir:
Təlim nəticələri zəif olan şagirdlər İ.D. 1, 2, 3, 4 nömrəli çalışmaları həll edirlər.	<ul style="list-style-type: none"> – Kim deyər, bu qurğu nəyə oxşayır? – Düzdür, uzunquyuqlu siçana oxşayır. Onun adı da elə siçandır. Siçan kompüteri idarə etmək üçündür.
Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlər əlavə olaraq, İ.D. 5 nömrəli çalışmaları həll edirlər.	
Kompüterdə işləmək bacarığı olan şagirdlər	
Kompüteri sərbəst yandırıb CD-ROM-dan "Info-ko 1" programını işə salırlar.	

Əlavə qurğular:

Printer informasiyanı kağızda çap etmək üçündür.
Səsucaldanlar səsi qaldırır.

Biliyin möhkəmləndirilməsi. D.-1, 2, 3, 4, 5.

OYUN. Müəllim sinfi 4 komandaya ayırrı və sual verir (hansı komanda daha çox cavab versə, o, qalib gəlir).

Evlərdə olan hansi cihaz və qurğuları tanıyırsınız və onlar nə iş görür?

- telefon (uzaqda olan insanlarla danışmaq)
- radio (verilişlərə və musiqiyə qulaq asmaq)
- televizor (verilişlərə baxmaq, xəbərləri dinləmək)
- maqnitofon (kasetdə olan mahnılara qulaq asmaq)
- elektrik pilətəsi (yemək bişirmək)
- elektrik radiatoru (havani qızdırmaq)
- kondisioner (havani sərinləşdirmək)
- paltaryuyan maşın (paltarları yumaq, sıxmaq)
- qabyuyan maşın
- tozsoran
- ətçəkən maşın
- tərəzi (əşyaların çəkisini ölçmək)
- saat (vaxtı təyin etmək)...

İ.D.-1, 2, 3, 4, 5.

2-ci dərs / mövzu: **KOMPÜTERLƏ DAVRANIŞ QAYDALARI** (1 saat)

Məqsəd:

- Kompüterlə iş zamanı texniki təhlükəsizlik qaydalarına riayət etməyi öyrətmək.

Dərsin tipi:

Yeni bilik verən dərs

Dərsin forması:

Müzakirə-dərs, praktik iş

Üsul:

Müşahidə, müzakirə, oyun, qrup çalışması

Fənlərarası integrasiya:

H-b. 2.4.1, 4.2.1,

Tex. 1.3.3, 3.1.1

Təchizat:

Kompüter, plakat, rəngli karandaşlar, CD-ROM "Info-ko 1"

Motivasiya.

- Evdəki əşyalardan istifadə zamanı hansi qaydalara riayət edirsınız?
- Niyə qızmar ütüyə əl vurmaq olmaz?
- Niyə yaş əllərlə televizorun naqilinə əl vurmaq olmaz?
- Niyə televizora çox yaxın oturmaq olmaz?

Ümumi müzakirə üçün.

Qaydalara əməl edilmədikdə nə baş verə bilər?

Mənimsemə.

(Bu dərsi kompüter otağında keçmək daha məqsədə uyğun olardı). Bildiyiniz kimi, kompüter də elektrik qurğusudur. Onunla işləyəndə bəzi təhlükəsizlik qaydalarına riayət etmək lazımdır ki, kompüterdə işləmək rahat olsun, o sizə ziyan verməsin.

Müəllim dərslikdəki şəkilləri göstərir və izahat verir.

Təhlükəsizlik qaydaları:

- 1.** Yaş əllərlə kompüterdə işləmək olmaz! (su klaviaturanın, sıçanın içində keçə, o işləməyəcək, çünkü su cərəyan keçirir).
- 2.** Elektrik naqillərinə və avadanlığınə toxunmaq olmaz! (Cərəyan vura bilər).
- 3.** Müəllimin icazəsi olmadan kompüteri qoşmaq olmaz! (müəllim sizə nəzarət etməsə, qurğuları korlaya bilərsiniz).

Diferensial təlim:

Təlim nəticələri zəif olan şagirdlər İ.D. 1, 2, 3, 4 nömrəli çalışmaları həll edirlər.

Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlər əlavə olaraq, İ.D. 5 nömrəli çalışmalarını həll edirlər.

Kompüterdə işləmək bacarığı olan şagirdlər

CD-ROM-da "Alqoritm" bölməsindəki uyğun tapşırıqları yerinə yetirirlər.

4. Sinfə artıq əşyaları gətirmək olmaz! (dərs prosesinə mane olar).

5. Kompüterin üstünə heç bir əşya qoymaqla olmaz! (çünki klaviaturanın klavişlərini basılı vəziyyətdə saxlayır ki, bu da kompüterin düzgün işləməməsinə səbəb olar, sistem blokunda ventilatorun qabağını kəsə bilər, bu da onun qızması və işləməməsi ilə nəticələnə bilər).

6. Barmaqlarınla monitorun ekranına toxunma! (ekran cızılar, xarab ola bilər).

7. Kompüterin qarşısında düzgün oturmaq lazımdır! Ayaqlar yerə söykənməlidir, ciyinlər aşağı salınmalıdır, gözlə ekran arasında məsafə 60-70 sm olmalıdır.

Bundan başqa, kompüter otağına tələsmədən, bir-birini itələmədən daxil olmaq lazımdır. Təmizliyə və nizam-intizama riyət olunmalıdır.

Kompüterdə işləyərkən hər 10-15 dəqiqədən bir gözlər üçün gimnastika keçirilməlidir (əlavəyə bax!).

Biliyin möhkəmləndirilməsi.

D.-1, 2, İ.D.-1, 2. Sərbəst iş. D.-3, İ.D.-3, 4, 5, D.-4.

(Nə etmək olmaz) Müəllim şagirdlərə müəyyən söz deyir. Şagirdlər isə nə etmək lazımlığını deyirlər.

[Məsələn]:

Sinif: – qaçmaq, bir-birini itələmək

Lövhə: – cizmaq, icazəsiz yazmaq

Parta: – üstünü yazmaq, kənara çəkmək

Pəncərə: – icazəsiz açmaq, oradan nə isə tullamaq, ona bərk şey atmaq

Elektrik rozeti: – əl vurmaq

Kitab: – çirkli əllə toxunmaq, üstünə yemək qoyma, cırmaq

Klaviatura – üstünə kitab qoyma, yaş əllə işləmək

Monitor – ekrana əl vurmaq, itələmək.

**3-cü dərs / mövzu: KOMPÜTERDƏ
ƏMƏLİYYATLAR (1 saat)**

Motivasiya.

Keçmiş dərsdə biz evlərdə olan köməkçi cihaz və qurğulardan səhbət açdıq (tozsoran, soyuducu, paltaryuyan maşınlar).

Onları necə işə salmaq və söndürmək olar?

(Şəbəkə kabelini cərəyanaya qoşmaq, uyğun düymələri basmaq lazımdır.)

Ümumi müzakirə üçün.

Biz cihaz və qurğuları düzgün idarə edə bilməsək, nə baş verər?

Mənim səmə.

Müxtəlif cihaz və maşınları idarə etmək üçün onlarda idarəetmə elementləri var:

düymələr, klavişlər, elektrik açarları

<p>Məqsəd:</p> <ul style="list-style-type: none"> Kompüterin imkanlarını nümayiş etdirmək <p>Dərsin tipi: Yeni bilik verən dərs</p> <p>Dərsin forması: Müzakirə-dərs, praktik iş</p> <p>Üsul: Müşahidə, müzakirə</p> <p>Fənlərarası integrasiya: Riy. 1.3.3, Riy. 3.2.2, A-d. 3.1.7</p> <p>Təchizat: Kompüter sınıfı, rəngli karandaşlar, CD-ROM "İnfoko 1"</p>	<p>Müəllim misallar gətirə və göstərə bilər, işi yandırıb-söndürmək üçün sinifdəki düyməni basa bilər, mobil telefonu işlətmək üçün müxtəlif düymələrdən istifadə edə bilər.</p> <p>Kompüter də maşındır və onu da idarə etmək lazımdır. Buna görə də kompüterdəki çoxlu düymənin təyinatını öyrənmək lazımdır.</p> <p>Kompüterdə işləməyə başlamaq üçün onu əvvəlcə cərəyanə qoşmaq lazımdır. Sonra isə sistem blokunun önündə yerləşən Power düyməsini basmaq lazımdır.</p> <p>Müəllim qeyd edir ki, təhlükəsizlik qaydalarına riayət edərək, siz öyrənənə kimi o özü kompüteri yandırıb-söndürəcək.</p> <p>Müəllim əvvəlcə kompüterlə davranış qaydalarını şagirdlərlə təkrar edir, bundan sonra şagirdləri kompüterin arxasına əyləşdirir (şagirdlərin oturuşuna fikir vermək lazımdır!). Yadda saxlayın ki, şagirdlərin ilk dəfə kompüter qarşısında əyləşmə müddəti 10 dəqiqədən artıq olmamalıdır!</p> <p>Müəllim siçan qurğusunu göstərir. Onun, adətən, iki düyməsi olur:</p> <p style="text-align: center;">sol və sağ.</p> <p>Əsas düymə sol düymə hesab olunur. Sağ əlin şəhadət barmağı sol düymənin, orta barmağı isə sağ düymənin üstündə olmalıdır. Baş və dördüncü barmaqlarla siçanı yanlardan tutub, masa üstündə hərəkət etdirmək olar. Müəllim şagirdlərə siçanı tutmağı və düyməsini basmağı göstərir. Siçanı masanın üstündə hərəkət etdirəndə, ekranda balaca ox tərpənir. O, siçanın göstəricisidir.</p> <p>Şagirdlər bu praktik dərsdə öyrənməlidirlər:</p> <ul style="list-style-type: none"> – göstəricini qrafik obyektlərin üstünə gətirməyi; – ixtiyari obyekti seçdirməyi; – programları başlatmaq üçün siçanın sol düyməsini iki dəfə ardıcıl basmayı. <p>Obyekti seçmək üçün siçanın göstəricisini obyekt üzərinə gətirib, sol düyməsini bir dəfə basmaq (çıqqıldıdatmaq) lazımdır. Praktik dərs zamanı şagirdlər siçanın sol düyməsini iki dəfə ardıcıl çıqqıldıdatmayı öyrənməlidirlər. Şagirdlərə başa salmaq lazımdır ki, düymənin basılması halları arasında vaxt intervalı çox az olmalıdır. Əgər bu əməliyyat düzgün yerinə yetirilərsə, onda lazımi program açılacaq. Kompüteri söndürməyin bir neçə yolu göstərmək olar.</p>
<p>Diferensial təlim:</p> <p>Təlim nəticələri zəif olan şagirdlər İ.D. 1, 2, 3, 4 nömrəli çalışmaları həll edirlər.</p> <p>Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlər Əlavə olaraq, İ.D. 5 nömrəli çalışmanı həll edirlər.</p> <p>Kompüterdə işləmək bacarığı olan şagirdlər CD-ROM-da "Rənglə", "Nəğmə dərsi", "Hesab" və "Klaviatura trenajoru" bölmələri ilə tanış olur.</p>	<p>Şagirdlər bu praktik dərsdə öyrənməlidirlər:</p> <ul style="list-style-type: none"> – göstəricini qrafik obyektlərin üstünə gətirməyi; – ixtiyari obyekti seçdirməyi; – programları başlatmaq üçün siçanın sol düyməsini iki dəfə ardıcıl basmayı. <p>Obyekti seçmək üçün siçanın göstəricisini obyekt üzərinə gətirib, sol düyməsini bir dəfə basmaq (çıqqıldıdatmaq) lazımdır. Praktik dərs zamanı şagirdlər siçanın sol düyməsini iki dəfə ardıcıl çıqqıldıdatmayı öyrənməlidirlər. Şagirdlərə başa salmaq lazımdır ki, düymənin basılması halları arasında vaxt intervalı çox az olmalıdır. Əgər bu əməliyyat düzgün yerinə yetirilərsə, onda lazımi program açılacaq. Kompüteri söndürməyin bir neçə yolu göstərmək olar.</p>

Kompüteri söndürmək üçün siçanın göstəricisini **Start** düyməsinin üstünə gətirib, sol düyməsini bir dəfə basmaq lazımdır. Açılan siyahı **əsas menyu** adlanır. Şagirdlərə sual vermək olar: **menyu sözünü harada eşidiblər?** – restoranda – yeməklər menyu-su. **Menyu** siyahı deməkdir. Açılan siyahıdan axırıncı sətiri seçib **Shut down** və balaca pəncərədən ortada olan şəkli çıqqıldıdatmaq lazımdır (siçanla). Kompüter sönəcək. Kompüteri söndürməyin ən asan yolu isə yandırıb-söndürmə düyməsini basmaqdır. Dərsin davamı kompütersiz keçdiyindən şagirdlər kompüterlərin arxasından durub ilərlər. Dərs iş dəftəri və dərslik ilə davam etdirilir.

Biliyin möhkəmləndirilməsi. D.-1, 2, 3, 4, İ.D.-1, 2, 3, 4, 5.

Bölmə	2. KOMPÜTERİN İMKANLARI
<p>Məqsəd:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Klaviaturalanın əsas klavişlərinin vəzifəsini öyrətmək. • Kompüterdə söz və söz birləşmələrini yiğmağı öyrətmək. • Redaktə xarakterli sadə tapşırıqları yerinə yetirməyi öyrətmək. <p>Dərsin tipi: Yeni bilik verən dərs</p> <p>Dərsin forması: Müzakirə-dərs, praktik iş</p> <p>Üsul: Müşahidə, müzakirə</p> <p>Fənlərarası integrasiya: A-d. 2.2.8</p> <p>Təchizat: kompüter, CD-ROM "İnfoko 1"</p> <p>Diferensial təlim:</p> <p>Təlim nəticələri zəif olan şagirdlər İ.D. 1, 2, 3, 4 nömrəli çalışmaları həll edirlər.</p> <p>Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlər əlavə olaraq, İ.D. 5 nömrəli çalışmanın həll edirlər.</p> <p>Kompüterdə işləmək bacarığı olan şagirdlər CD-ROM-da "Klaviatura trenajoru" bölməsi ilə tanış olurlar.</p>	<p>1-ci dərs / mövzu: KOMPÜTERDƏ MƏTNİN YIĞILMASI (1 saat)</p> <p>Motivasiya. Siz artıq bütün hərfəri tanıyırsınız, sözləri və sadə cümlələri yaza bilirsiniz. Sözü yazanda səhv buraxarkən onu necə düzəldirsiniz? Düzəldilmiş səhvdən sonra onun izi qalır mı?</p> <p>Ümumi müzakirə üçün. Kompüterdə mətn nə üçün yiğilir?</p> <p>Mənim səməm. Bu gün biz kompüterdə mətn yiğmağı öyrənəcəyik. Kompüter vasitəsilə yiğilan mətni çətinlik çəkmədən düzəltmək olar. Bu halda heç bir ləkə qalmır. Mətni yaxşıca yoxlayandan sonra onu kağızda çap etmək olar. Mətni kompüterdə yiğmaq üçün klaviatura qurğusundan istifadə olunur. Onun çoxlu klavişi var.</p> <p>M: – Siz klavişləri daha hansı əşyalarda görmüsünüz? – Pianino, qarmon, çap makinası, telefon, kalkulyator. Pianino və qarmon musiqi alətləridir. Onların klavişlərinin üstündə heç nə yazılmayıb, lakin ixtiyari klavişi basanda, alətdən müəyyən səs çıxır. Çap makinası isə klaviaturalanın "uzaq qohumudur". Onun klavişlərinin üstündə hərfər və başqa simvollar yazılıb. Əvvəllər çap makinaları vasitəsilə mətnləri yazırdılar, lakin mətndə səhvlər buraxılında, bu mətnləri yenidən yiğmaq lazımdı. Klaviatura ilə yaxından tanış olaq. Müəllim klaviaturalanın əsas klavişlərinin adlarını çəkir və təyinatını deyir. Gördüyüünüz kimi, bəzi klavişlərin üstündə sizin tanıdığınıñız hərf və rəqəmlər var. Bunlar vasitəsilə sözlər, söz birləşmələri, cümlələr yiğmaq olar. Onun üçün kompüterdə xüsusi proqramlar var. Onlara mətn redaktoru deyilir. Bu proqramlar vasitəsilə mətnləri yiğmaq, düzəltmək, həm də kompüterin yaddaşında saxlamaq olur. Sözü yiğarkən onun sonuncu simvolunun sağında işıqlanan qara xətt olur. Bu, kursor adlanır. O hər hansı simvolun yerini göstərir. Sözlərarası məsafə qoymaq üçün uzun klaviş var. Əgər kursordan qabaqda səhv simvol yazılıbsa, onu silmək üçün Backspace klavişini basıb, düzgün simvolu yiğmaq lazımdır. Kursordan sonraki simvolu silmək üçün Delete klavişini basmaq lazımdır. Kursorun yerini dəyişmək olar. Onun üçün klaviaturada üzərində ox işarələri olan klavişlər var. Sözün birinci hərfini böyük yazmaq üçün Shift klavişini həmin hərf olan klavişlə birgə basmaq lazımdır.</p>
70	metodik vəsait • informatika. 1-ci sinif

Tam sözü və ya cümləni böyük yazmaq üçün **Caps Lock** klavişini bir dəfə basıb, sonra sözü yiğmaq olar. Əvvəlki balaca kiçik hərflərə keçmək üçün yenidən **Caps Lock** klavişi basılır. Yeni sətrə keçmək üçün **Enter** klavişi basılır.

Biliyin möhkəmləndirilməsi.

D. -1, 2, 3, 4

Müəllim şagirdlərlə kompüter sinfində davranış qaydalarını təkrarlayır. Sonra isə şagirdləri klaviatura ilə yaxından tanış etmək üçün kompüter arxasına əyləşdirir. Dərsin praktik hissəsi 15 dəqiqədən artıq olmamalıdır.

İ.D.-1, 2, 3, 4, 5, D.-5, 6

2-ci dərs / mövzu: KOMPÜTERDƏ HESABLAMALAR (1 saat)

Məqsəd:

- Kalkulyator programında sadə hesab əməliyyatlarını yerinə yetirməyi öyrətmək.

Dərsin tipi:

Yeni bilik verən dərs

Dərsin forması:

Müzakirə-dərs,
praktik iş

Üsul:

Müşahidə, müzakirə

Fənlərarası

inteqrasiya:

Riy. 1.1.3, 1.3.3

Təchizat:

Kompüter, Kalkulyator programı, CD-ROM
"İnfoko 1"

Diferensial təlim:

Təlim nəticələri zəif olan şagirdlər İ.D. 1, 2, 3 nömrəli çalışmanın həll edirlər.

Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlər əlavə olaraq, İ.D. 4 nömrəli çalışmanın həll edirlər.

Kompüterdə işləmək bacarığı olan şagirdlər CD-ROM-da "Hesab" bölmələrində işləyirlər.

Motivasiya.

Siz artıq sayımağı və bəzi hesab əməllərini öyrənmisiniz. Hesablamaq çətindirmi? Ədədlər böyük olarsa, onları bir-biri ilə toplayıb, vurmaq çox çətin olur.

Ümumi müzakirə üçün.

Kompüterdə hesablamlar nə üçün aparılır? Hansı işlərdə hesablamlar aparmaq lazımdır?

Mənimsəmə.

Mürəkkəb hesablamlalar aparmaq üçün insanlar özlərinə köməkçi alətlər fikirləşiblər. Əvvəlcə **çotka** alətindən istifadə edirdilər. Onun vasitəsilə ədədləri toplayır və çıxırırlar. Lakin insanlar daha rahat alət fikirləşib icad etdilər – bu, kalkulyator idi. Kalkulyator ingilis dilində "hesablayıcı" deməkdir. Yəqin ki, siz mağazalarda, hətta evlərinizdə də kalkulyator görmüsünüz.

Kompüter də yaranan gündən riyazi hesablamlar üçün nəzərdə tutulmuşdur. Ona görə də onun da adının tərcüməsi "hesablayıcı"dır. Lakin sonra ondan başqa məqsədlər üçün də istifadə etməyə başladılar. Kompüterdə Kalkulyator adlanan program var. Programın görünüşü adı kalkulyatora oxşayır. Onun düymələrini barmaqla yox, siçan vasitəsilə basmaq olur. Rəqəmləri iki yolla yiğmaq olar: siçan vasitəsilə müvafiq düymələri çıqqıldatmaqla və klaviaturada rəqəmlər olan klavişləri basmaqla. Kalkulyator, əsasən, 4 riyazi əməli yerinə yetirə bilir: toplama, çıxma, vurma, bölmə. Hər əməl üçün müvafiq düymə var. Siz hələ iki əməldən istifadə edəcəksiniz:

(+ və –).

İşləmə qaydası yazdığımız kimidir. Yəni belədir:

"ədəd 1" "əməl" "ədəd 2" "bərabərdir".

Uyğun olaraq:

1. Birinci ədədin rəqəmləri yiğilir;
2. Lazımı riyazi əməlin düyməsi basılır;
3. İkinci ədəd yiğilir;
4. = işarəsinin düyməsi basılır.

Əgər ədədin sonuncu rəqəmi səhv yiğilıbsa, onda **Backspace** düyməsini basmaqla həmin rəqəm silinir. Onun yerinə lazımi rəqəm yiğmaq olar.

Əgər tablonu (ədədlər və nəticələr əks olunan sətir) təmizləmək lazımdırsa, onda **C** düyməsi basılmalıdır. Misalların nəticəsini görmək üçün = düyməsini basmaq lazımdır.

Hər misalın əvvəlində ekranı təmizləmək lazımdır. Programdan çıxmək üçün sağ yuxarı kündə düyməsini çıqqıldatmaq lazımdır.

Biliyin möhkəmləndirilməsi.

D.-1, 2, İ.D.-1, 2, 3

Müəllim şagirdlərlə kompüter otağında davranış qaydalarını təkrarlayır. Sonra şagirdlər kompüter arxasında əyləşib, Kalkulyator programında işləyirlər (15 dəq). **İ.D.-4, D.-3**

3-cü dərs / mövzu: KOMPÜTERDƏ ŞƏKİL ÇƏKİLMƏSİ (1 saat)

Motivasiya.

- Şəkil çəkməyi xoşlaysınızmı?
- Şəkil rəngləməyi xoşlaysınızmı?
- Şəkil çəkmək asandır, ya çətin?
- Şəkil çəkərkən hansı alətlərdən istifadə edirsiniz?
- Əlinizlə adı karandaş vasitəsilə düz xətt, dairə və düzbucaqlını səliqəli çəkmək asandır, yoxsa çətin?

Ümumi müzakirə üçün.

Kompüterdə şəkil nə üçün çəkilir?

Mənim səməmə.

Əgər siz özünüüz rəssam kimi hiss etmək istəyirsinizsə, onda kompüter sizə kömək edə bilər.

Siz artıq bilirsiniz ki, kompüterdə mətn yiğmaq və bəzi hesablamalar aparmaq olar. Kompüterdən şəkil çəkmək üçün də istifadə etmək olar. Onun üçün kompüterdə **qrafik redaktor** adlanan programlar var, ən sadəsi **Paint** programıdır.

Paint programının pəncərəsini açmaq üçün iş masasında uyğun simgəni iki dəfə ardıcıl çıqqıldatmaq lazımdır və ya **Start** düyməsini basıb, **Programs – Accesories – Paint** bəndlərini ardıcıl seçmək lazımdır. Paint programının pəncərəsi bir neçə hissədən ibarətdir. Solda **rəsm alətləri** yerləşir. Müəllim bəzi alətlərin – karandaşın, pozanın, fırçanın, boyanın təyinatını deyrir.

Aşağıda **rənglər palitrası** var. Bunlar bizə rəng seçməyə imkan verəcək. İxtiyari rəngi seçmək üçün siyanın göstəricisini

Məqsəd:

- Şagirdləri qrafik redaktor anlayışı ilə tanış etmək.
- Alətlər qutusundakı alətlərin təyinatını öyrətmək.
- Sadə fiqurların və şəkillərin çəkilməsini öyrətmək.

Dərsin tipi:

Yeni bilik verən dərs

Dərsin forması:

Müzakirə-dərs, praktik iş
Üsul:

Müşahidə, müzakirə

Fənlərarası integrasiya:

Riy. 3.2.1, 3.2.2, 3.2.3,
Tex. 1.1.1, T-i. 2.2.1,
2.2.2, 2.2.5

Təchizat:

Kompüter, Paint programı,
CD-ROM "İnfoko 1"

Diferensial təlim:

Təlim nəticələri zəif olan şagirdlər İ.D. 1, 2, 3, 4 nömrəli çalışmaları həll edirlər.

Təlim nəticələri yüksək olan şagirdlər

əlavə olaraq, İ.D. 5 nömrəli çalışmaları həll edirlər.

Kompüterdə işləmək bacarığı olan şagirdlər
CD-ROM-da "Rənglə" və "Qrafik redaktor" bölmələrində işləyirlər.

müvafiq rəngin üstünə gətirib, sol düyməni basmaq lazımdır. Müəllim əvvəlcə özü **Paint** programında bir neçə fiqur çəkir, onların içini rəngləyir, düz xətləri çəkir.

Karandaş və fırça ilə iş qaydaları: əvvəlcə alətin rəngi seçilir, sonra isə iş sahəsinin lazımı yerində siçanın sol düyməsini basılı saxlayaraq, istədiyiniz şəkli çəkmək olar. Ondan sonra sol düymə buraxılır.

Qapalı sahələrin içini rəngləmək olar. Əgər sahə qapalı deyilsə, onda boyası bütün iş sahəsinə yayılara bilər.

Kompüterdə son əməliyyatı ləğv etmək üçün (məsələn, nəsə səhv alınanda) klaviaturalanın iki **CTRL** və **Z** klavişlərini birləşdirən basmaq lazımdır.

Biliyin möhkəmləndirilməsi.**D.-1, 2, 3, İ.D.-1, 2, 3, 4**

Müəllim şagirdlərlə kompüter otağında davranış qaydalarını təkrarlayır. Sonra şagirdlər kompüterin arxasında əyləşirlər (15 dəq). **İ.D.-5**

4-cü dərs / mövzu: KOMPÜTERDƏ OYUN (1 saat)**Məqsəd:**

- Şagirdlər kompüterdə işləmək vərdislərini aşılamaq.
- Məntiqi oyunlar vasitəsilə iti düşünmə qabiliyyətini formalasdırmaq.
- Siçan və klaviaturadan istifadə bacarığını artırmaq.

Dərsin tipi:

Oyun-dərs

Dərsin forması:

Praktik iş

Üsul:

Məsləhət, müzakirə

Təchizat:

Kompüter, CD-ROM
"Info-ko 1"

Bu dərs kompüter otağında keçirilməlidir. Müəllim imkan olan qədər şagirdləri kompüterlər qarşısında oturdaraq, "Info-ko 1" diskini yükleyir və oradan "Məntiqi oyunlar" bölməsindəki oyunlardan bəzilərini seçərək uşaqlara nəzarət edir. Kompüterlərin sayı az olarsa, şagirdlər növbə ilə işləyə bilərlər.

Bu dərs kifayət qədər sərbəst dərsdir və oyun oynayarkən şagirdlərin hissə qapılmaları təbiidir.

Bu mövzu ilə üçüncü tədris vahidinə yekun vurmaq üçün şagirdlər dərslikdəki yoxlama suallara cavab verir və iş dəftərində yekun qiymətləndirmə tapşırıqlarını sərbəst yerinə yətirirlər. Buna bir tədris saatı nəzərdə tutulmuşdur.

Bu yoxlamanın nəticəsi olaraq müəllim özü üçün aşağıdakı qiymətləndirmə cədvəlini doldurur.

Bununla da, müəllim növbəti tədris vahidinə keçməzdən qabaq uşaqların əvvəlki mövzuları necə mənimşədikləri barədə məlumat almış olur. Bu isə növbəti dərslər zamanı hansı mövzulara bir daha diqqət yetirməyin vacibliyini müəllimin nəzərinə çatdırır.

Alt standartlar üzrə
bacarıqların qiymətləndirilməsi cədvəli

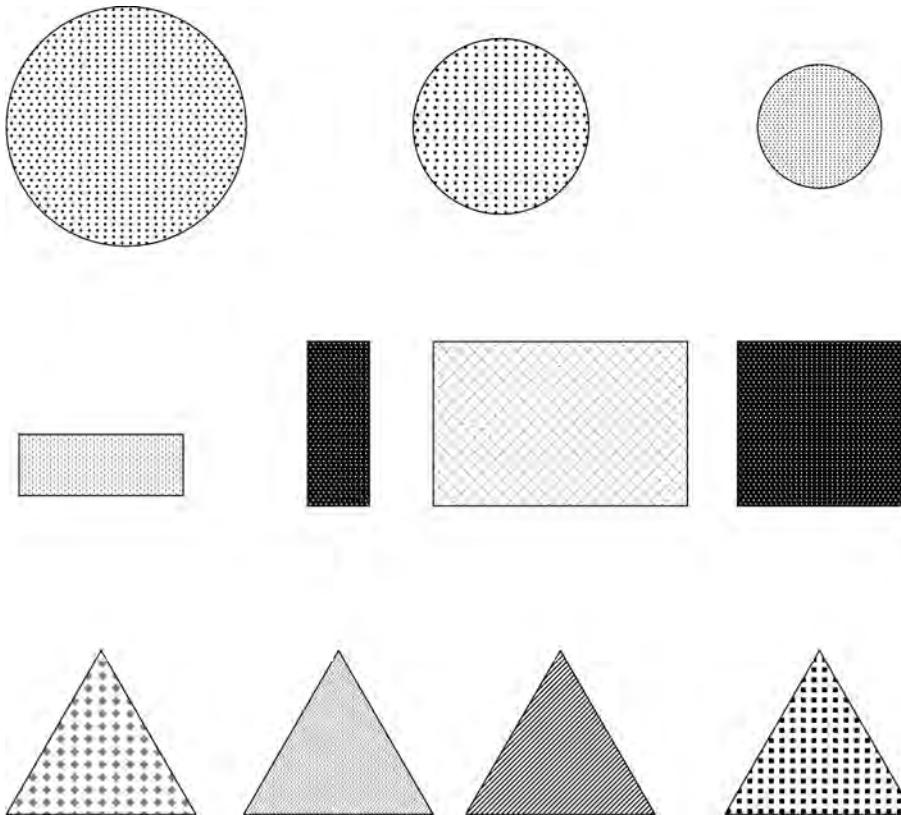
Tədris vahidi – 4. Kompüter.

Müəllim _____ Tarix _____

Nº/Nö	Şagirdin adı, soyadı və atasının adı	Alt st-1.2.1	Alt st-1.2.2	Alt st-2.1.1	Alt st-2.1.2	Alt st-3.1.1	Alt st-3.1.2	Alt st-3.1.3	Alt st-3.2.1	Alt st-3.2.2	Alt st-3.2.3	Alt st-3.2.4	Alt st-3.2.5	Alt st-3.2.6	Alt st-3.4.1	Alt st-3.4.2	Alt st-3.4.3	Alt st-3.4.4	Alt st-4.1.3
1																			
2																			
3																			

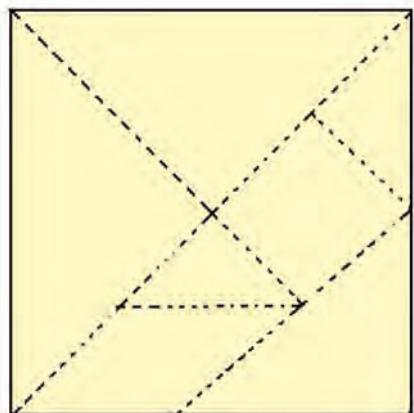
- * – pis mənimsəyib
- ** – qismən mənimsəyib
- *** – tam mənimsəyib

Əlavə 1. “Əşyanın forması” mövzusu üçün

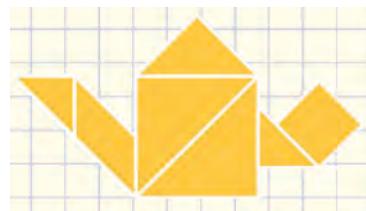
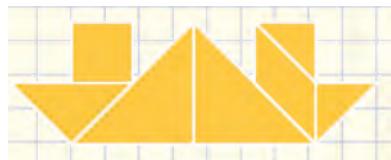
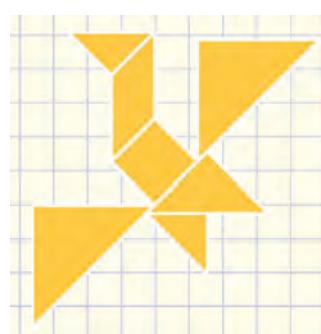
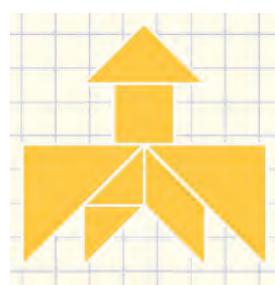
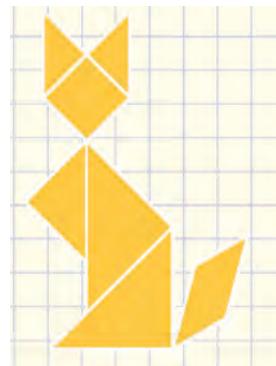
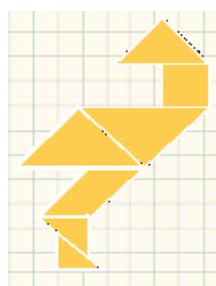


 Əlavələr

Əlavə 2. Tanqram. "Əşyaların tərkib hissələri" mövzusu üçün



Tanqramdan hazırlanan fiqurlar



 Əlavələr

Əlavə 3. "Əlamətlərinə görə
əşyanın tanınması"
mövzusu üçün



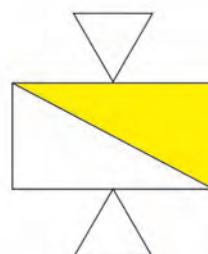
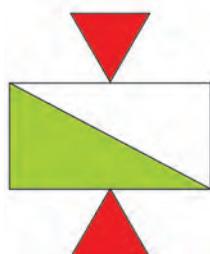
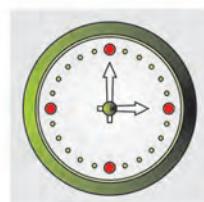
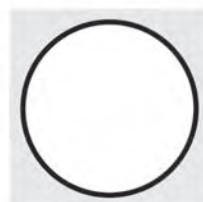
Əlavə 4. "Eynidir – Fərqlidir" mövzusu
üçün

9

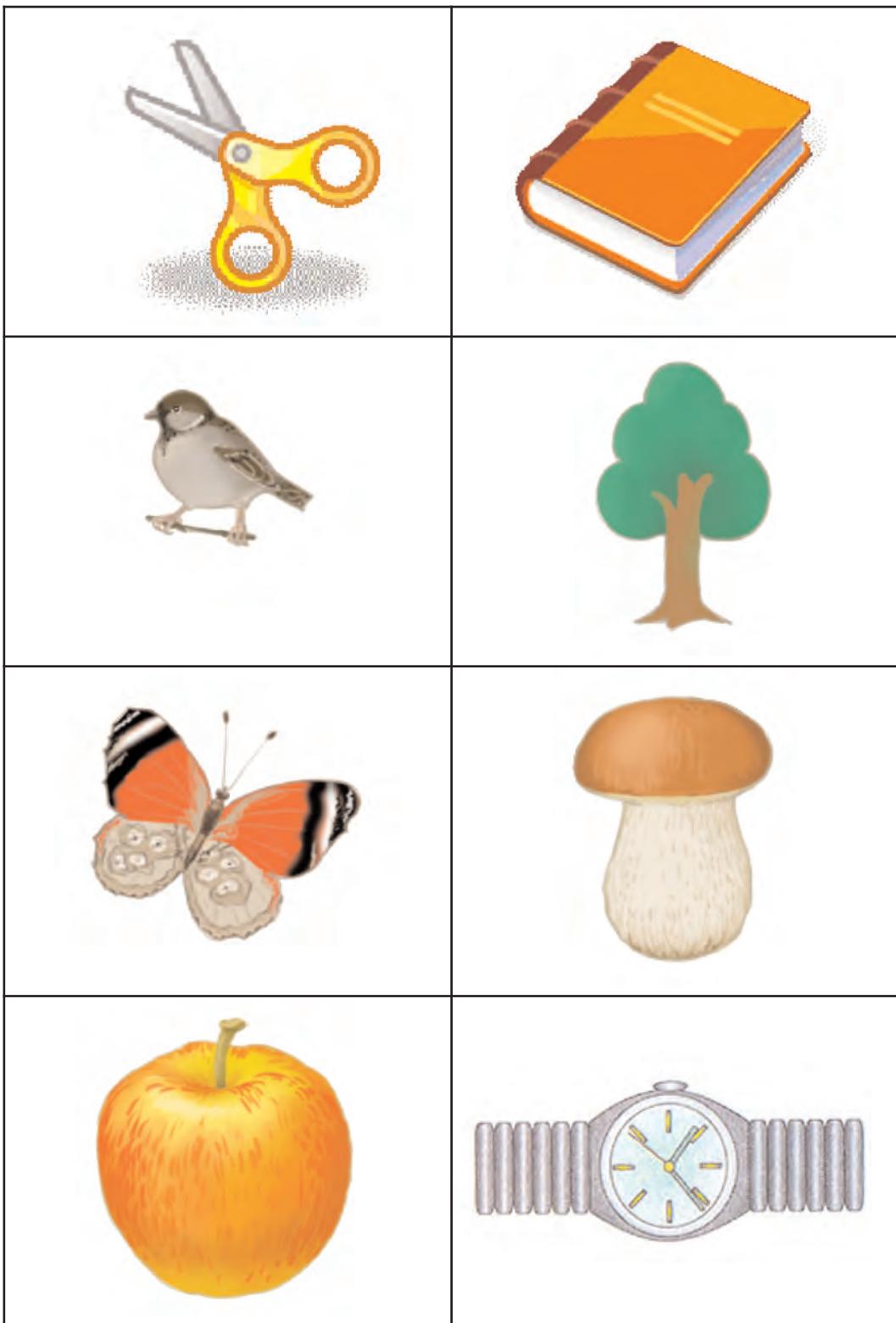
6

O

Ö



Əlavə 5. "Doğru və yalan. İnkar" mövzusu üçün

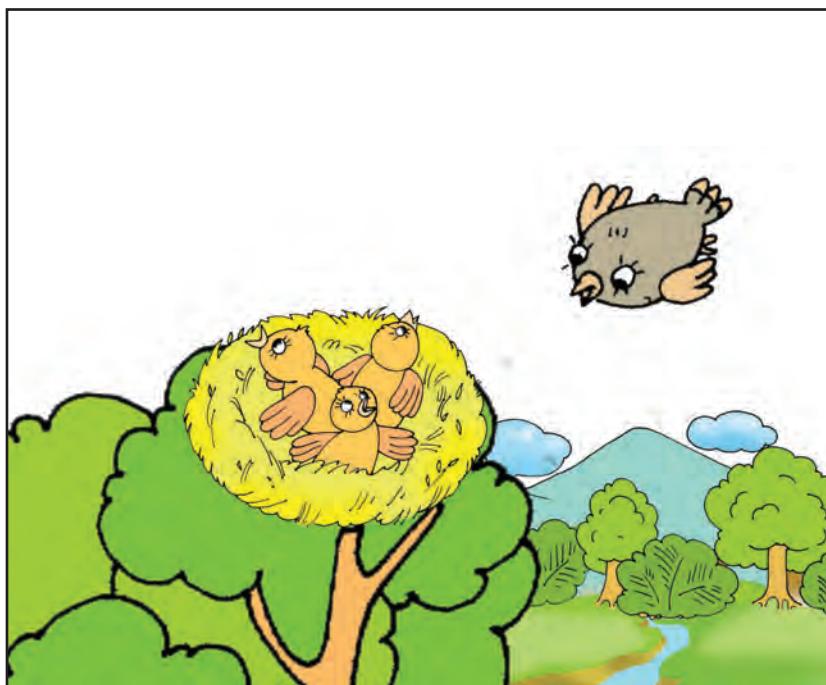


► Əlavələr

Əlavə 6. “**İnsan və informasiya**” mövzusu üçün



Əlavə 7. “**İnformasiyadan istifadə üsulları**” mövzusu üçün



Əlavə 8.

Kompüterdə işləyərkən fiziki fasilə

Ayağa qalx, üzü müəllimə doğru dayanaraq, onun göstərişi ilə aşağıdakı hərəkətlər ardıcılılığını – alqoritmi yerinə yetir:

1. Əllərini belinə qoyub, gövdəni sol və sağ tərəfə bir neçə dəfə hərəkət etdir.
2. Başını əvvəlcə sol tərəfə, sonra isə sağ tərəfə əy. Bunu 10 dəfə təkrarla.
3. Gözlərini tez-tez qırp. Sonra gözlərini yumaraq sakit dayan və 5-ə kimi say.
4. Gözlərini möhkəm yum, 2-yə kimi say və geniş aç. Bu hərəkəti 3-4 dəfə təkrarla.
5. Gözlərini əvvəlcə sağa və sola, sonra isə dairəvi hərəkət etdir. Bunu 3-4 dəfə təkrarla.
6. Gözlərini pəncərədən görünən, yaxud sinifdəki ən uzaq obyekṭə zilləyib, 10-a kimi say.

Mənbələr

1. Azərbaycan Respublikasının ümumtəhsil məktəbləri üçün İnformatika kurrikulumu (I-IV siniflər). Bakı-2007
2. **Bilişim Teknolojileri.** Öğretmen kılavuz kitabı-1, 2, 3. MEB. DEVLET KİTABLARI. Promat-İstanbul-2007.
3. **Bilişim Teknolojileri.** Öğrenci çalışma kitabı-1. MEB. DEVLET KİTABLARI. Promat-İstanbul-2007.
4. **Bilişim Teknolojileri.** Öğrenci çalışma kitabı-2. MEB. DEVLET KİTABLARI. Promat-İstanbul-2007.
5. **Bilişim Teknolojileri.** Öğrenci çalışma kitabı-3. MEB. DEVLET KİTABLARI. Promat-İstanbul-2007.
6. Mehmet Metin Arslan, Recayı Akkaya və b. **Matematik 1.** Ders kitabı, **Öyretmen kılavuz kitabı, Öğrenci çalışma kitabı.** Anıttepe yayıncılıq. Ankara, 2005
7. Ann Montague-Smith, **100 Maths Framework lessons**, Scolastic LTD, 2007
8. Z. A.Veysova. **Fəal/İnteraktiv təlim: müəllimlər üçün vəsait.** UNICEF, Bakı, 2006
9. С.В. Симонович. **Информатика, 2 класс**, АСТ-ПРЕСС, Москва, 2002
10. С.Н.Тур, Т.П. Бокчава. **Методическое пособие по информатике для учителей 1-х классов общеобразовательных школ.** БХВ-Петербург, Санкт-Петербург, 2005
11. С.Н.Тур, Т.П. Бокчава. **Методическое пособие по информатике для учителей 2-4 классов общеобразовательных школ.** БХВ-Петербург, Санкт-Петербург, 2007
12. В.В.Горячев, Т.О.Волкова, К.И.Горина. **Информатика в играх и задачах. 1 класс.** Методические рекомендации для учителя. Баласс, Москва, 2003
13. Ю.А.Соколова. **Информатика.** Эксмо, Москва, 2004
14. Ю.А.Аверкин, Н.В.Матвеева, Т.А.Рудченко. **Дидактические материалы для организации тематического контроля по информатике в начальной школе.** Бином, Москва, 2004.
15. С.Е.Гаврина, Н.Л.Кутявиня, И.Г.Топоркова, С.В.Щербинина. **Развиваем мышление.** Росмен, 2006.
16. PC CD-ROM/ Bilgisayar bulmacalar. Kara Korsanın Hazinesi. EuroSoft.
17. PC CD-ROM/ Bilgisayar bulmacalar. Eşleştirme. EuroSoft.
18. PC CD-ROM/ Супердетки. Новый диск.
19. PC CD-ROM/ Дракоша и занимательная информатика. Медиа 2000.
20. PC CD-ROM/ Учимся анализировать. Новый диск.
21. PC CD-ROM/ Учимся мыслить логически. Новый диск.
22. PC CD-ROM/ Учимся думать. Новый диск.
23. www.curriculumonline.gov.uk
24. www.curriculum.edu.au
25. <http://www.curriculum.org>
26. www.meb.gov.tr
27. <http://yayim.meb.gov.tr/dergiler>
28. <http://pedsovet.intergu.ru/>
29. <http://www.rusedu.info/index.php?module=CMpro&func=showmap&pageid=32>
30. <http://www.websib.ru/>
31. www.piter.com/project/informatika/
32. http://festival.1september.ru/2005_2006/index.php?subject=11
33. <http://www.lbz.ru/>
34. <http://lavina80.narod.ru/work.htm>
35. <http://256bit.ru/informat>
36. <http://education.alberta.ca/>
37. <http://ergo.human.cornell.edu/>